

CGMBet26 rendszer

Futball elemző szoftver

Hatékony eszköz tapasztalt fogadóknak

Felhasználói útmutató

2.16-os verzió — 2025/2026-os szezon
2026. február

Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék.....	2
1. Első lépések.....	8
1.1 Telepítés.....	8
1.2 Licenc aktiválása.....	8
1.3 Szabad mód.....	9
1.4 Licenc visszaállítása.....	9
1.5 Fő interfész áttekintése	10
1.5.1 Eszköztár gombjai	10
1.5.2 Beállítások menü.....	11
1.5.3 Navigációs oldalsáv	12
2. Asztalok.....	14
2.1 Ranglista és szűrők.....	14
.....	14
2.2 Csapat eredményei	16
2.3 Csapatok formája	17
2.4 Liga statisztikái	19
3. Egy más mellett (H2H)	21
3.1 Csapatkiválasztás és globális szűrők	21
3.2 Eredmények fül.....	22
3.2.1 Mérkőzéslista	22
3.2.2 Panelszűrők.....	23
3.2.3 Statisztikai összefoglaló	24
3.3 Célok fül	25
3.3.1 Mérkőzéslista gólok idővonalával.....	26
3.3.2 Célok fül szűrői.....	26
3.3.3 Célelosztási diagramok.....	26
4. Statisztikák	28
4.1 Liga és csapatválasztás.....	28
4.2 Ligák fül	28
4.3 Csapatok fül.....	30
4.4.1 Kijelző mód.....	32
4.5 Export.....	32

5. Hamarosan	33
5.1 Általános áttekintés	33
5.1.1 Felső szűrők.....	34
5.1.2 Rácsoszlopok egyeztetése.....	34
5.1.3 Alsó eszköztár	35
5.2 Rendszerfülek panel.....	36
5.2.1 Fül konfigurációs beállításai.....	37
5.3 Oszlop kiszámítása – lépésről lépésre példa.....	39
5.4 Szűrőszekció	40
5.5 Egyéni oszlopképlet-szerkesztő	40
5.6 Rendszer mentése/betöltése	42
5.7 Találat helyi menü (jobb kattintás)	43
6. Riasztáskezelő	44
6.1 Általános áttekintés	44
6.1.1 Riasztási helyek listája.....	44
6.1.2 Konfigurációs panel.....	45
6.2 Feltételek	45
6.2.1 Hazai és vendégcsapatok feltételei.....	45
6.2.2 Esélyek szűrése	46
6.2.3 Hozzászólások	46
6.3 Kombinációs beállítások	47
6.4 Műveletgombok.....	47
6.5 Riasztások működés közben	48
7. Javaslatok (MI)	50
7.1 Fejléc és vezérlők	50
7.2 Szűrősáv	51
7.3 Előrejelzési rács.....	51
7.4 Összességében mért önbizalom (csillagok)	52
7.5 Színkódolás.....	52
7.6 Értéktét-észlelés.....	53
7.7 Eszközléírások	53
8. A.G.S. (Speciális gólstatistikák)	54
8.1 Bal oldali panel — Konfiguráció	55
8.1.1 Liga / Csapat.....	55
8.1.2 Hatótávolság	56

8.1.3 Csapatok és ELO	56
8.1.4 Szűrők.....	56
8.1.5 Feltétellogika.....	57
8.1.6 Frissítés és visszaállítás	58
8.2 Középső panel — Szűrők és játékrács	58
8.2.1 Szűrő eszköztár	58
8.2.2 Tabsáv	59
8.2.3 Játékrács.....	59
8.2.4 Statisztikai lábléc.....	59
8.3 Jobb oldali panel — Piaci statisztikák.....	60
8.3.1 Számítási mód	61
8.3.2 Időszak	61
8.3.3 Eredményrács	61
8.3.4 Oszlopdefiníciók.....	62
8.4 Alsó eszköztár	63
9. Gólstatisztikák	64
9.1 Játékválasztó (felső sáv).....	64
9.2 Fülkezelés.....	65
9.3 Szűrővezérlők (1. sor).....	66
9.4 Megjelenítési beállítások (2. sor)	66
9.5 Az adatrács	67
9.5.1 Piaci kategóriák	67
9.6 Alsó vezérlők	68
9.6.1 Élő mérkőzés irányítása (első sor).....	68
9.6.2 Adatforrás és kiemelés (második sor)	68
9.7 A rács olvasása	69
9.8 Rendszer mentése / betöltése	69
9.9 Gyakorlati tippek.....	69
10. Pontszám-evolúció	70
10.1 Játékválasztó és fülkezelés.....	70
10.2 Szűrővezérlők.....	70
10.2.1 1. sor — Liga, csapatok és speciális szűrők	70
10.2.2 2. sor – Adatforrás és perctartomány	71
10.3 Grafikus fa (1. lap)	71
10.3.1 Felső összefoglaló sáv	72

10.3.2 Bal oldali szűrőpanel	72
10.3.3 A fadiagram	72
10.3.4 Pontos eredmény csík	73
10.4 Fanézet (2. fül)	73
10.5 Diagram — Fő elérési út (3. lap)	74
10.6 Diagram — Teljes (4. lap)	75
10.7 Eredménytáblázat (jobb oldali panel)	76
10.7.1 Számítási mód	77
10.7.2 Piaci csoportok	77
10.7.3 Oszlopdefiníciók	77
10.8 Alsó vezérlők	78
10.9 Gyakorlati tippek	78
11. Poisson	79
11.1 Várható gólok és korrekciók (felső sáv)	80
11.1.1 Várható gólok	80
11.1.2 Javítások	80
11.2 A gólok száma (1. táblázat)	81
11.3 Sorok és összesítések (2. táblázat)	81
11.4 Helyes pontszám (3. táblázat)	82
11.5 Navigáció a Közelgő eseményekből	82
12. Haladó Poisson-skála	83
12.1 Vezérlők eszköztár (0. sor)	84
12.2 xG képletszerkesztő (1. sor)	84
12.2.1 Képletösszetevők	84
12.2.2 Képlet szintaxis	85
12.2.3 Az xG kiszámítása	86
12.3 Frissítés és beállítás (2. sor)	86
12.4 Az adatrács (3. sor)	86
12.4.1 Fix oszlopok	87
12.4.2 Piaci csoport oszlopok	87
12.5 Alsó eszköztár (6. sor)	87
12.6 Jobb oldalsáv — Kiemelés és szűrő vezérlők	88
12.6.1 Kiemelés	89
12.6.2 Szűrők	89
12.7 Jobb oldalsáv — Piaci statisztikák	89

13. V. besorolás.....	91
13.1 Vezérlők eszköztár (0. sor)	91
13.2 Hogyan számítja ki a V. értékelés a valószínűségeket	92
13.3 Az adatrács (2. sor).....	93
13.3.1 Fix oszlopok.....	93
13.3.2 Piaci oszlopok.....	93
13.4 Alsó eszköztár (3. sor)	94
13.5 Jobb oldalsáv – Kiemelés és vezérlők megjelenítése.....	94
13.5.1 Mintaméret-szűrő	95
13.5.2 Százalékos kiemelés	95
13.5.3 Visszaérték kiemelése	95
13.5.4 Lay Value kiemelés.....	95
13.5.5 Jelmagyarázat.....	96
13.6 Gyakorlati használati tippek.....	96
16.1 P-érték kalkulátor.....	109
16.1.1 Betöltés és elemzés.....	109
16.1.2 P-érték teszt	111
16.1.3 Kézi beviteli mód.....	112
16.1.4 Oktatóanyaggal ellátott kijelző	113
16.2 Fedezett holland fogadási kalkulátor.....	114
16.3 Arbitrázs kalkulátor	115
16.4 DNB és dupla esély kalkulátor.....	116
16.5 ázsiai hendikep kalkulátor.....	117
16.6 Arbitrázs kalkulátor	118
16.7 Kelly-kritérium kalkulátor	119
16.8 Esélyátváltó	121
16.9 Parlay kalkulátor	122
16.10 Gyakorlati tippek.....	123
17.1 Ligák menedzsere.....	124
17.1.1 Ablak elrendezése	124
17.1.2 Ligacsoport létrehozása	125
17.2 Saját csapatok menedzsere.....	126
17.2.1 Ablak elrendezése	126
17.2.2 Csapatcsoport létrehozása.....	126
17.3 Csoportok használata.....	127

17.4 Csoportok kezelése	127
17.4.1 Csoport szerkesztése.....	127
17.4.2 Csoport törlése.....	128
17.5 Gyakorlati tippek.....	128
18.1 Időzóna.....	129
18.2 Dátumformátum	130
18.3 Liga formátum.....	131
18.4.1 Ablakméret.....	132
18.4.2 Programindítás.....	133
18.5 Biztonsági mentés és visszaállítás.....	133
18.5.1 Biztonsági mentési beállítások.....	134
18.5.2 Automatikus biztonsági mentés	134
18.6 Mentés és betöltés	135
18.7 Beállítások mentése	136

Megjegyzés: Kattintson jobb gombbal a fenti tartalomjegyzékre, és válassza a „Mező frissítése” lehetőséget az oldalszámok frissítéséhez a szerkesztés után.

1. Első lépések

Ez a fejezet a CGMBet rendszer telepítését, aktiválását és első indítását tárgyalja. Akár rendelkezik licenckulccsal, akár szabad módban szeretné felfedezni a szoftvert, ez a szakasz segít a használat megkezdésében.

1.1 Telepítés

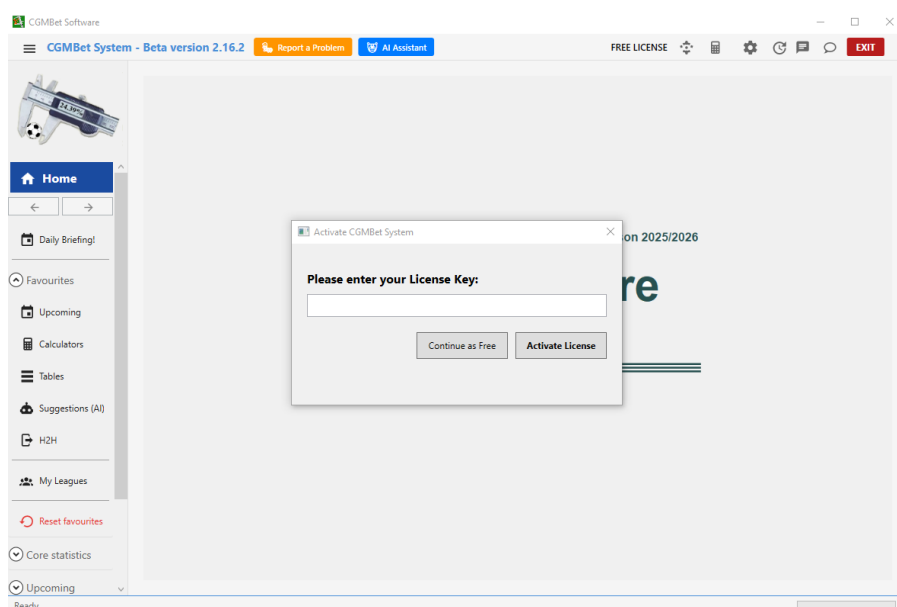
A CGMBet rendszer telepítése a számítógépére:

1. Töltsd le a legújabb telepítőfájlt a hivatalos CGMBet weboldalról.
2. Futtassa a telepítőt (**CGMBetSetup.exe**) és kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.
3. Válassza ki a telepítési könyvtárat, vagy fogadja el az alapértelmezett helyet.
4. A telepítés befejezése után indítsa el a CGMBet rendszert az asztali parancsikomból vagy a Start menüből.

Rendszerkövetelmények: Windows 10 vagy újabb rendszer, .NET 8.0 futtatókörnyezet (a telepítő tartalmazza), valamint aktív internetkapcsolat a licenc aktiválásához és az adatfrissítésekhez.

1.2 Licenc aktiválása

Az első indításkor a CGMBet rendszer egy aktiválási párbeszédpanelt jelenít meg, amelyben meg kell adnia a licenckulcsát. Ha vásárolt licencet, adja meg a kapott kulcsot, majd kattintson a gombra. **Licenc aktiválása** A szoftver ellenőrzi a kulcsot a szerverrel, és feloldja a licencszintnek megfelelő funkciókat.



1.1. ábra – Licencaktiválási párbeszédpanel az első indításkor

A CGMBet rendszer számos licencszintet kínál, amelyek mindegyike különböző funkcionalitási szinteket old fel:

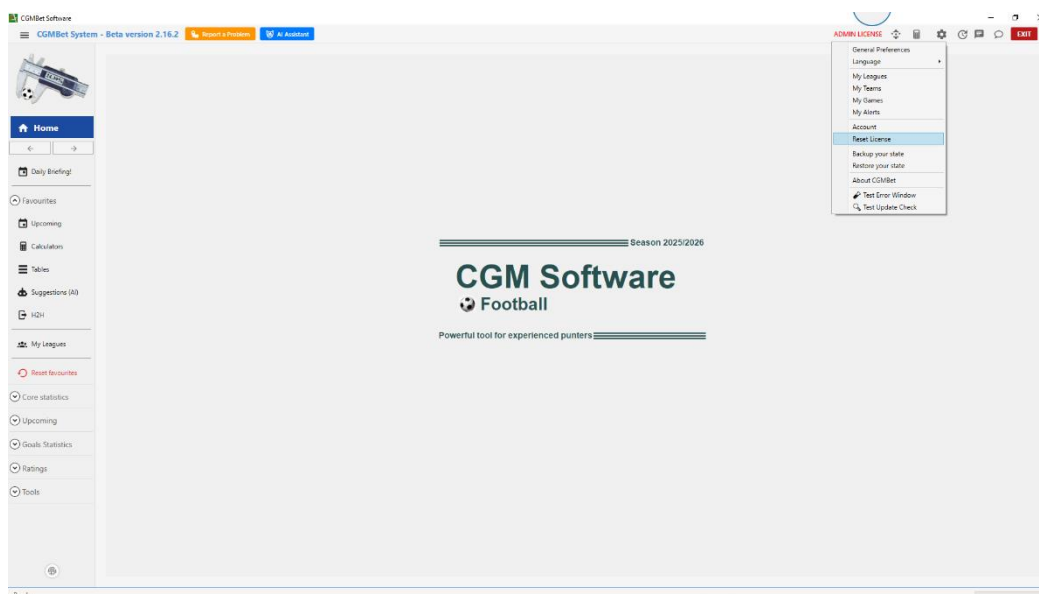
Licencszint	Leírás
Ingyenes	Alapszintű hozzáférés az alapvető statisztikákhoz és táblázatokhoz, valamint korlátozott hozzáférés a bajnoksághoz.
VIP	Minden, kivéve a csak VIP Plus tagsághoz elérhető funkciókat.
VIP Plusz	Minden, ami a VIP-ben megtalálható, plusz egyéni oszlopképletek, teljes export, AI export, szervermentések és egyéb prémium funkciók, amelyeket a CGMBet csapata a jövőben fog bevezetni.

1.3 Szabad mód

Ha nincs licenckulcsa, kattintson a **Folytatás ingyenesként** a szoftver szabad módban történő eléréséhez. A szabad mód hozzáférést biztosít az alapvető statisztikákhoz, a bajnokságok táblázataihoz és a 2. bajnokságok alapvető funkcióihoz, lehetővé téve a szoftver felfedezését a licenc megvásárlása előtt. A speciális funkciók, mint például a mesterséges intelligencia javaslatai, a fejlett Poisson-kalkulátor, a kibővített exportálási lehetőségek és az egyéni oszlopképletek korlátozottak lesznek.

1.4 Licenc visszaállítása

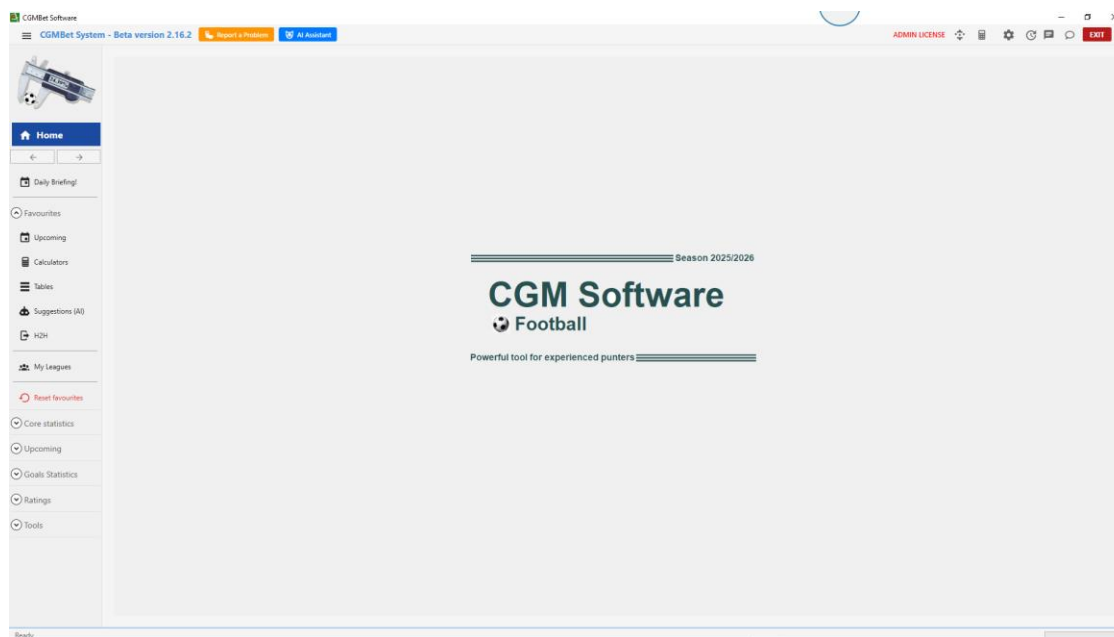
Ha módosítania kell a licenckulcsot (például a licenc frissítése után), akkor az alkalmazáson belül visszaállíthatja. Kattintson a **Beállítások** menü (⚙️ ikon az eszköztáron) és válassza a **Licenc visszaállítása**. Az alkalmazás bezárul. A következő indításkor ismét megjelenik az aktiválási párbeszédpanel, amelyen megadhatja az új licenckulcsot.



1.2. ábra – A licenc visszaállítása.

1.5 Fő interfész áttekintése

Aktiválás után megjelenik az alkalmazás fő ablaka. A felület egy bal oldali navigációs oldalsávra, egy középen található tartalomterületre és egy felül található eszköztárra tagolódik.



1.3. ábra – A CGMBet rendszer fő felülete

1.5.1 Eszköztár gombjai

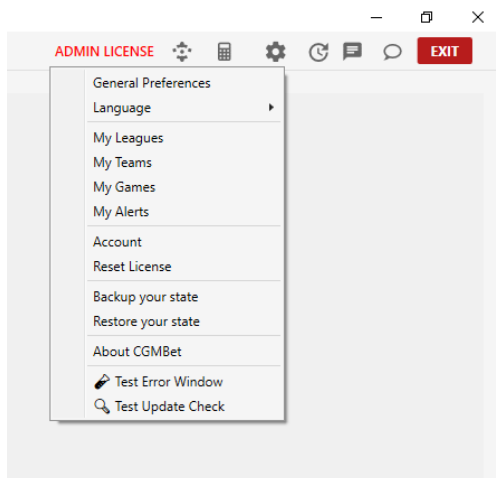
Az ablak jobb felső sarkában található eszköztár gyors hozzáférést biztosít a legfontosabb funkciókhoz:

Gomb	Leírás
Probléma jelentése	Megnyit egy párbeszédpanelt, ahol hibákat vagy problémákat közvetlenül a fejlesztőcsapatnak jelenthet.
MI asszisztens	Elindítja a mesterséges intelligenciával működő asszisztent, amely segítséget nyújt a szoftver moduljaival kapcsolatban.
⚙ Beállítások	Megnyitja az Általános beállítások panelt, ahol módosíthatja a megjelenítést, a dátumformátumot és egyéb beállításokat.
⚙ Beállítások	Megnyitja a beállítások menüt (lásd az 1.5.2. szakaszt alább).
🔄 Frissítés	Ellenőrzi az adatbázis frissítéseit, és letölti a legfrissebb mérkőzésadatokat a szerverről.
💬 Csevegés	Megnyitja a közösségi csevegőablakot, hogy valós időben kommunikálhasson más felhasználókkal.

Visszajelzés	Megnyit egy közvetlen üzenetküldő csatornát a CGMBet támogatási üzeneteinek megtekintéséhez.
KIJÁRAT	Bezárja az alkalmazást.

1.5.2 Beállítások menü

A Beállítások gombra (⚙️) kattintva megnyílik egy menü a következő lehetőségekkel:



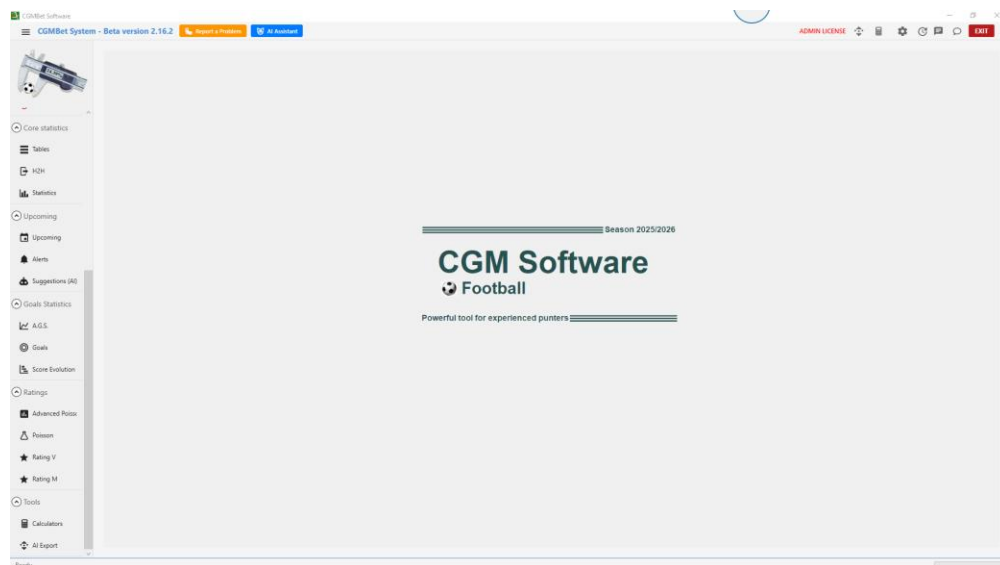
1.4. ábra – Beállítások menü

Menüpont	Leírás
Általános beállítások	Módosítsa a megjelenítési beállításokat, a dátumformátumot, az alapértelmezett évszaktartományt és az alkalmazás egészére kiterjedő egyéb preferenciákat.
Nyelv	Váltsa át az alkalmazás nyelvét. Az elérhető nyelvek a következők: angol, német, spanyol, francia, magyar, olasz, portugál, román és görög.
Saját ligák	Kezeld az egyéni ligacsoportjaidat a gyors szűréshez az összes nézetben.
Csapatom	Mentsd el és kezeld kedvenc csapataidat a gyors hozzáférés érdekében.
Játékaim	Könyvjelzővel jelölje meg az egyes találatokat későbbi hivatkozás és nyomon követés céljából.
Értesítéseim	Riasztások és értesítések konfigurálása adott egyezésekhez vagy statisztikai küszöbértékekhez.
Fiók	Tekintse meg licence adatait, lejáratát és fiókadatát.
Licenc visszaállítása	Inaktíválja a jelenlegi licenckulcsot. Az alkalmazás újraindul, és új kulcsot kér.
Állapot biztonsági mentése	Exportáld az összes személyes beállítást, egyéni ligádat, csapatodat, riasztásodat és preferenciádat egy biztonsági mentési fájlba.
Állítsd vissza az állapotodat	Importáld egy korábban mentett biztonsági mentést az összes személyes beállítás visszaállításához.
A CGMBetről	Verzióinformációk és kreditek megtekintése

A többi beállítás csak adminisztrátori módban érhető el.

1.5.3 Navigációs oldalsáv

A bal oldalsáv hozzáférést biztosít az alkalmazás összes részéhez, összecsukható csoportokba rendezve. Az oldalsáv a következőket is tartalmazza: **Vissza**(←) és **Előre**(→) navigációs nyilak a tetején, amelyekkel a korábban meglátogatott nézetek között válthat.



1.5. ábra – Navigációs oldalsáv kibontott résszel.

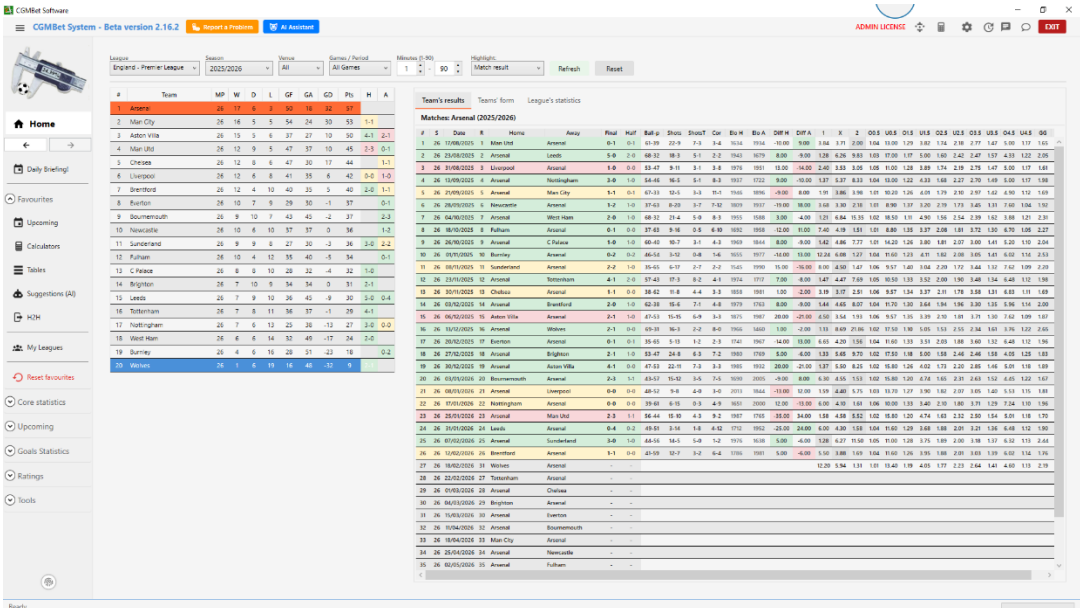
Szakasz / Elem	Leírás
Otthon	Visszatér az üdvözlőképernyőre.
Napi tájékoztató!	A mai fontosabb mérkőzések és statisztikák rövid összefoglalója, a választásaid alapján.
Kedvencek	<i>Testreszabható rész a leggyakrabban használt nézetekhez vezető parancsikonokkal. Az alapértelmezett értékek visszaállításához kattintson az alul található „Kedvencek visszaállítása” gombra.</i>
Közelgő	Gyorsbillentyű a Közelgő mérkőzések nézethez.
Számológépek	Gyorsbillentyű a Számológépek nézethez.
Táblázatok	Gyorsbillentyű a Ligatáblázatok nézethez.
Javaslatok (MI)	Gyorsbillentyű az AI-javaslatok nézethez.
H2H	Gyorsbillentyű az Összehasonlító eszközhöz.
Az én ligáim	Gyorsbillentyű az egyéni ligacsoportjaidhoz.
Alapvető statisztikák	<i>Részletes bajnokság-szintű statisztikák és adatelemzés.</i>
Táblázatok	Liga állása az összes támogatott ligához.
H2H	Összehasonlító eszköz bármely két csapat teljesítményéhez.
Statisztikák	Átfogó bajnoksági és csapatstatisztikák.

Közelgő	<i>Teljes közelgő mérkőzésközpont fejlett szűréssel.</i>
Közelgő	Közelgő mérkőzések oddsokkal, rendszer fülekkel és speciális szűrőkkel.
Riasztások	Tekintse meg és kezelje a mérkőzésértesítéseit és értesítéseit.
Javaslatok (MI)	Mesterséges intelligencia által vezérelt mérkőzésjavaslatok és elemzések (VIP licenc vagy magasabb szintű szükséges).
Gólstatisztikák	<i>Részletes gólelemzés és gólszerzési minták.</i>
A.G.S.	Speciális gólstatisztikák – elemezzon különböző forgatókönyveket a gólok percei alapján.
Célok	Gólok száma, felett/alatt trendek és gólszerzési adatok bajnokság és csapat szerint.
Pontszámfejlődés	Kövesd nyomon, hogyan alakulnak az eredmények a játék során.
Értékelések	<i>Csapaterősségi értékelések és előrejelzési modellek.</i>
Speciális Poisson-skála	Fejlett Poisson-eloszlás kalkulátor egyedi xG képletekkel és szűrőkkel.
Poisson	Standard Poisson-valószínűségkalkulátor a mérkőzések kimeneteléhez.
V. besorolás	A csapat értébecslése a teljesítmény és az oddsok elemzése alapján.
M besorolás	A csapat momentumértékelése hasonló mérkőzéseken elért eredmények alapján.
Eszközök	<i>Fejlett analitikai és segédprogrameszközök.</i>
Számológépek	Statisztikai kalkulátorok: Poisson-kritérium, értékfogadás, akkumulátor és Kelly-kritérium eszközök.
AI export	Adatok exportálása mesterséges intelligencia által vezérelt formázási és elemzési sablonok segítségével.

2. Asztalok

A Táblázatok nézet a következő címen érhető el:**Alapstatistikák → Táblázatok**az oldalsávban. Átfogó áttekintést nyújt a bajnokság állásáról, az egyes csapatok teljesítményéről, a korábbi formátáblázatokról és a bajnokság egészére kiterjedő statisztikai összehasonlításokról.

2.1 Ranglista és szűrők



The screenshot displays the CGMBet System interface for the Premier League. The left sidebar contains navigation options: Home, Daily Briefing, Favourites, Upcoming, Calculator, Notes, Suggestions (AI), K/N, My Leagues, Reset Favourites, Core statistics, Upcoming, Goals Statistics, Ratings, and Tools. The main area shows the Premier League table with columns for Rank, Team, MP, W, D, L, GF, GA, GD, Pts, H, and A. The table lists teams from Arsenal at the top to Wolves at the bottom. Below the table, there are filters for Season (2025/2026), Venue (All), Games / Period (All Games), Minutes (0-90), and Highlights (Match result). A 'Refresh' button is also present. The bottom of the interface shows a 'Ready' status.

ábra

Táblázatnézet

A képernyő bal oldalán látható a bajnokság állása. A tetején a szűrők segítségével testreszabhatod az adatokat:

Szűrő	Leírás
Liga	Válaszd ki a megtekinteni kívánt ligát (pl. Anglia – Premier League).
Évad	Válaszd ki az évszakot (pl. 2025/2026). Megtekintheted a korábbi évszakokat is.
Helyszín	Szűrés helyszín szerint: Összes mérkőzés, csak hazai vagy csak idegenbeli.
Játékok / Időszak	Szűrés játék hatóköre szerint: Összes mérkőzés, Első félidő, Második félidő vagy egyéni tartomány.
Perc (1–90)	Korlátozza a statistikákat egy adott perctartományra (pl. 1–45 csak az első félévi adatok esetében).
Kiemelés	Emeld ki a mérkőzéseket az eredmény alapján (pl. a „Mérkőzés eredménye” kiemeli a győzelmeket, döntetleneket és vereségeket a csapat mérkőzéslistáján).
Frissítés	Újratölti az adatokat az aktuális szűrőbeállításokkal.
Visszaállítás	Visszaállítja az összes szűrőt az alapértelmezett értékre.

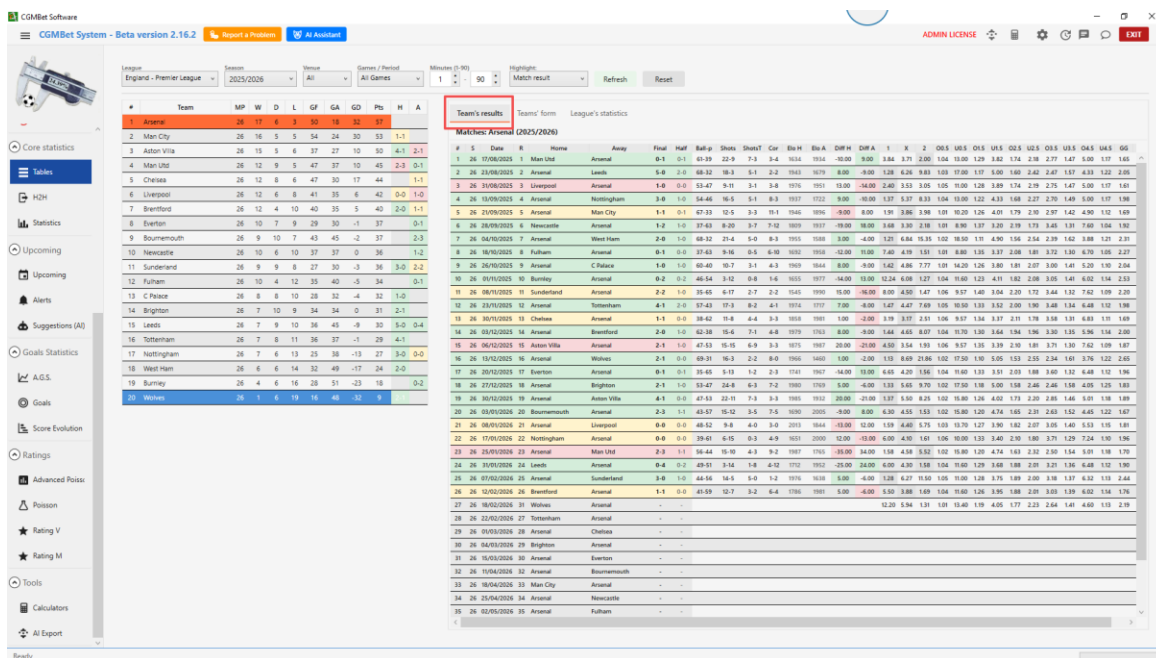
A tabella a következő oszlopokat mutatja csapatonként:

Oszlop	Jelentés
#	Helyezés a ligában.
Csapat	Csapat neve. Kattintson egy csapatra a részletes adatok jobb oldalon történő megtekintéséhez.
képviselő	Lejátszott mérkőzések.
BE	Győzelmek.
D	Döntetlenek.
L	Veszteség.
Barátnő	Gólok (szerzett).
CÍMZETT	Kapott gólok (elégedett gólok).
GD	Gólkülönbség (GF – GA).
Pontok	Összes pont.
H	A csapat eredményei hazai pályán.
Egy	A csapat eredményei idegenben.

 **Tipp:** Kattints bármelyik csapatra a tabellán, hogy betöltsd a részletes adatait a jobb oldali panelen. A panel három fülrel rendelkezik: Csapat eredményei, Csapatok formája és Liga statisztikái.

2.2 Csapat eredményei

Acsapat eredményeiA fül a kiválasztott csapat mérkőzéseinek teljes listáját jeleníti meg a kiválasztott szezonban. Minden sor egy mérkőzést jelöl; a korábbi eredmények a teljes statisztikát mutatják, a jövőbeli mérkőzések pedig csak az ellenfél nevét.



#	Team	MP	W	D	L	GF	GA	GD	Pts	H	A
1	Arsenal	26	17	6	3	30	18	12	57		
2	Man City	26	16	5	5	54	24	30	53	1-1	
3	Aston Villa	26	15	5	6	37	27	10	50	4-1	2-1
4	Man Utd	26	12	9	5	47	37	10	45	2-3	0-1
5	Chelsea	26	12	8	6	47	30	17	44		1-1
6	Liverpool	26	12	6	8	41	35	6	42	0-0	1-0
7	Brentford	26	12	4	10	40	35	5	40	2-0	1-1
8	Everton	26	10	7	9	29	30	-1	37		0-1
9	Bournemouth	26	9	10	7	43	45	-2	37		2-3
10	Newcastle	26	10	6	10	37	37	0	36		1-2
11	Sunderland	26	9	9	8	27	30	-3	36	3-0	2-2
12	Fulham	26	10	4	12	35	40	-5	34		0-1
13	C Palace	26	8	8	10	28	32	-4	32		1-0
14	Brighton	26	7	10	9	34	34	0	31		2-1
15	Leeds	26	7	9	10	36	43	-7	30	3-0	0-4
16	Tottenham	26	7	8	11	36	37	-1	29		4-1
17	Northingham	26	7	6	13	25	38	-13	27	3-0	0-0
18	West Ham	26	6	6	14	32	49	-17	24		2-0
19	Burney	26	4	6	16	28	51	-23	18		0-2
20	Wolves	26	1	1	6	19	56	-46	12		9

2.2. ábra – Csapat eredményeit tartalmazó fül (Arsenal, Premier League 2025/2026)

A találati lista a következő oszlopokat tartalmazza:

Oszlop	Jelentés
#	A mérkőzések száma a szezonban.
S	Évad azonosítója.
Dátum	A mérkőzés lejátszásának (vagy tervezett) dátuma.
R	Kerek szám.
Hazai / Idegenben	A hazai csapat és a vendégcsapat.
Végső	Végeredmény (pl. 1–0).
Fél	Félidei eredmény.
Ball-p	A kiválasztott csapat labdadabirtoklási százaléka.
Lövések	Összes lövés
ShotsT	Kapura lövések.

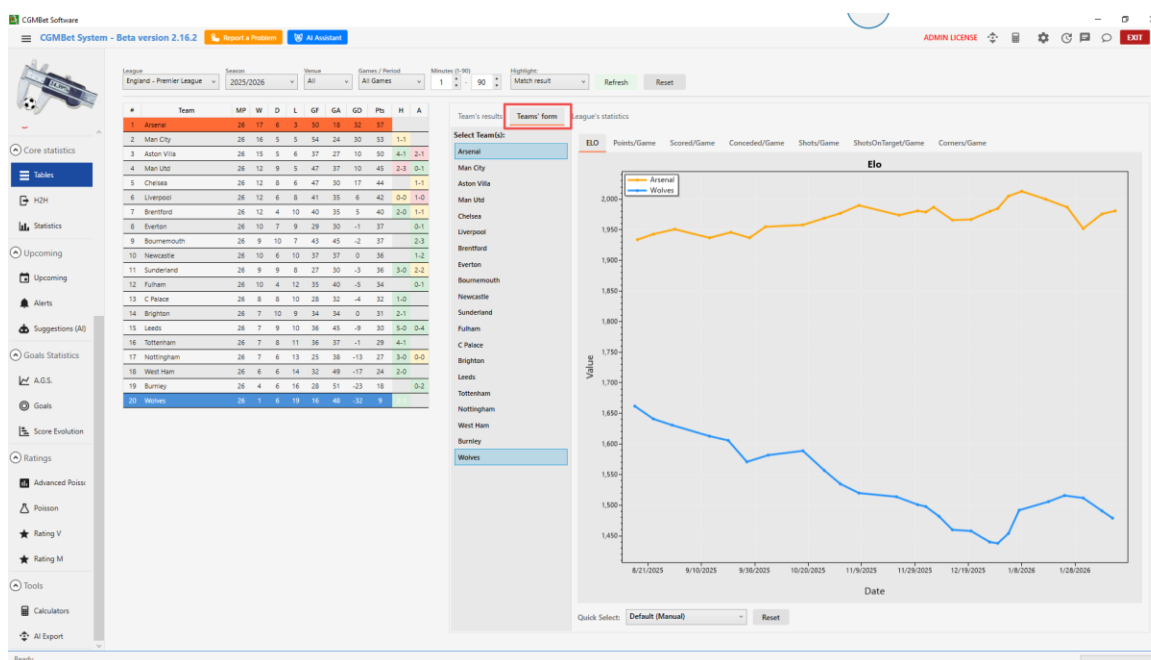
Kor	Sarkok.
Elo H / Elo A	A hazai és a vendégcsapat ELO-értékelése a mérkőzés időpontjában.
H különbség / A különbség	ELO különbség (változás) a hazai és a vendégcsapat között a mérkőzés után.
1 / X / 2	Mérkőzés előtti oddsok hazai győzelemre, döntetlenre és vendéggyőzelemre.
O0,5 – O4,5	Mérkőzés előtti oddsok 0,5, 1,5, 2,5, 3,5 és 4,5 gól feletti fogadásokra.
U0,5 – U4,5	Mérkőzés előtti oddsok 0,5, 1,5, 2,5, 3,5 és 4,5 gól alatt.
GG	Mérkőzés előtti oddsok mindkét csapat gólszerzésére (GG/BTTS).

Tipp: A jövőbeli események a lista alján jelennek meg.

Tipp: Az eredmények színekkel vannak ellátva: zöld a győzelmeket, sárga/narancssárga a döntetleneket és piros a vereségeket jelzi, így egy pillantással könnyen észrevehetőek a formai minták.

2.3 Csapatok formája

ACsapatok formájaA fülön interaktív vonaldiagramok segítségével összehasonlíthatod több csapat teljesítményét a szezon során. Válassz ki egy vagy több csapatot a bal oldali listából, és a jobb oldali diagram frissülni fog, hogy megjelenítse a teljesítményük trendjeit.



2.3. ábra – Csapatok forma füle (ELO összehasonlítás: Arsenal vs Wolves)

A felső diagramfülek segítségével válthat a különböző teljesítménymutatók között:

Diagram típusa	Mit mutat
MENNYI	Az ELO-értékelés alakulása a szezon során. A magasabb értékek erősebb formát jeleznek.
Pontok/meccs	Átlagos pontok meccsenként időbeli alakulás alapján.
Gól/mérkőzés	Átlagos szerzett gólok meccsenként.
Feladott/Meccs	Átlagosan kapott gólok meccsenként.
Lövések/Meccs	Átlagos lövések száma meccsenként.
ShotsOnTarget/Játék	Átlagos kapura lövések meccsenként.
Szögletek/Meccs	Átlagos szögletek meccsenként.

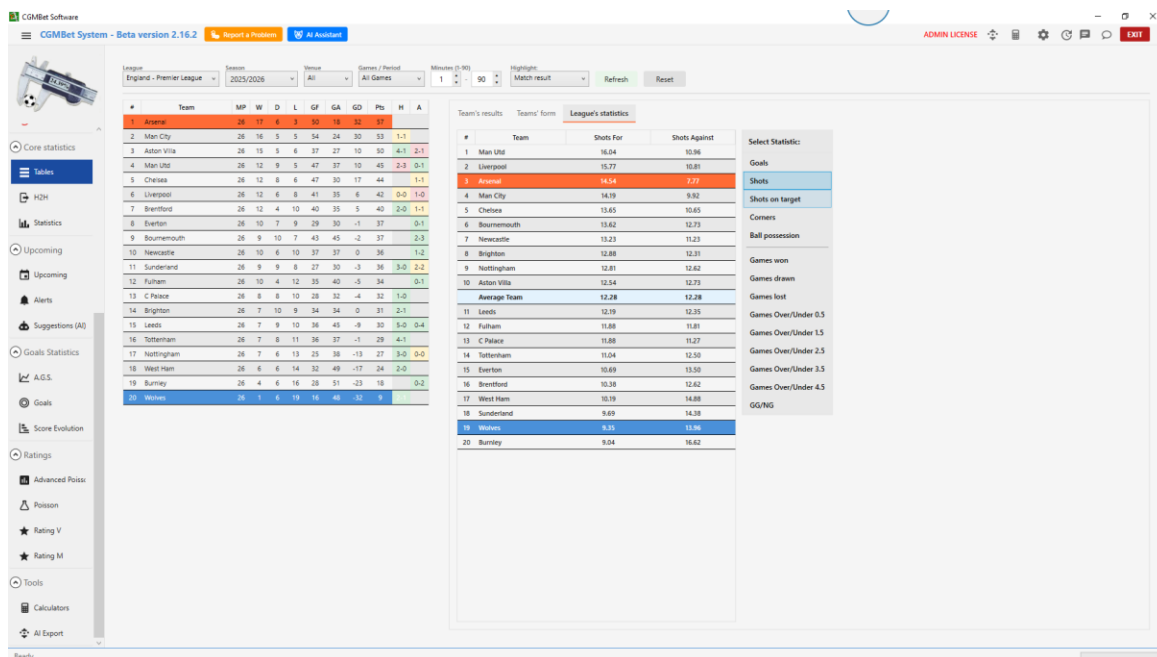
A lap használata:

5. Kattintson egy csapat nevére a **Csapat(ok) kiválasztása** listára a diagramhoz való hozzáadáshoz. Kattintson ismét a kijelölés megszüntetéséhez.
6. Válassz ki több csapatot (tartsd lenyomva a CTRL billentyűt) a trendjeik egymás melletti összehasonlításához.
7. A diagramtípus fülek (ELO, Pontok/Játék stb.) segítségével válthatsz a különböző mérőszámok között.
8. Használd a **Gyorskiválasztás** legördülő menüből gyorsan kiválaszthatja az előre definiált csapatcsoportokat, vagy választhatja a **Alapértelmezett (Manuális)** manuális kiválasztáshoz.
9. Kattintás **Visszaállítás** hogy kitisztítsd az összes kiválasztott csapatot és újakezdj.

 **Tipp:** Az ELO-táblázatok összehasonlítása különösen hasznos egy mérkőzés előtt: ha az egyik csapat ELO-ja felfelé, míg a másiké csökken, az a forma olyan változására utalhat, amelyet a nyers állás nem tükröz.

2.4 Liga statisztikái

Aa liga statisztikáiA fül a liga egészére kiterjedő statisztikai áttekintést nyújt, amely a kiválasztott mutató alapján rangsorolja az összes csapatot. Ez hasznos a liga trendjeinek azonosításához, a csapatok erősségeinek összehasonlításához bizonyos területeken, valamint a túl- és alulértékelések kiszűréséhez.



2.4. ábra – A liga statisztikái fül (Elért lövések és Ellene lövések)

A jobb oldali panelen az összes elérhető statisztika látható, amelyeket ki lehet választani. Kattintson bármelyik statisztikára a rangsor táblázatának frissítéséhez:

Statisztikai	Mit mutat
Célok	Átlagos szerzett és kapott gólok mérkőzésenként csapatonként.
Lövések	Átlagos összesített dobások száma meccsenként (pontos és pontatlanul).
Kapura lövések	Átlagos kapura lövések meccsenként (mindegyik meccs előtt és után).
Szögek	Átlagos szögletek meccsenként mellette és ellene.
Labdabirtoklás	Átlagos labdabirtoklási százalék az egyes csapatoknál.
Megnyert meccsek	Az egyes csapatok által megnyert mérkőzések száma összesen.
Döntetlen meccsek	Döntetlenek teljes száma.
Elveszett meccsek	Az elveszett meccsek teljes száma.
Játékok 0,5 felett/alatt	0,5 gól feletti vagy alatti összesített gólok száma.
Játékok 1,5 felett/alatt	1,5 gól feletti vagy alatti összesített gólok száma.
Játékok 2,5 felett/alatt	2,5 gól feletti vagy alatti összesített gólok száma.
Játékok 3,5 felett/alatt	3,5 gól feletti vagy alatti összesített mérkőzések száma.

Játékok 4,5 felett/alatt	4,5 gól feletti vagy alatti összesített mérkőzések száma.
GG/NG	Azon mérkőzések száma, ahol mindkét csapat gólt szerzett (GG), szemben azokkal a mérkőzésekkel, ahol legalább az egyik csapat nem szerzett gólt (NG).

A ranglista táblázat minden csapatot két adatoszloppal mutat: a „Mellette” értékkel (mennyit teljesít a csapat az adott statisztikában) és az „Ellene” értékkel (mennyit kap a csapat). A csapatokat a „Mellette” oszlopban rangsoroljuk a legmagasabbtól a legalacsonyabbig. Egy **Átlagos csapat** A sor referenciapontként szerepel, és a ligaszintű átlagot mutatja.

 **Tipp:** A kiválasztott csapat (a bal oldali tabelláról) kiemelve jelenik meg a rangsorban, így könnyen látható, hogy hol áll a liga többi részéhez képest.

 **Tipp:** Ezen a fülön találhat értéknövelő fogadásokat: például egy olyan csapat, amelynek magas a "Kaput eltaláló lövések" aránya, de alacsony a "Gólok" aránya, alulteljesíthet, és gólszerzési korrekcióra lehet szüksége.

3. Egymás mellett (H2H)

A H2H nézet elérhető a következő címen: **Alapstatisztikák → Összehasonlítás** az oldalsávon, vagy a **H2H** gyorsbillentyű a Kedvencek részben. Részletes összehasonlítást nyújt két csapatról egymás mellett, megjelenítve a legutóbbi eredményeiket, statisztikai összefoglalókat és gólidő-elemzést. Ez az egyik leghatékonyabb mérkőzés előtti kutatóeszköz a CGMBet rendszerben.

3.1 Csapat kiválasztás és globális szűrők

A H2H nézet tetején található a csapatválasztó terület és három globális szűrő legördülő menü, amelyek a képernyőn megjelenített összes adatra vonatkoznak.

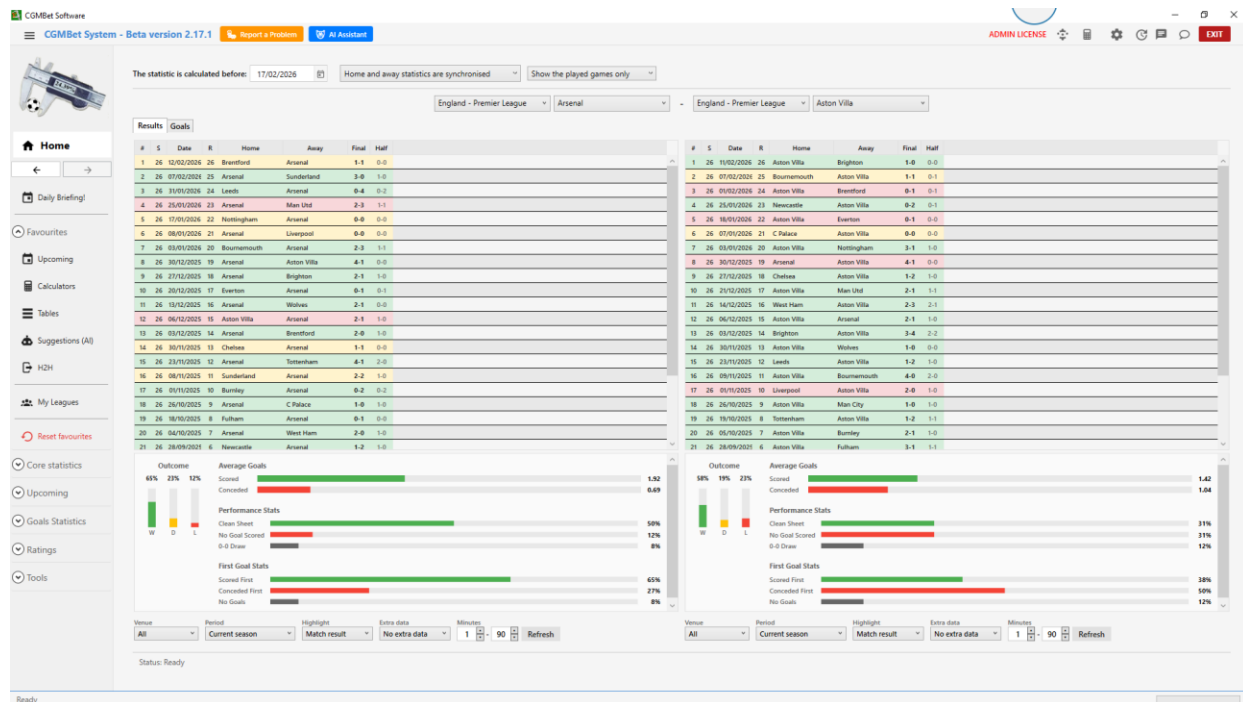
A két összehasonlítani kívánt csapat kiválasztásához használd a képernyő közepén található négy legördülő menüt. Minden csapathoz (bal és jobb) először válaszd ki **aliga**, majd válassza ki **acsapata** második legördülő menüből. A csapatoknak nem kell ugyanabból a ligából származniuk – bármely két csapatot összehasonlíthatsz bármely támogatott versenyből.

A nézet tetején található globális szűrők vezérlik az adatkontextust:

Szűrő	Leírás
Statisztika kiszámítva előtte	Beállít egy határidőt a statisztikákhoz. Csak az ezen dátum előtt lejátszott mérkőzések szerepelnek a számításokban. Ez hasznos annak elemzéséhez, hogy a csapatok hogyan teljesítettek egy adott mérkőzés előtt.
Szinkronizálási mód	Azt szabályozza, hogy a bal és jobb oldali panelek ugyanazokat a szűrőbeállításokat használják-e. Ha a „Hazai és idegenbeli statisztikák szinkronizálva vannak” lehetőség van beállítva, akkor az egyik oldalon lévő szűrő módosítása automatikusan ugyanazt a módosítást alkalmazza a másik oldalon is. Ha a „Hazai és idegenbeli statisztikák nincsenek szinkronizálva” lehetőség van beállítva, akkor az egyes panelek szűrői függetlenek, lehetővé téve az adatok különböző szeleteinek összehasonlítását (pl. A csapat hazai pályán vs. B csapat idegenben).
Játék állapota	Válassz a „Csak a lejátszott mérkőzések megjelenítése” (a befejezett eredmények megtekintéséhez) vagy a „Csak a tervezett mérkőzések megjelenítése” (a közelgő mérkőzések megtekintéséhez) lehetőségek közül.

3.2 Eredmények fül

A **Eredmények** fül az alapértelmezett nézet, amikor megnyílik az Összes Megjelenítés ablak. Két egymás melletti panelt jelenít meg – egyet-egyét minden kiválasztott csapathoz –, amelyek mindegyikének tetején egy mérkőzéslista, alatta pedig egy statisztikai összefoglaló látható.



3.1. ábra – Összesen 2-3 mérkőzés eredményei fül (Arsenal vs Aston Villa, Premier League 2025/2026)

3.2.1 Mérkőzéslista

Minden panel felső részén a kiválasztott csapat mérkőzéseinek görgethető listája látható. Minden sor egy mérkőzést jelöl, az eredmény szerint színkódolva: **zöld**a győzelmekért, **sárga/narancssárga**döntetlenek esetén, és **piros**veszteségekért.

Oszlop	Jelentés
#	Mérkőzésszám a szezonban.
S	Évad azonosítója.
Dátum	A mérkőzés lejátszásának dátuma.
R	Kerek szám.
Otthon	A hazai csapat.
El	A vendégcsapat. A kiválasztott csapat neve félkövérrel és kiemelve jelenik meg.
Végső	Végeredmény (pl. 1–1).
Fél	Félidei eredmény.

3.2.2 Panelszűrők

A mérkőzéslista alatt (minden panel alján) egy szűrőkészlet segítségével testreszabhatod az egyes csapatok adatait. Ha a szinkronizálás engedélyezve van, az egyik panelen egy szűrő módosítása automatikusan frissíti a másikat is.

Helyszín

Opció	Leírás
Minden	Az összes mérkőzés megjelenítése a helyszíntől függetlenül (alapértelmezett).
Otthon	Csak azokat a mérkőzéseket mutasd, ahol a csapat hazai pályán játszott.
El	Csak azokat a mérkőzéseket mutasd, ahol a csapat idegenben játszott.
Fej-fej mellett	Csak a két kiválasztott csapat közötti közvetlen találkozásokat mutasd. Ha ezt a lehetőséget választod, megjelenik egy „Helyszín szerinti bontás” jelölőnégyzet, amely lehetővé teszi az egymás elleni eredmények további bontását hazai és idegenbeli eredményekre.

Időszak

Opció	Leírás
Jelenlegi szezon	Csak az aktuális szezon meccseinek megjelenítése (alapértelmezett).
Utolsó 2 szezon	Mutasd a jelenlegi és az előző szezon meccseit.
Minden évszakban	Az adatbázisban elérhető összes korábbi találat megjelenítése.
Utolsó 5 meccs	Csak a legutóbbi 5 mérkőzést mutasd.
Utolsó 10 meccs	Csak a legutóbbi 10 mérkőzést mutasd.
Utolsó 30 nap	Az elmúlt 30 napban lejátszott mérkőzések megjelenítése.
Utolsó 60 nap	Az elmúlt 60 napban lejátszott mérkőzések megjelenítése.

Kiemelés

Opció	Leírás
Mérkőzés eredménye	Színkóddal jelöld a sorokat győzelem (zöld), döntetlen (sárga) és vereség (piros) szerint. Ez az alapértelmezett beállítás.
O/U 0,5	Kiemelés 0,5 gól felett/alatt összesen alapján.
O/U 1.5	Kiemelt eredmény 1,5 gól felett/alatt összesen.
O/U 2.5	Kiemelt eredmény 2,5 gól felett/alatt összesen.
O/U 3.5	Kiemelt eredmény 3,5 gól felett/alatt összesen.
4.5-ös O/U	Kiemelt eredmény 4,5 gól felett/alatt összesen.

GG/NG	Kiemelés aszerint, hogy mindkét csapat szerzett-e pontot (GG) vagy sem (NG).
-------	--

Extra adatok

Opció	Leírás
Nincsenek további adatok	Csak a szabványos egyezési oszlopok megjelenítése (alapértelmezett).
ELO-besorolás	Mutasd meg mindkét csapat ELO-értékelését minden mérkőzés időpontjában.
Úrlap értékelése	Mutassa meg az egyes mérkőzések formaértékelési értékeit.
Rang	Mutassa be az egyes csapatok bajnokságbeli helyezését a mérkőzés időpontjában.
Lövések	Mutassa a mellette és ellene dobott összesített számot.
Kapura lövések	Mutassa be a kapura lövések előnyeit és hátrányait.
Szögek	Mutassa a szögletütések melletti és elleni számokat.
Labdabirtoklás	Mutassa a labdabirtoklási százalékot.

Perc (1–90)

Korlátozza a statisztikákat egy adott perctartományra. Például az 1–45 bevitele minden számítást csak az első félévi adatokra korlátoz. Kattintson **Frissítés**a frissített perctartomány alkalmazásához.

3.2.3 Statisztikai összefoglaló

A találati lista alatt minden panel egy statisztikai összefoglaló részt jelenít meg, amely három területre oszlik: **Eredmény**, **Átlagos gólok**, és **Teljesítménystatisztikák**. Egy további **Első gól statisztikái** szakasz is látható.

Eredmény

Megjeleníti a kiválasztott csapat győzelmeinek, döntetlenjeinek és vereségeinek százalékos arányát a szűrt mérkőzéseken, függőleges oszlopdiagramokkal ábrázolva, színkódolt sávokkal (zöld a győzelmek, sárga a döntetlenek, piros a vereségek). Ha a Kiemelt szűrő Felett/Alatt vagy GG/NG opcióra van állítva, az Eredmény rész a releváns százalékos arányok megjelenítéséhez igazodik (pl. Felett vs Alatt).

Átlagos gólok

A mérkőzésenként szerzett és kapott gólok átlagos számát mutatja, vízszintes folyamatjelző sávokként, numerikus értékekkel. A zöld a szerzett gólokat, a piros pedig a kapott gólokat jelöli.

Teljesítménystatisztikák

Fő teljesítménymutatók halmaza vízszintes folyamatjelzőkkel és százalékos értékekkel:

Statisztikai	Mit mutat
Tiszta lap	Azon mérkőzések százalékos aránya, amelyeken a csapat nulla gólt kapott.

Nem született gól	Azon mérkőzések százalékos aránya, amelyeken a csapat nem tudott gólt szerezni.
0–0 Döntetlen	A gól nélküli döntetlennel végződő mérkőzések százalékos aránya.

Első gól statisztikái

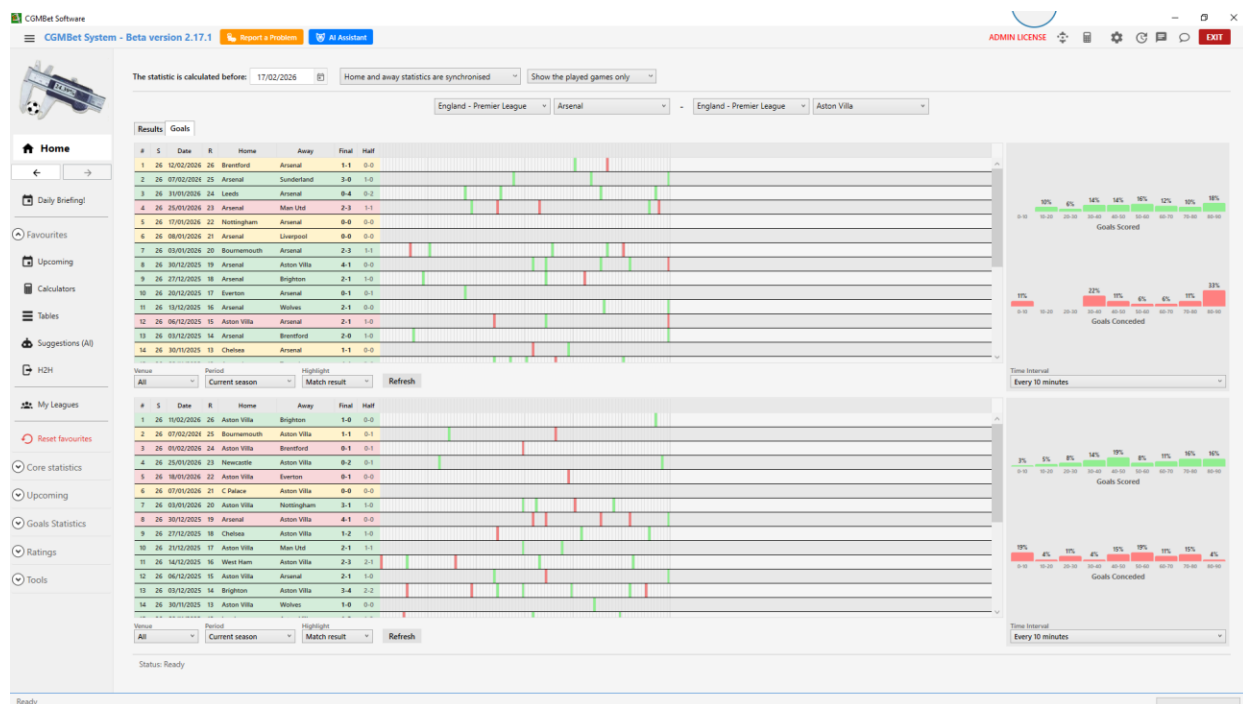
Elemzések, hogy ki szerezte az első gólt az egyes mérkőzéseken:

Statisztikai	Mit mutat
Első gólt szerzett	Azon mérkőzések százalékos aránya, amelyeken a csapat szerezte a nyitógólt.
Elsőként feladta	Azon mérkőzések százalékos aránya, amelyekben az ellenfél szerezte meg az első gólt.
Nincsenek gólok	Azon mérkőzések százalékos aránya, ahol egyáltalán nem született gól.

 **Tipp:** Hasonlítsd össze a két csapat első gól statisztikáit, hogy megállapítsd, melyik csapat szokott kezdeményezni. Az a csapat, amelyik gyakran szerez gólt először, pszichológiai előnyben lehet egy egymás elleni találkozón.

3.3 Célok fül

ACélokA fül percről percre vizuálisan mutatja, hogy az egyes csapatok mikor szereznek és kapnak gólt. Segít azonosítani a gólszerzési mintákat, például azokat a csapatokat, amelyek erős kezdőként vagy későn fejezik be a mérkőzést.



3.2. ábra – Összesen szerzett gólok fül (Arsenal vs Aston Villa, percről percre gólelemzés)

3.3.1 Mérkőzéslista gólok idővonalával

A Gólok fül két egymásra halmozott panelre van osztva (felül az első csapat, alul a második). Mindegyik panel a bal oldalon egy mérkőzéslistát jelenít meg, amely megegyezik az Eredmények füllel (ugyanazokkal a #, S, Date, R, Home, Idegen, Final és Half oszlopokkal). Azonban a statisztikai összesítés helyett minden sor jobb oldalán egy **cél idővonal sáv**—egy vízszintes csík, amely az 1–90 percet foglalja magában. Minden gólt egy színes függőleges jel jelöl az idővonalon:

Szín	Jelentés
Zöld	A kiválasztott csapat által szerzett gól.
Piros	A kiválasztott csapat által kapott gól.

Ez a vizualizáció megkönnyíti a mintázatok egy pillantással történő felismerését – például gólcsoportok az utolsó 15 percben, vagy egy olyan csapat, amelyik gyakran kap gólt a mérkőzés elején.

3.3.2 Célok fül szűrői

A Célok lapon minden panel alján saját szűrők találhatók:

Szűrő	Leírás
-------	--------

Helyszín	Ugyanazok a lehetőségek, mint az Eredmények fülön: Összes, Hazai, Idegenben vagy Egymással szemben.
Időszak	Ugyanazok a beállítások, mint az Eredmények fülön: Aktuális szezon, Utolsó 2 szezon, Összes szezon, Utolsó 5/10 mérkőzés, Utolsó 30/60 nap.
Kiemelés	Ugyanazok a beállítások, mint az Eredmények lapon: Találat eredménye, O/U 0,5–4,5 vagy GG/NG. Az egyezési sorok színekódolását szabályozza.
Frissítés	Újratölti az adatokat az aktuális szűrőbeállításokkal.

3.3.3 Célelosztási diagramok

Minden panel jobb oldalán két oszlopdiaagram mutatja a gólok időzítésének összesített nézetét az összes szűrt mérkőzésre vonatkozóan:

Diagram	Mit mutat
Szerzett gólok	A csapat góljainak százalékos aránya az egyes időintervallumokban. Az oszlopok zöld színűek.
Kapott gólok	A kapott gólok százalékos aránya az egyes időintervallumokban. Az oszlopok piros/rózsaszín színűek.

A vízszintes tengely időintervallumokra van osztva (pl. 0–10, 10–20, ... 80–90), és az egyes oszlopok feletti százalékos címke azt mutatja, hogy az összes gól mekkora aránya esett az adott intervallumba.

Egyidőintervallum Az egyes diagramok alatti legördülő menüben kiválaszthatja az időcsoportok részletességét:

Opció	Leírás
5 percenként	Legfinomabb részletesség — 18 intervallum 0–5-től 85–90-ig.
10 percenként	Alapértelmezett — 9 intervallum 0–10 és 80–90 között.
15 percenként	6 intervallum 0–15 és 75–90 között.
30 percenként	3 intervallum: 0–30, 30–60, 60–90.
45 percenként	2 szünet: első fele (0–45) és második fele (45–90).

 **Tipp:** A részletesség és az olvashatóság legjobb egyensúlyának elérése érdekében használd a „10 percenként” vagy a „15 percenként” időközöket. Váltás az „5 percenként” beállításra, ha nagyon specifikus taktikai mintákat vizsgálsz, például a félidő után közvetlenül kapott gólokat.

 **Tipp:** Ha az egyik csapat aránytalanul sok gólt szerez a 70–90-es tartományban, míg a másik sok gólt kap ugyanebben az időablakban, ez erős jelzés arra, hogy érdemes megfontolni a meccs végi piacokat, például a Több mint 1,5 gólt a második félidőben.

4. Statisztikák

A Statisztika nézet a következő címen érhető el: **Alapstatisztikák → Statisztikák** az oldalsávban. Ligákra és csapatokra kiterjedő statisztikai áttekintést nyújt, lehetővé téve a fogadással kapcsolatos kulcsfontosságú mutatók összehasonlítását az adatbázisban szereplő összes ligában és csapatban. Az adatok két külön lapon jelennek meg: **Ligák** és **Csapatok**. Mindkét lap ugyanazokat a szűrőket használja a képernyő alján, és gazdag oszlopkészletet jelenít meg, amely tartalmazza az eredményeket, a célkülbsöböket és az első gól statisztikáit.

4.1 Liga és csapatválasztás

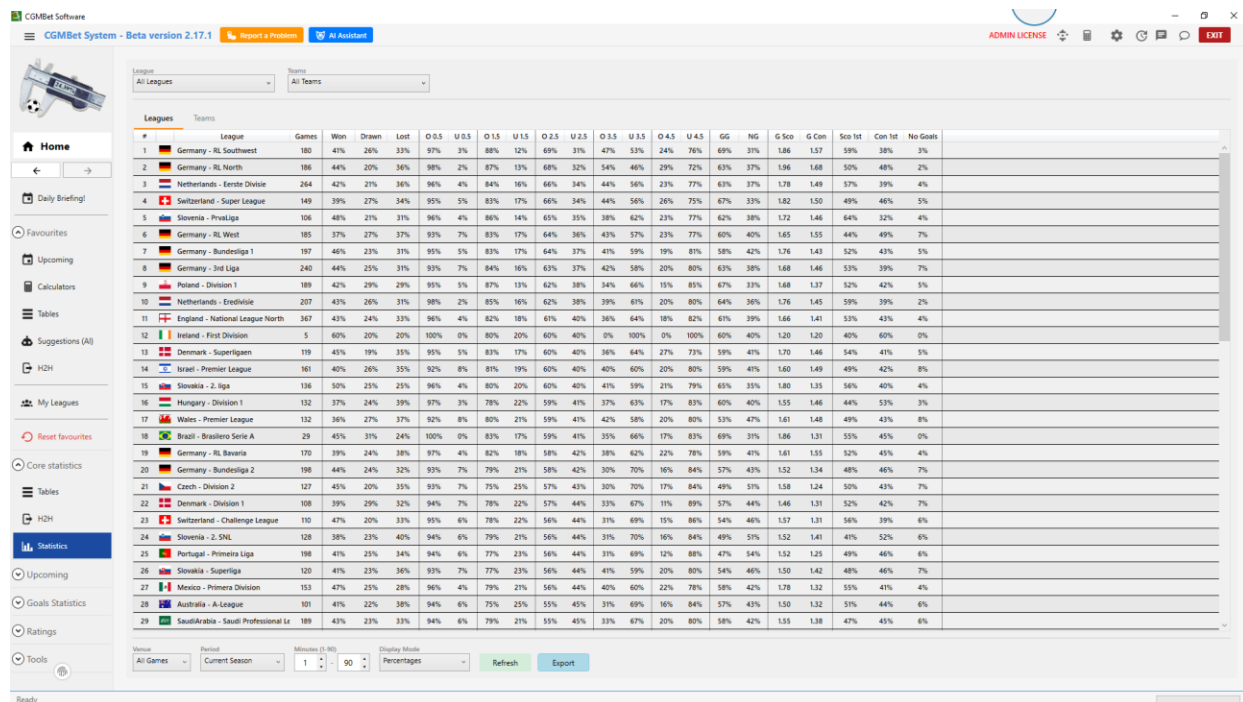
A Statisztika nézet tetején két legördülő menü segítségével szűkítheti az adatokat a betöltés előtt:

Legördülő menü	Leírás
Liga	Válassz ki egy adott ligát a megtekintéshez (pl. Anglia – Premier League), vagy hagyd az „Összes liga” értéket, ha az adatbázisban szereplő összes ligát szeretnéd megjeleníteni.
Csapatok	Válassz ki egy adott csapatot, vagy hagyd az „Összes csapat” beállítást az összes csapat megjelenítéséhez. Amikor kiválasztasz egy ligát, a Csapatok legördülő menü szűrővel csak az adott ligához tartozó csapatokat jeleníti meg.

Ezek a legfelső szintű legördülő menük szabályozzák, hogy mely ligák vagy csapatok jelenjenek meg a Ligák és a Csapatok füleken.

4.2 Ligák fül

ALigákA fül ligánként egy sort jelenít meg, amely összefoglalja az adott ligában lévő összes mérkőzés összesített statisztikáit a kiválasztott szűrők alapján. Ez az alapértelmezett lap, amikor a Statisztikák nézet megnyílik.



The screenshot displays the CGMBet System interface, specifically the 'Statistics' section. It shows a table of football league statistics for various leagues, including Germany, Netherlands, Slovenia, Denmark, Israel, Hungary, Wales, Brazil, Czech Republic, Denmark, Switzerland, Slovenia, Portugal, Slovakia, Mexico, Australia, and Saudi Arabia. The table columns include League, Games, Won, Drawn, Lost, O 0.5, U 0.5, O 1.5, U 1.5, O 2.5, U 2.5, O 3.5, U 3.5, O 4.5, U 4.5, GG, NG, G Sco, G Con, Sco 1st, Con 1st, and No Goals. The table is sorted by 'All Games' and 'Current Season'.

4.1. ábra – Statisztikák nézet – Ligák fül (összes liga, aktuális szezon, százalékos mód)

Minden sor egy ligát jelöl, és a következő oszlopokat tartalmazza:

Oszlop	Jelentés
#	Rangsorolási pozíció (alapértelmezés szerint 2,5 százalék felettiék szerint rendezve).
(Zászló)	A bajnoksághoz kapcsolódó országzászló.
Liga	A liga teljes neve.
Játékok	A kiválasztott időszakban a ligában lejátszott mérkőzések teljes száma.
Won	A hazai csapat által megnyert mérkőzések százalékos aránya (vagy megnyert sorozata).
Húzott	A döntetlennel végződő mérkőzések százalékos aránya (vagy döntetlennel végződő sorozat).
Elveszett	A vendégcsapat által megnyert mérkőzések százalékos aránya (vagy megnyert sorozata).
O 0,5 / U 0,5	A 0,5 gól felett vagy alatt született mérkőzések százalékos aránya.
O 1,5 / U 1,5	Azon mérkőzések százalékos aránya, ahol 1,5 gól felett vagy alatt születettek.
O 2,5 / U 2,5	A 2,5 gól felett vagy alatt született mérkőzések százalékos aránya.
O 3,5 / U 3,5	A 3,5 gól felett vagy alatt született mérkőzések százalékos aránya.
O 4,5 / U 4,5	A 4,5 gól felett vagy alatt született mérkőzések százalékos aránya.
GG	Azon mérkőzések százalékos aránya, ahol mindkét csapat gólt szerzett (BTTS – Mindkét csapat gólt szerez).

OF	Azon mérkőzések százalékos aránya, ahol legalább egy csapat nem szerzett gólt (Nincs gól / nincs gól nélküli meccs).
G Sco	Átlagos szerzett gólok mérkőzésenként a bajnokságban.
G Con	Átlagosan kapott gólok mérkőzésenként a bajnokságban.
Sco 1.	Azon mérkőzések százalékos aránya, ahol a hazai csapat szerezte meg az első gólt.
1. számú bíró	Azoknak a mérkőzéseknek a százalékos aránya, ahol a vendégcsapat először szerzett gólt.
Nincsenek gólok	A gól nélküli (0–0) mérkőzések százalékos aránya.

Tipp: Kattintson bármelyik oszlop fejlécére a táblázat adott mutató szerinti rendezéséhez. Például kattintson a „GG” elemre, ha meg szeretné találni a legmagasabb Mindkét Csapat Gólszerző Aránnyal rendelkező ligákat – ez hasznos a GG-barát versenyek azonosításához.

4.3 Csapatok fül

A **Csapatok** fül csapatonként egy sort jelenít meg, amely az egyes csapatok statisztikáit mutatja. A legtöbb oszlopa megegyezik a **Ligák** füllel, de további csapatspecifikus adatokat is tartalmaz.

CGMBet Software

CGMBet System - Beta version 2.17.1

Report a Problem

AI Assistant

ADMIN LICENSE

EXIT

LEAGUES

TEAMS

League

All Leagues

Teams

All Teams

Leagues

Teams

#	Team	Next Opponent	Games	Won	Drawn	Lost	O 0.5	U 0.5	O 1.5	U 1.5	O 2.5	U 2.5	O 3.5	U 3.5	O 4.5	U 4.5	GG	NG	Sco	Con	G Sco	G Con	Sco 1st	Con 1st	No Goals
1	Drogheda United	Dundalk (away)	2	100%	0%	0%	100%	0%	50%	50%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	1.50	0.00	100%	0%	0%	
2	Fritlia		2	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	50%	50%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	2.50	1.00	100%	0%	0%
3	Paranense	Corinthians (home)	2	100%	0%	0%	100%	0%	50%	50%	50%	50%	0%	100%	0%	100%	50%	50%	100%	50%	1.50	0.50	100%	0%	0%
4	Vitren		2	100%	0%	0%	100%	0%	50%	50%	50%	50%	0%	100%	0%	100%	50%	50%	100%	50%	1.50	0.50	100%	0%	0%
5	Athlone Town	Kerry (away)	1	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	2.00	1.00	0%	100%	0%
6	Cork City	Wexford (away)	1	100%	0%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	100%	1.00	0.00	100%	0%	0%	
7	Rose		1	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	2.00	1.00	100%	0%	0%
8	UC Dublin	Finn Harps (away)	1	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	2.00	1.00	0%	100%	0%
9	Wexford	Cork City (home)	1	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	3.00	0.00	100%	0%	0%
10	Nafta	Valencia (home)	16	88%	13%	0%	100%	0%	88%	13%	50%	50%	44%	56%	31%	69%	56%	44%	100%	56%	2.50	0.81	94%	6%	0%
11	Jewell	Palma Espana (away)	23	87%	13%	0%	100%	0%	83%	17%	37%	44%	22%	78%	13%	87%	37%	44%	100%	37%	2.13	0.70	83%	17%	0%
12	Porto	Rio Ave (home)	22	86%	9%	5%	96%	5%	68%	32%	50%	50%	14%	86%	0%	100%	27%	73%	96%	27%	1.95	0.32	86%	9%	5%
13	Eintracht	Hemmerveen (home)	23	83%	9%	9%	100%	0%	96%	4%	83%	17%	48%	52%	33%	65%	70%	30%	96%	74%	2.91	1.22	78%	22%	0%
14	Banika Bystrica	L. Mikulas (away)	17	82%	18%	0%	100%	0%	77%	24%	53%	47%	35%	65%	18%	82%	47%	53%	100%	47%	2.29	0.65	82%	18%	0%
15	B. Munich	Frankfurt (home)	22	82%	14%	5%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	73%	27%	41%	59%	59%	41%	100%	59%	3.73	0.86	73%	27%	0%
16	Brno	Pilsen (home)	16	81%	13%	6%	94%	6%	75%	25%	69%	31%	31%	69%	23%	75%	56%	44%	94%	56%	2.50	0.81	81%	13%	6%
17	Grouppje	Ilirija (home)	16	81%	19%	0%	100%	0%	88%	13%	63%	38%	31%	69%	23%	75%	44%	56%	100%	44%	2.50	0.69	75%	25%	0%
18	Al Nassr	Al Hazem (home)	21	81%	5%	14%	100%	0%	91%	10%	67%	33%	43%	57%	29%	71%	52%	48%	100%	52%	2.52	0.86	81%	19%	0%
19	Rochdale	Scunthorpe (home)	30	80%	7%	13%	97%	3%	77%	23%	53%	47%	20%	80%	10%	90%	47%	53%	97%	47%	1.90	0.67	77%	20%	3%
20	Inter	Lecco (away)	25	80%	4%	16%	100%	0%	80%	20%	60%	40%	40%	60%	24%	76%	44%	56%	96%	48%	2.40	0.84	84%	16%	0%
21	Tigre	Central Cordoba (away)	5	80%	20%	0%	100%	0%	80%	20%	40%	60%	40%	60%	20%	80%	60%	40%	100%	60%	2.20	0.60	100%	0%	0%
22	Barcelona	Levante (home)	24	79%	4%	17%	100%	0%	100%	0%	83%	17%	46%	54%	21%	79%	63%	38%	100%	63%	2.67	1.04	63%	38%	0%
23	Real Madrid	Ossana (away)	24	79%	13%	8%	96%	4%	88%	13%	58%	42%	29%	71%	17%	83%	50%	50%	92%	54%	2.21	0.79	75%	21%	4%
24	Nuremberg II	Wurtzburg (home)	19	79%	5%	16%	100%	0%	90%	11%	63%	37%	32%	68%	18%	84%	53%	47%	95%	58%	2.11	1.11	68%	32%	0%
25	Galatasaray	Konyaspor (away)	22	77%	18%	5%	96%	5%	86%	14%	68%	32%	48%	52%	18%	82%	55%	46%	91%	59%	2.50	0.68	73%	23%	5%
26	Lens	AS Monaco (home)	22	77%	5%	18%	96%	5%	77%	23%	64%	36%	23%	77%	9%	91%	46%	55%	82%	59%	1.91	0.77	64%	32%	5%
27	New Saints		22	77%	9%	14%	96%	5%	91%	9%	68%	32%	50%	50%	27%	73%	41%	59%	91%	46%	2.68	0.86	82%	14%	5%
28	Sporting	Moreirense (away)	22	77%	18%	5%	100%	0%	91%	9%	64%	36%	27%	73%	18%	82%	50%	50%	100%	50%	2.55	0.55	77%	23%	0%
29	Corvinul Hunedoara	Concordia Chiajna (away)	17	77%	24%	0%	77%	24%	47%	53%	35%	65%	29%	71%	24%	75%	29%	71%	77%	29%	1.65	0.53	65%	32%	24%

Venue

All Games

Period

Current Season

Minutes (1-90)

1

90

Display Mode

Percentages

Refresh

Export

Home

Daily Briefing

Favourites

Upcoming

Calculators

Suggestions (All)

HDH

My Leagues

Reset favourites

Core statistics

Tables

HDH

Statistics

Upcoming

Goals Statistics

RATINGS

Tools

Ready

4.2. ábra – Statisztikák nézet – Csapatok fül (összes csapat, aktuális szezon, százalékos mód)

A **Csapatok** fül tartalmazza a fenti **Ligák** fülön leírt összes oszlopot, plusz a következő további oszlopokat:

Oszlop	Jelentés
Csapat	A csapat neve (a Liga oszlopot helyettesíti).

Következő ellenfél	A csapat következő tervezett ellenfele, beleértve azt is, hogy a mérkőzés hazai vagy idegenbeli lesz-e (zárójelben feltüntetve).
Sco	Azon mérkőzések százalékos aránya, amelyeken a csapat legalább egy gólt szerzett.
Vel	Azon mérkőzések százalékos aránya, amelyeken a csapat legalább egy gólt kapott.

A fennmaradó oszlopok (Győzelem, Döntetlen, Vereség, O/U küszöbértékek, GG, NG, G Sco, G Con, Sco 1., Con 1., Nincs gól) jelentése megegyezik a Ligák fülön találhatóakkal, de az eredményeket csapatonként, nem pedig ligaszinten számolják.

Tipp: A Csapatok fül különösen hatékony szűrőkkel kombinálva. Például állítsd be a helyszínt „Idegenben”-re, és rendezd „Győzelem” szerint, hogy megtaláld azokat a csapatokat, amelyek az összes ligában a legjobb idegenbeli győzelmi aránnyal rendelkeznek.

4.4 Szűrők

Mindkét lap alján egy megosztott szűrősáv található, amely lehetővé teszi az adatok finomítását. Bármely szűrő módosítása és a gombra kattintás után **Frissítés** frissíti mind a Ligák, mind a Csapatok füleket.

Helyszín

Opció	Leírás
Minden játék	Minden mérkőzést tartalmaz, helyszíntől függetlenül (alapértelmezett).
Otthon	Csak a hazai mérkőzéseket jelenítse meg (a Ligák fülön ez az összes hazai csapat adatát jelenti; a Csapatok fülön csak azokat a mérkőzéseket mutatja, ahol a csapat hazai pályán játszott).
El	Csak az idegenbeli mérkőzéseket számold bele.

Időszak

Opció	Leírás
Jelenlegi szezon	Csak az aktuális szezon adatainak megjelenítése (alapértelmezett).
Utolsó 2 szezon	Kombináld a jelenlegi és az előző szezont.
Minden évszak	Tartalmazza az adatbázisban elérhető összes korábbi adatot.
Utolsó 5 meccs	Csak a legutóbbi 5 mérkőzést mutasd ligánként vagy csapatonként.
Utolsó 10 meccs	Csak a legutóbbi 10 mérkőzést mutasd ligánként vagy csapatonként.
Utolsó 30 nap	Csak az elmúlt 30 napban lejátszott mérkőzéseket vegye figyelembe.
Utolsó 60 nap	Csak az elmúlt 60 napban lejátszott mérkőzéseket vegye figyelembe.

Perc (1–90)

Korlátozza a számításokat egy adott perctartományra. Alapértelmezés szerint ez 1–90 (teljes egyezés). Ha például 1–45-re módosítja, akkor a rendszer az összes statisztikát csak az első félévi adatok alapján számítja újra.

4.4.1 Kijelző mód

A **Kijelző mód** legördülő menü szabályozza, hogy a statisztikai értékek hogyan jelenjenek meg a táblázatban. Ez egy hatékony funkció, amely ugyanazt az alapul szolgáló adatot három teljesen különböző analitikai perspektívába alakítja át:

Opció	Leírás
Százalékok	Az alapértelmezett mód. Minden cella a megadott kritériumnak megfelelő mérkőzések százalékos arányát mutatja. Például a 2,5 feletti érték „69%” azt jelenti, hogy a liga mérkőzéseinek 69%-ában több mint 2,5 gól született. A góllátlok (G Sco, G Con) decimális értékűként jelennek meg (pl. 1,86).
Pozitív sorozatok	Minden cella az aktuális pozitív sorozatot mutatja – az egymást követő legutóbbi mérkőzések számát, ahol a feltétel igaz volt. Például a „4” 2,5 felett érték azt jelenti, hogy az elmúlt 4 egymást követő mérkőzésen több mint 2,5 gól született. A sorozatot a legutóbbi mérkőzéstől visszafelé számoljuk, és akkor áll meg, amint egy mérkőzés megszakítja a mintát. A 0 érték azt jelenti, hogy a legutóbbi mérkőzés nem felelt meg a feltételnek.
Negatív csúcsok	Minden cella a jelenlegi negatív sorozatot mutatja – az egymást követő legutóbbi mérkőzések számát, ahol a feltétel NEM teljesült. Például a 2,5 felett érték „3” azt jelenti, hogy az elmúlt 3 egymást követő mérkőzésen NEM született összesen több mint 2,5 gól. Ez hasznos a korrekcióra szoruló időszakok vagy mintázatok azonosítására.

 **Tipp:** A Pozitív sorozatok mód felbecsülhetetlen értékű a „forró” trendek azonosításában. Például, ha egy csapat 7-es pozitív sorozatot mutat a GG (mindkét csapat szerez gólt) tekintetében, akkor a csapat utolsó 7 mérkőzésén mindkét csapat szerzett pontot – ez egy erős jel arra, hogy a trend folytatódhat.

 **Tipp:** A negatív sorozatok mód segít a potenciális értéknövelő fogadások kiszűrésében. Ha egy csapat 5 gólos negatív sorozattal rendelkezik a 2,5 feletti fogadásra, az azt jelenti, hogy az elmúlt 5 mérkőzésen 2 vagy kevesebb gól született. Ez jelezheti egy valóban alacsony gólerős csapatot, vagy egy korrekcióra váró helyzetet – ezt más adatokkal együtt használja a döntéshozatalhoz.

4.5 Export

A **Export** képernyő jobb alsó sarkában található gombbal exportálhatja az aktuális táblázatot (Liga vagy Csapatok, attól függően, hogy melyik lap aktív) egy fájlba a táblázatkezelő szoftverben történő további elemzéshez. Az exportált adatok a jelenleg alkalmazott szűrőket és megjelenítési módot tükrözik.

5. Hamarosan

A Közelgő nézet a következő címen érhető el:**Közelgő** az oldalsávon. Ez a CGMBet rendszer központi mérkőzésközpontja, ahol böngészhet az összes ütemezett és lejátszott mérkőzés között, speciális szűrőket alkalmazhat, egyéni statisztikai oszlopokat (úgynevezett "rendszerfüleket") konfigurálhat, és számításokat futtathat az adatbázisban található összes mérkőzésen. Ez az alkalmazás leggazdagabb funkciójú nézete, és a fogadási rendszerek építésének és tesztelésének elsődleges munkaterülete.

5.1 Általános áttekintés

A Közelgő nézet két fő területre oszlik: **amérkőzésrács**bal oldalon és **egyrendszerfülek panela** jobb oldalon. A mérkőzésrács megjeleníti a kiválasztott időszak összes mérkőzését. Ugyanakkor a jobb oldali rendszerfülek paneljén akár 27 egyéni statisztikai oszlop konfigurálható, amelyek engedélyezés esetén hozzáfűződnek a mérkőzésrácshoz.

The screenshot displays the CGMBet System interface, specifically the 'Upcoming' view. The interface is divided into several sections:

- Left Sidebar:** Contains navigation links such as Home, Daily Briefing, Favourites, Upcoming, Calculators, Tables, Suggestions (All), HDN, My Leagues, Reset favourites, Core statistics, Upcoming, Alerts, Suggestions (All), Goals Statistics, Ratings, and Tools.
- Main Content Area:** Displays a table of upcoming matches. The table has columns for League, Date/ID, No, Home Team, Tm, Away Team, Tm, and Result. The matches are listed with their respective dates and times.
- Right Sidebar:** Contains a 'Column 1' configuration panel. It includes options for State (Disabled), Team (Home), Type (Select a market), Markets (Won, No handicap), Range (The current season), Highlight (Do not highlight), Show (Show default style), and Filter (Standard, Check all, Uncheck all).
- Bottom Bar:** Shows a 'Ready' status bar.

5.1. ábra – Közelgő nézet – általános áttekintés egyezési ráccsal és rendszerfülekkel

5.1.1 Felső szűrők

A Közelgő események nézet felső sorában szűrők és oszlopláthatósági vezérlők találhatók:

Szűrő / Gomb	Leírás
Liga / Csapat	Válassz ki egy adott ligát vagy csapatot a mérkőzéslista szűréséhez. Támogatja a „Saját ligák” egyéni csoportokat. Alapértelmezés szerint az „Összes liga” értékre van állítva.
Állapot	Meccsek szűrése állapotuk szerint: Összes mérkőzés (alapértelmezett), Csak lejátszott vagy Csak ütemezett.
Időszak	Válaszd ki az időablakot a mérkőzésekhez: Utolsó 7 nap, Utolsó 3 nap, Tegnap, Ma (alapértelmezett), Holnap, Következő 3 nap, Következő 7 nap, Dátumok között (egyéni dátumtartomány), Aktuális szezon vagy Évadok között.
▼	Megnyit egy felugró ablakot az ELO H / ELO A oszlopok megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez, valamint a minimális/maximális ELO tartomány szűrők beállításához a hazai és vendégcsapatoknál.
Úrlap ▼	Megnyit egy felugró ablakot, ahol megjelenítheti vagy elrejtheti a H/A forma oszlopait, és beállíthatja a minimális/maximális formaértékelési szűrőket a hazai és vendégcsapatokhoz.
Esélyek ▼	Megnyit egy felugró ablakot, ahol megjelenítheti vagy elrejtheti az odds oszlopokat (1, X, 2, O/U 0,5–4,5, GG, NG), és beállíthatja a minimális/maximális odds tartomány szűrőit az egyes piacokhoz.
Statisztikák ▼	Megnyit egy felugró ablakot, ahol megjelenítheted vagy elrejtheted a mérkőzés statisztikai oszlopait (Lövések, Kapura lövések, Szögletek, Labdabirtoklás), és beállíthatod a minimum/maximum szűrőket. Tartalmaz egy időszakválasztót (Végjáték, Első félidő, Második félidő).
Frissítés	Újratölti a találati listát az aktuális szűrőbeállításokkal.
Szűrők törlése	Eltávolítja az összes aktív oszlopszűrőt (ELO, Forma, Esélyek, Statisztika tartományok), és visszaállítja azokat az alapértelmezett értékekre.

5.1.2 Rácsoszlopok egyeztetése

Az egyezési rács a következő oszlopokat jeleníti meg. Néhány oszlop alapértelmezés szerint rejtett, és a fent leírt felugró gombokkal jeleníthetők meg.

Oszlop	Jelentés
(Jelölőnégyzet)	Válasszon ki egyes találatokat a köteget műveletekhez.
Riasztások	Megjeleníti, hogy van-e riasztás beállítva ehhez a mérkőzéshez.
Játékaim	Megjeleníti, hogy a mérkőzés könyvjelzővel van-e ellátva a Játékaim között.
Liga	A liga neve.
Dátum/VAGY	A mérkőzés dátuma és kezdési időpontja.
Út	Kerek szám.
Hazai csapat	A hazai csapat neve.
T(h)	A hazai csapat tabellán elfoglalt helye (rangsor) a bajnokságban.

Vendégcsapat	A vendégcsapat neve.
T(a)	A vendégcsapat tabellán elfoglalt helye (rangsor).
Eredmény	A végeredmény (a lejátszott mérkőzések alapján).
ELO H / ELO A	ELO-értékelések a hazai és vendégcsapatoknak (alapértelmezés szerint rejtve).
H forma / A forma	Formaértékelések a hazai és vendégcsapatok esetében (alapértelmezés szerint rejtve).
1 / X / 2	Mérkőzés előtti oddsok hazai győzelemre, döntetlenre és vendéggyőzelemre (alapértelmezés szerint rejtve).
O0,5–O4,5 / U0,5–U4,5	Különböző gólküszöbök felett/alatt szorzók (alapértelmezés szerint rejtve).
GG / NG	Mindkét csapat gólt szerez és a „Nem mindkét csapat gólt szerez” oddsok (alapértelmezés szerint rejtve).
Sh H / Sh A	Hazai és vendégcsapatok összesített lövésszáma (alapértelmezés szerint rejtve).
ST H / ST A	Kapura lövések hazai és vendégcsapatoknál (alapértelmezés szerint rejtve).
Cor H / Cor A	Szögletek hazai és vendégcsapatoknál (alapértelmezés szerint rejtve).
H pozíció / A pozíció	Labdabirtoklási százalék hazai és vendégcsapatoknál (alapértelmezés szerint rejtve).

5.1.3 Alsó eszköztár

A mérkőzésrác alján egy eszköztár található, amely a következő műveleteket teszi lehetővé:

Gomb	Leírás
Szűrő	Egy legördülő menü, amellyel szűrheted a látható találatokat: az „Összes játék” mindent mutat, a „Csak a játékaim” pedig csak a könyvjelzővel jelölt találatokat.
Visszaállítás Hamarosan!	Visszaállítja a teljes Közelgő események nézetet az alapértelmezett állapotába, törli az összes szűrőt, a rendszerfűl konfigurációját és a számított eredményeket.
Visszatesztelés és P-érték	Statisztikai visszateszteléssel összehasonlítja a jelenleg kiszámított rendszerfüleket a korábbi eredményekkel, és kiszámít egy P-értéket a rendszer statisztikai szignifikanciájának felmérésére. Ezt a funkciót egy külön fejezetben részletesen ismertetjük.
Értesítések ellenőrzése	Megvizsgálja az aktuális egyezéseket a konfigurált riasztásokkal szemben, és kiemeli azokat az egyezéseket, amelyek riasztási feltételt váltanak ki.
Frissítse a pontszámot	Frissíti a mai mérkőzések élő eredményeit a szerverről.
Export	Fájlba exportálja az aktuális egyeztetési rácsot (beleértve az összes látható oszlopot és a kiszámított rendszerfűl értékeit).
Fülek ►	Be- vagy kikapcsolja a rendszerfűlek paneljének láthatóságát a jobb oldalon. Kattintson ide a panel elrejtéséhez vagy megjelenítéséhez.

5.2 Rendszerfülek panel

A Közelgő nézet jobb oldalán található a **rendszerfülek panel** – a CGMBet rendszer leghatékonyabb analitikai funkciója. 27 konfigurálható fület (1–27) kínál, amelyek mindegyike egy egyéni statisztikai oszlopot jelent, amely hozzáadható a mérkőzésrácshoz. Több fül különböző piacokkal, tartományokkal és szűrőkkel történő konfigurálásával egy teljes fogadási rendszert építhet fel, és azt egyszerre az összes mérkőzésen kiértékelheti.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27

Column 1

State: Disabled Team: Home Reset

Type: Select a market

Markets Won No handicap

Range:
The current season
All games
Full time

Highlight:
Do not highlight
☐ Highlight only if games > =

Show:
Show default style ☐ out of total

Calculate the column 1

Filter: Standard Check all Uncheck all

Save/Load System
Current system: Test 1

Reset All Calculate All

5.2. ábra – Rendszerfülek panel (1. oszlop, alapértelmezett/letiltott állapot)

5.2.1 Fül konfigurációs beállításai

Minden egyes lap külön-külön konfigurálható a következő beállításokkal:

Állam és csapat

Beállítás	Leírás
-----------	--------

Állami	Állítsa Letiltva (az oszlop inaktív) vagy Engedélyezve (az oszlop kiszámításra kerül és megjelenik a rácsban) értékre. Engedélyezés esetén a fül fejléce narancssárgára vált, ha „kezdőlap”, illetve kékre, ha „távolléti fül”.
Csapat	Válassz ki, hogy melyik csapat szemszögéből szeretnéd kiszámítani: Hazai vagy Idegenbeli.
Visszaállítás	Visszaállítja az aktuális lapot az alapértelmezett (letiltott) állapotába.
Fejléc	Az oszlop egyéni neve (csak akkor látható, ha a tabulátor engedélyezve van). Ez a név oszlopfejlécként jelenik meg az egyeztetési rácsban.
Másolás innen	Másolja a konfigurációt egy másik lapról a beállítások gyors másolásához.
Importálás fül / Exportálás fül	Egyetlen lap konfigurációjának importálása vagy exportálása fájlba/fájlból, lehetővé téve az egyes oszlopbeállítások megosztását.

Típus

Opció	Leírás
Válasszon egy piacot	Válasszon egy előre definiált piacok listájából (lásd a Piacok részt alább). Ez a legtöbb számítás standard módja.
Szokás	Megnyitja az Egyéni oszlop képletszerkesztőjét, amely lehetővé teszi speciális képletek írását beépített függvények használatával. Ezt a hatékony funkciót egy külön fejezetben részletesen ismertetjük.

Piacok

Amikor a Típus beállítása „Válasszon piacot”, a Piacok legördülő menü átfogó listát kínál az elemzendő fogadási piacokról. Az elérhető piacok a következők:

Piaci csoport	Opciók
Mérkőzés eredménye	Megnyerte, Döntetlen, Elveszett, Nem nyerte meg, Nem Döntetlen, Nem veszített.
Gólok (játékszint)	Több mint (meccs), Alatta (meccs), Pontosan (meccs) — konfigurálható gólküszöbvel és opcionális hendikeppel.
Mindkét csapat gólt szerez	GG (mindkét csapat gólt szerzett), NG (legalább az egyik csapat nem szerzett gólt).
Gólok (csapatstatisztikák)	Szerzett, Kapott, Összesen – átlagos gólok mérkőzésenként.
Célok (csapatszinten)	Több mint (csapat), Kevesebb (csapat), Pontosan (csapat) — csak a kiválasztott csapat góljai.
Gólok (ellenfél szinten)	Több mint (ellenfél), Kevesebb (ellenfél), Pontosan (ellenfél) — csak az ellenfél góljai.
Pontok	Pontok/meccs, Pontok/meccs (ellenfél) — átlagos pontok meccsenként.
Mérkőzés statisztikák	Lövések, Kapura lövések, Szögletek, Labdabirtoklás.
Helyes pontszám	Meghatározott pontos pontszámok valószínűsége (pl. 1–0, 2–1).

Kombinált piacok	HT/FT (félidei/végeredmény), 1./2. (első félidő a második félidő győztese ellen).
------------------	---

Hatótávolság

A Tartomány szakasz szabályozza, hogy mely egyezéseket használja a rendszer a statisztikai számításához:

Beállítás	Leírás
Hatótávolság	Az aktuális szezon (alapértelmezett), Az utolsó X meccs (konfigurálható számmal), Az utolsó X szezon vagy Összes szezon.
Játéktípus	Minden mérkőzés (alapértelmezett), Csak hazai mérkőzések vagy Csak idegenbeli mérkőzések.
Időszak	Teljes munkaidő (alapértelmezett), Első félidő, Második félidő vagy Percek között (konfigurálható kezdési és befejezési percekkel).

Kiemelés

A Kiemelés szakasz lehetővé teszi a kiszámított értékek színekódolását az egyezési rácsban, hogy gyorsan megtalálja a kritériumoknak megfelelő bejegyzéseket:

Opció	Leírás
Ne emelje ki	Nincs színekódolás alkalmazva (alapértelmezett).
Jelölje ki, ha >=	Jelölje ki zölddel azokat a cellákat, amelyek értéke nagyobb vagy egyenlő a megadott küszöbértékkel.
Jelölje ki, ha <=	Jelölje ki azokat a cellákat, amelyek értékei kisebbek vagy egyenlőek egy küszöbértékkel.
Jelölje ki, ha a kettő között van	Jelölje ki azokat a cellákat, amelyek értékei két küszöbérték közé esnek.
Jelölje ki, ha nem a kettő között van	Jelölje ki azokat a cellákat, amelyek értékei két küszöbértéken kívül esnek.
Jelölje ki, ha igaz	Jelölje ki azokat a cellákat, ahol a feltétel igaz (Boolean piacok esetén).
Jelölje ki, ha hamis	Jelöld ki azokat a cellákat, ahol a feltétel hamis.
Csak akkor jelölje ki, ha a játékok >=	Egy további jelölőnégyzet, amely a minimális számú mérkőzést lejátszott csapatokra korlátozza a kiemelés, megakadályozva a kis mintanagyságból adódó félrevezető eredményeket.

Megmutat

Beállítás	Leírás
Alapértelmezett stílus megjelenítése	A számított értéket az alapértelmezett formátumban jeleníti meg (százalék, átlag vagy darabszám, a piactól függően).
Százalékos megjelenítése	Százalékos értékként kényszeríti a megjelenítést.
Szám megjelenítése	Nyers számként kényszeríti a megjelenítést.

Az összesből

Ha be van jelölve, hozzáfűzi az egyezések teljes számát (pl. "4/10" a csak "40%" helyett).

Az oszlop kiszámítása

Miután beállított egy lapot, kattintson a **Számítsa ki az N oszlopot** gombra a számítás futtatásához. A rendszer feldolgozza a rácsban található összes egyezést, és feltölti a megfelelő oszlopot a kiszámított értékekkel. Ha a számítás után módosítja a beállításokat, a gomb felirata frissül, jelezve, hogy újraszámításra van szükség.

5.3 Oszlop kiszámítása – lépésről lépésre példa

Ez a példa bemutatja, hogyan állíthat be egy egyszerű rendszerfület, amely kiszámítja a hazai csapat győzelmi százalékát az elmúlt 5 hazai mérkőzésén, a 60%-os vagy annál magasabb értékek kiemelésével.

The screenshot displays the CGMBet System software interface. The main window shows a table of football matches with columns for League, Date/ID, No, Home Team, Tm, Away Team, Tm, and Result. The table is filtered to show matches from 10/11/2024 to 10/11/2024. The sidebar on the left contains navigation options like Home, Daily Briefing, Favourites, Upcoming, Calculators, Tables, Suggestions (All), HDN, My Leagues, Reset favourites, Core statistics, Upcoming, Alerts, Suggestions (All), Goals Statistics, Ratings, and Tools. The sidebar on the right contains settings for the current system, including a table of match results, a 'Column 1' configuration section, and a 'Save/Load System' section.

5.3. ábra – Egy számított oszlop („Saját oszlop”) kiemelt értékekkel $\geq 60\%$

- 1. lépés:** Kattintson a fülre **1a** rendszerfület paneljének tetején található számozott rácsban.
- 2. lépés:** Változtasd meg a **Állami**, „Letiltva”-ról „Engedélyezve”-re. A fül fejléce narancssárgára vált, jelezve, hogy aktív.
- 3. lépés:** Adj meg egy **Fejlécnév** – például „Saját oszlop”. Ez a szöveg fog megjelenni oszlopfejlécként az egyeztetési rácsban.
- 4. lépés:** Állítsa be a **Típusa** „Válasszon piacot” gombra, és válasszon **Wona Piacok** legördülő menüből.

5. lépés:Alatt**Hatótávolság**, állítsd be a tartományt "Az utolsó X meccs" értékre, a következő értékkel:**5**, a játék típusát állítsd „Hazai mérkőzések”-re, az időtartamot pedig „Percek között”-re a következő értékekkel:**1**hogy**45**(csak az első fele).

6. lépés:Alatt**Kiemelés**, válassza a „Jelölje ki, ha >=” lehetőséget, és írja be**60**Opcionálisan jelölje be a „Csak akkor jelölje ki, ha a játékok >=” jelölőnégyzetet, és állítsa a minimumot erre:**3**hogy elkerüljük a nagyon kevés mérkőzéssel rendelkező csapatok kiemelését.

7. lépés:Kattintás,**„Számítás” az 1. oszlopban**A rendszer feldolgozza az összes találatot, és feltölti a „Saját oszlop” oszlopot a rácsban. A 60%-os vagy annál magasabb értékek zölddel vannak kiemelve.

 **Tipp:**Több lapot is konfigurálhat egyszerre, majd a panel alján található „Összes kiszámítása” gombra kattintva egyszerre futtathatja az összes engedélyezett oszlopot, ami jelentős időt takarít meg.

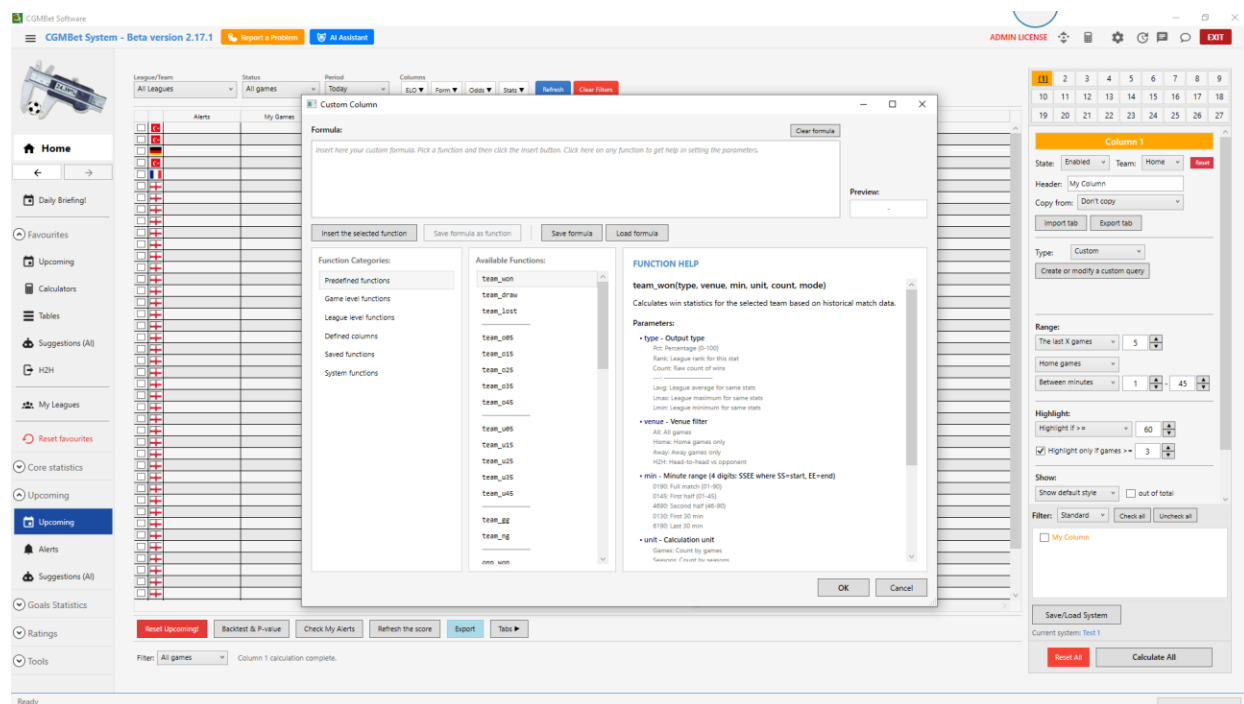
5.4 Szűrőszekció

A rendszerfülek panelje alatt, a Szűrő részben szűrheti az egyeztetési rácsot a számított oszloptértékek alapján. A szűrési mód a következőre állítható be:

Mód	Leírás
Standard	Megjeleníti a jelölőnégyzetek listáját, minden engedélyezett rendszerfülön egyet. A jelölőnégyzet bejelölése szűri a rácsot, hogy csak azok a találatok jelenjenek meg, ahol az adott oszlop kiemelési feltétele teljesül. Az Összes bejelölése és az Összes bejelölésének törlése gombokkal egyszerre ki- és bekapcsolhatja az összes szűrőt.
Fejlett	Erősebb szűrőmotort biztosít egyéni feltételekkel.

5.5 Egyéni oszlopképlet-szerkesztő

Amikor a**Típus**legördülő menü „Egyéni” értékre van állítva,**Egyéni lekérdezés létrehozása vagy módosítása**Megjelenik a gomb. Rákattintva megnyílik az Egyéni oszlop képletszerkesztője – egy hatékony párbeszédpanel, ahol beépített függvények könyvtárának segítségével speciális képleteket írhat.



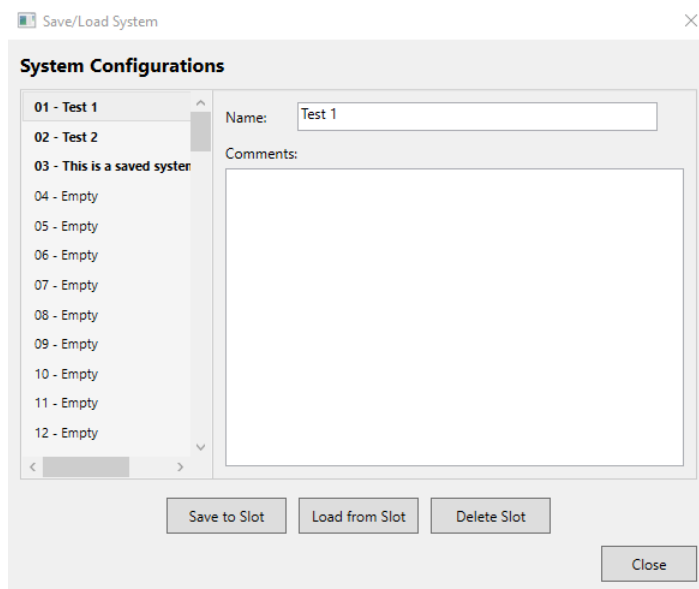
5.6. ábra – Egyéni oszlopképlet-szerkesztő függvénykategóriákkal és súgópanellel

A szerkesztő függvénykategóriákat (előre definiált függvények, játék szintű függvények, liga szintű függvények, definiált oszlopok, mentett függvények és rendszerfüggvények), az elérhető függvények listáját és egy részletes súgópanelt biztosít, amely elmagyarázza az egyes függvények paramétereit. Összetett lekérdezéseket hozhat létre több függvény kombinálásával, képleteket menthet újrafelhasználáshoz, és betöltheti a korábban mentett képleteket.

Megjegyzés: Az Egyéni oszlopképlet-szerkesztő prémium funkció (VIP Plus), amelyet egy külön fejezetben részletesen bemutatunk.

5.6 Rendszer mentése/betöltése

A **Rendszer mentése/betöltése** gomb megnyit egy párbeszédablakot, amely lehetővé teszi a teljes rendszerkonfigurációk mentését és betöltését. A rendszerkonfiguráció mind a 27 fülbeállítást tartalmazza (piacok, tartományok, kiemelések, képletek), így gyorsan válthat a különböző fogadási stratégiák között.



5.4. ábra – Rendszer mentése/betöltése párbeszédpanel több konfigurációs hellyel

A párbeszéd a következő funkciókat kínálja:

Elem	Leírás
Helyezési lista	Konfigurációs helyek görgethető listája (legfeljebb 99). Minden hely mutatja a számát és a nevét. Az üres helyek „Üres” felirattal vannak ellátva.
Név	Egy szövegmező, amely leíró nevet ad a kiválasztott slotnak.
Hozzászólások	Egy szabad szöveges mező a rendszerrel kapcsolatos jegyzetek számára (pl. mely piacokat célozza meg, mikor érdemes használni).
Mentés a következő helyre	Elmenti az aktuális 27 lapos konfigurációt a kiválasztott helyre.
Betöltés a nyílásból	Betölt egy korábban mentett konfigurációt a kiválasztott helyről, felülírva az összes aktuális fülbeállítást.
Törlési hely	Törli a kiválasztott helyet.

A jelenleg betöltött rendszer neve a rendszerfülek panel alján jelenik meg a következőképpen: „Jelenlegi rendszer: [név]”.

Tipp: Építs különböző rendszereket a különböző ligákhoz vagy stratégiákhoz (pl. "2,5 feletti rendszer", "BTTS értékkereső"), és válts közöttük a Mentés/Betöltés gombbal. Ez sokkal gyorsabb, mint mind a 27 fül manuális újrakonfigurálása.

5.7 Találat helyi menü (jobb kattintás)

A rács bármelyik találati sorára jobb gombbal kattintva megnyílik egy felugró ablak, amely gyors navigációs lehetőségeket kínál az adott találathoz:



5.5. ábra – Jobb gombbal előhívható helyi menü egyezéshez

Opció	Leírás
Fej-fej mellett	Megnyitja az Összecsapás nézetet, ahol előre kiválasztották a mérkőzés két csapatát.
Táblázatok	A Táblázatok nézetre navigál, ahol előre ki van választva a mérkőzés bajnoksága.
Játékaim kezelése	Add hozzá vagy távolítsd el ezt a meccset a Játékaim könyvjelzőid közül.
Elemzés célokkal	Megnyitja a Gólstatisztikák nézetet, amely az adott mérkőzés csapataira fókuszál.
Elemzés a Score Evolution segítségével	Megnyitja a meccs Pontszám-evolúció nézetét.
Elemzés az A.G.S.-szel	Megnyitja a táblázatban szereplő összes lejátszott mérkőzés speciális gólstatisztikái nézetét.
Elemzés az M értékeléssel	Megnyitja a Rating M (momentum értékelés) nézetet ehhez a mérkőzéshez.
Küldés Poissonnak	Elküldi a mérkőzést a Poisson-kalkulátornak, opcionálisan előre kitöltve a kiszámított xG-értékeket. Az alsó legördülő menüben választhatsz a hazai + idegenbeli xG vagy a ligaátlagos xG között.

 **Tipp:**A jobb gombbal előhívható helyi menü a leggyorsabb módja annak, hogy mélyebben beleássuk magunkat egy adott találatba. Használd a gyors ugráshoz a Közelgő események nézetből bármelyik analitikai modulra anélkül, hogy elveszítenéd az aktuális szűrőket vagy a rendszerfűl konfigurációját.

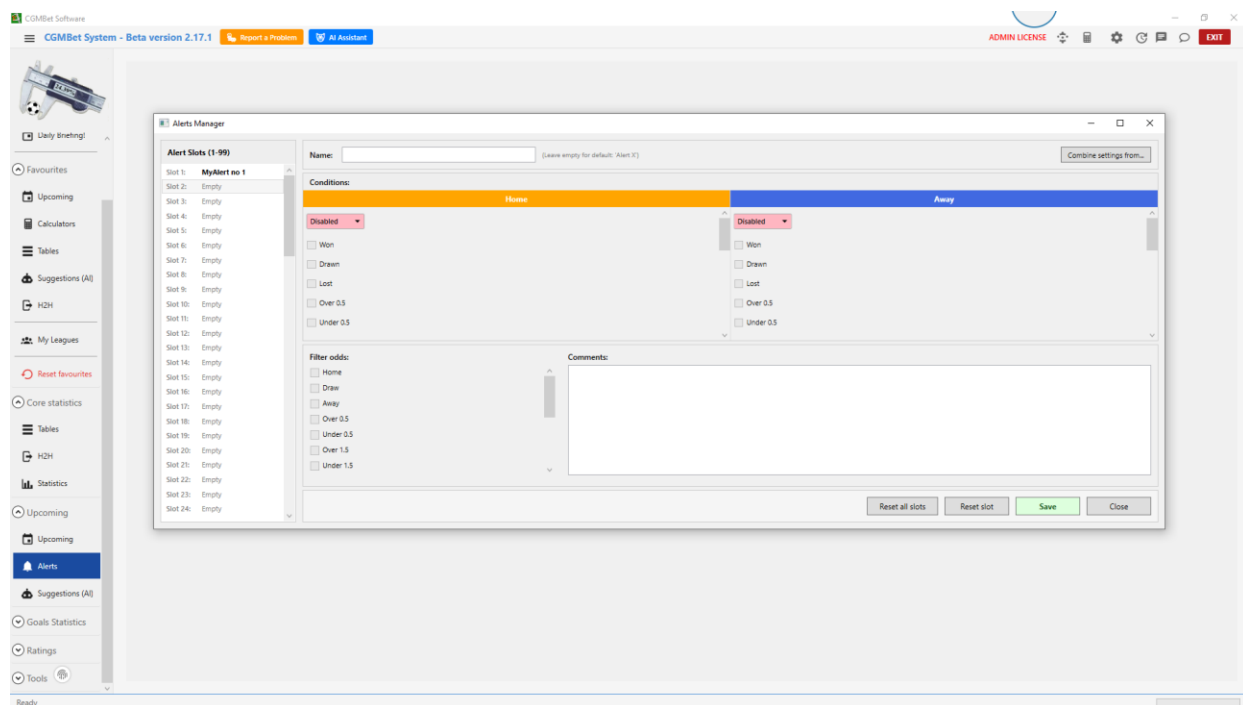
6. Riasztáskezelő

A Riasztáskezelő a következő helyről érhető el: **Közelgő események** → **Értesítések** elemre az oldalsávon, vagy **a Beállítások** → **Értesítések** menü. Lehetővé teszi egyéni riasztási szabályok meghatározását, amelyeket a rendszer automatikusan ellenőriz a közelgő egyezésekkel szemben. Amikor egy egyezés megfelel a riasztásban meghatározott összes feltételnek, akkor megjelölésre kerül a Közelgő nézetben, és kiemelésre kerül a Napi összefoglaló ablakban.

A Riasztáskezelő akár **99 riasztási hely**, amelyek mindegyike teljes, független riasztási konfigurációt képes tárolni. Ez azt jelenti, hogy a riasztások széles skáláját hozhatja létre, amelyek különböző piacokat, ligákat vagy stratégiákat céloznak meg egyszerre.

6.1 Általános áttekintés

A Riasztáskezelő ablak két fő részre oszlik: egy **riasztási idősávok listájában** oldalon és egy **konfigurációs panel** jobb oldalon.



6.1. ábra – Riasztáskezelő – általános áttekintés a tárolóhelylistával és a konfigurációs panellel

6.1.1 Riasztási helyek listája

A bal oldali panelen a riasztási helyek görgethető listája látható, az 1-től a 99-ig számozva. Minden hely mutatja a számát és a nevét. A még nem konfigurált helyek „Üres” felirattal vannak ellátva. A mentett riasztást tartalmazó helyeknél a riasztás neve félkövérrel jelenik meg.

Kattintson bármelyik slotra a kiválasztásához. A jobb oldali panel azonnal betölti a slot konfigurációját, lehetővé téve annak megtekintését vagy szerkesztését.

6.1.2 Konfigurációs panel

Az ablak jobb oldalán található a kiválasztott riasztási időszáv összes beállításai. A következő területekre van felosztva:

Név

Egy szövegmező felül, ahol leíró nevet adhatsz a riasztásnak (pl. „Több mint 2,5 kedvenc”). Ha üresen hagyod, a riasztás alapértelmezett neve „X riasztás” lesz, ahol X a slot száma.

Beállítások egyesítése innen...

Egy gomb a jobb felső sarokban, amely megnyitja a Kombinációs beállítások párbeszédpanelét (lásd a 6.3. szakaszt).

6.2 Feltételek

A Feltételek terület a Riasztáskezelő lelke. Három részre oszlik: **Otthon** csapatfeltételek (narancssárga fejléccel), **Elcsapat** feltételek (kék fejléccel), és **Esélyek szűrése**. Az Otthoni és a Távolléti részek függetlenek egymástól, és külön-külön be- és kikapcsolhatók.

6.2.1 Hazai és vendégcsapatok feltételei

Minden csapatpanelnek (hazai és idegenbeli) van egy **Engedélyezett/Letiltott** legördülő menüt a tetején. Ha „Letiltva” értékre van állítva (alapértelmezett), akkor az adott panelen található feltételek figyelmen kívül maradnak. Módosítsa „Engedélyezve” értékre az adott oldal feltételeinek aktiválásához.

A kapcsoló alatt a piaci feltételek görgethető listája jelenik meg. Minden piac egy sorként jelenik meg, amelyen egy **jelölőnégyzet** a feltétel engedélyezéséhez vagy letiltásához. Ha egy jelölőnégyzet be van jelölve, további vezérlők jelennek meg ugyanazon a sorban, amelyek lehetővé teszik a feltétel finomhangolását.

Az elérhető piaci feltételek a következők:

Piaci csoport	Körülmények
Mérkőzés eredménye	Nyertes, Döntetlen, Elveszett.
Célkülönbözet	0.5 felett, 0.5 alatt, 1.5 felett, 1.5 alatt, 2.5 felett, 2.5 alatt, 3.5 felett, 3.5 alatt, 4.5 felett, 4.5 alatt.
Mindkét csapat gólt szerez	GG (mindkét csapat gólt szerzett), NG (legalább az egyik csapat nem szerzett gólt).
Góllátatok	Rúgott gólok átlaga, kapott gólok átlaga.
Mérkőzés statisztikák	Átlagos lövések, Átlagos kapura lövések, Átlagos szögletek, Átlagos labdabirtoklás.

Amikor egy piaci feltétel engedélyezve van (a jelölőnégyzet be van jelölve), a következő vezérlők válnak elérhetővé az adott sorhoz:

Ellenőrzés	Leírás
Játékszűrő	Korlátozza a számítást egy adott helyszínre: Összes mérkőzés (alapértelmezett), Hazai, Idegenben vagy H2H (csak egymás elleni mérkőzések).
Perc alatt	Állítsa be a számítás perctartományát (alapértelmezett: 1–90 a teljes egyezéshez). Például az 1–45 csak az első félévi adatokra korlátozza a feltételt.
(Érték) között	Állítsa be a teljesítendő feltétel minimális és maximális küszöbértékét. Százalékalapú piacok esetén (pl. Győzelem, 2,5 felett) ez egy százalékos tartomány (0–100). Átlagok esetén (pl. Szerzett gólok átlagos száma) a tartomány a megfelelő skálához igazodik (pl. 0–5).
Tól	Válassza ki az adattartományt: „Aktuális szezon” (a teljes aktuális szezont használja) vagy „Meccsek” (az utolsó X mérkőzést használja, konfigurálható számmal).

 **Tipp:** Egy mérkőzéshez csak akkor aktiválódik riasztás, ha az ÖSSZES engedélyezett feltétel egyszerre teljesül mind a hazai, mind az idegenbeli panelen. Ez azt jelenti, hogy összetett, több feltételt tartalmazó riasztásokat hozhat létre, például: „A hazai csapat az elmúlt 10 hazai mérkőzésének > 60%-át megnyerte ÉS a vendég csapat átlagosan > 1,5 gólt kapott.”

6.2.2 Esélyek szűrése

A Esélyek szűrése A Hazai és Idegenbeli feltételek paneljei alatt található szakasz lehetővé teszi odds-alapú feltételek hozzáadását a riasztáshoz. Minden sor egy fogadási piacot jelöl, és egy jelölőnégyzettel engedélyezhető. Ha engedélyezve van, beállíthat egy minimális és maximális odds tartományt.

Az elérhető odds piacok a következők:

Piaci csoport	Piacok
Mérkőzés eredményének esélyei	Hazai (1), Döntetlen (X), Idegenben (2).
Gólküszöb-szorzók	0.5 felett, 0.5 alatt, 1.5 felett, 1.5 alatt, 2.5 felett, 2.5 alatt, 3.5 felett, 3.5 alatt, 4.5 felett, 4.5 alatt.
Mindkét csapat gólt szerez esély	GG, NG.

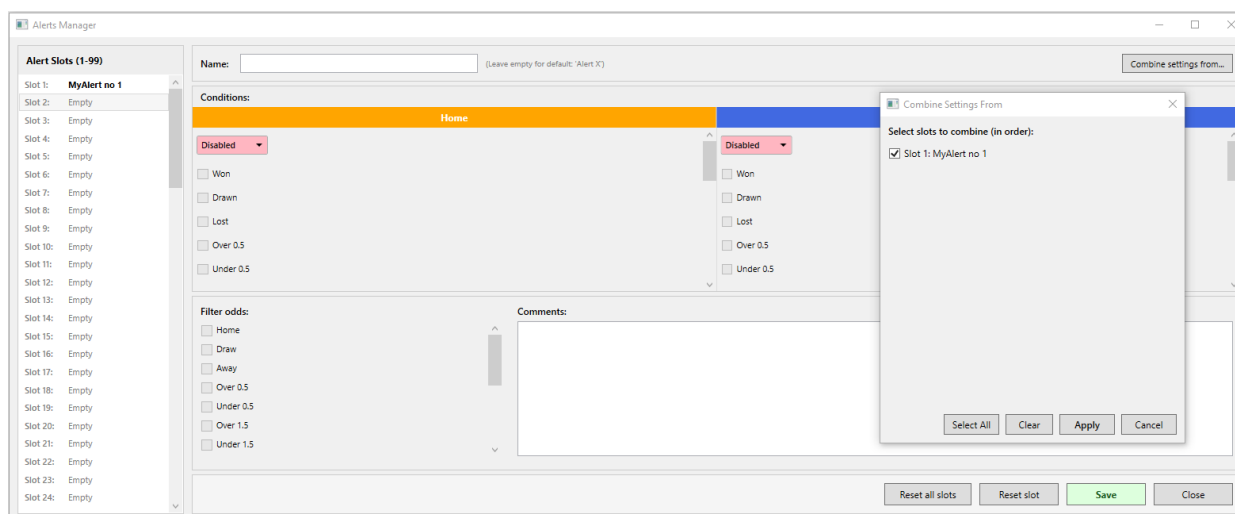
 **Tipp:** Az odds szűrők különösen hasznosak az értékfogadásoknál. Létrehozhat például egy riasztást, amely akkor aktiválódik, ha a hazai csapat erős győzelmi mérleggel rendelkezik (> 70%), de a hazai győzelemre vonatkozó odds még mindig 2,00 felett van, ami arra utal, hogy a fogadóiroda esetleg alábecsüli a hazai csapatot.

6.2.3 Hozzászólások

Szabad szövegű Hozzászólások Ez a terület az Esélyek szűrése rész mellett található. Használd jegyzetek írására a riasztás céljáról, a mögötte álló stratégiáról, vagy bármilyen olyan megfigyelésről, amelyre emlékezni szeretnél, amikor később áttekinted a riasztást.

6.3 Kombinációs beállítások

A Beállítások egyesítése innen... A gomb megnyit egy párbeszédpanel, amely lehetővé teszi egy vagy több meglévő riasztási időszáv feltételeinek egyesítését az aktuálisan kiválasztott időszávba. Ez egy hatékony funkció összetett riasztások létrehozásához az egyszerűbbek kombinálásával.



6.2. ábra – Beállítások egyesítése párbeszédpanel – a jelenlegi riasztásba egyesítendő időszáv kiválasztása

A párbeszédpanelen megjelenik az összes nem üres riasztási időszáv listája (a jelenleg kiválasztott kivételével). Minden időszáv egy jelölőnégyzettel van jelölve. Kijelölhet egy vagy több időszávot az egyesítéshez.

Gomb	Leírás
Összes kijelölése	Ellenőrzi az összes elérhető helyet.
Világos	Kiveszi az összes rés kijelölését.
Jelentkezés	A kiválasztott tárolóhelyek feltételeit egyesíti az aktuális tárolóhelybe. Az aktuális tárolóhelyen meglévő feltételek megmaradnak; a kiválasztott tárolóhelyek új feltételei felülre kerülnek.
Mégsem	Bezárja a párbeszédablakot változtatások nélkül.

Tipp: A Beállítások kombinálása funkcióval létrehozhat egy „fő riasztást” úgy, hogy először több fókuszált riasztást hozol létre különálló helyeken (pl. 1. hely a hazai győzelem feltételeihez, 2. hely a gólküszöbökhöz, 3. hely az odds szűrőkhöz), majd ezeket egyetlen helyre egyesíted, amely mindent egyszerre ellenőrzi.

6.4 Műveletgombok

A Riasztáskezelő ablak alján négy gomb található a mezők kezeléséhez:

Gomb	Leírás
------	--------

Az összes hely visszaállítása	Törli mind a 99 riasztási helyet, eltávolítva az összes mentett riasztási konfigurációt. A folytatás előtt megjelenik egy megerősítő párbeszédpanel.
Visszaállítási hely	Csak az aktuálisan kiválasztott slotot törli, visszaállítva azt az alapértelmezett (üres) állapotába.
Megtakarítás	Lemezre menti az aktuális slot konfigurációját (név, feltételek, odds szűrők és megjegyzések). A riasztások helyben tárolódnak, és az alkalmazás munkamenetei között is megmaradnak.
Közeli	Bezárja a Riasztáskezelő ablakot.

Fontos: Mindig kattintson **Megtakarítás** egy riasztási időszáv módosítása után. A módosítások nem kerülnek automatikusan mentésre az időszávok közötti váltáskor vagy az ablak bezárásakor.

6.5 Riasztások működés közben

Miután beállított és mentett egy vagy több riasztást, a rendszer automatikusan kiértékeli azokat a közelgő mérkőzésekhez képest. A riasztások a CGMBet rendszeren belül két helyen jelennek meg:

6.3. ábra – A Riasztások oszlop a Közelgő nézetben, amely az egyes mérkőzésekhez aktivált riasztásokat mutatja

Közelgő nézet: A mérkőzésrác tartalmaz egy **Riasztások** oszlopban. Amikor egy egyezés megfelel egy vagy több riasztási időszáv összes feltételének, a megfelelő riasztásjelzők jelennek meg ebben az oszlopban. **AÉrtésítések ellenőrzése** gombra az alsó eszköztáron, hogy manuálisan riasztást indítson az összes látható találatra vonatkozóan.

Napi összefoglaló: A kiválasztott riasztások a következő helyen is megjelennek: **Napi tájékoztató** ablak, amely gyors összefoglalót nyújt a riasztási kritériumoknak megfelelő mai mérkőzésekről. A napi összefoglaló ablakot egy külön fejezetben részletesen ismertetjük.

 **Tipp:**A riasztások hatékony módjai a mérkőzés előtti szűrés automatizálásának. Ahelyett, hogy naponta manuálisan több tucat mérkőzést ellenőriznél, add meg a kritériumokat egyszer a Riasztáskezelőben, és hagyd, hogy a rendszer megjelölje a figyelmet érdemlő mérkőzéseket.

7. Javaslatok (MI)

A Javaslatok nézet a következő helyről érhető el: **Közelgő → Javaslatok (MI)** elem az oldalsávon. Automatikus mérkőzés-előrejelzéseket kínál a közelgő mérkőzésekre, amelyeket mindkét csapat aktuális szezonbeli statisztikáinak elemzésével generál. A rendszer több piacot is kiértékel – mérkőzés eredményét, gólküszöböket és mindkét csapat gólt szerez –, és minden előrejelzést megbízhatósági szinttel és színkódolt háttérrel jelenít meg, így egy pillantással könnyen áttekinthetők a magas meggyőzőési esélyek.

Date	League	Home	Away	1X2	O/U 0.5	O/U 1.5	O/U 2.5	O/U 3.5	O/U 4.5	BTTS	Confidence	Games
17/02/2020 19:45	Conference	Rochdale	Scunthorpe	1 (86%)	O (96%)	O (96%)	O (96%)	U (96%)	U (96%)	Yes (57%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	National League N.	Telford	Chorley	1 (83%)	O (97%)	O (98%)	O (98%)	U (98%)	U (98%)	Yes (68%)	★★★★	14/20
17/02/2020 19:45	National League S.	Dorking	Hornchurch	1 (84%)	O (96%)	O (96%)	O (96%)	U (96%)	U (96%)	Yes (57%)	★★★★	20/20
17/02/2020 20:20	A-League	Sydney	Auckland FC	1 (58%)	O (97%)	O (96%)	O (92%)	U (92%)	U (72%)	Yes (62%)	★★★★	16/20
17/02/2020 19:45	Championship	Charlton	Portsmouth	1 (81%)	O (95%)	O (95%)	U (95%)	U (95%)	U (95%)	Yes (57%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	League One	Barnsley	Peterborough	1 (44%)	O (90%)	O (88%)	O (83%)	U (83%)	U (73%)	Yes (65%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	League One	Bradford	Stockport	1 (77%)	O (95%)	O (79%)	U (95%)	U (89%)	U (89%)	Yes (53%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	League One	Cardiff	Wimbledon	1 (72%)	O (98%)	O (73%)	O (88%)	U (88%)	U (89%)	Yes (53%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	League One	Doncaster	Huddersfield	1 (44%)	O (90%)	O (88%)	O (83%)	U (83%)	U (73%)	Yes (65%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	League One	Exeter	Wycombe	1 (50%)	O (98%)	O (88%)	O (83%)	U (83%)	U (73%)	Yes (65%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	League One	Lincoln	Northampton	1 (72%)	O (98%)	O (79%)	O (88%)	U (88%)	U (89%)	Yes (53%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	League One	Stevenage	Port Vale	1 (44%)	O (90%)	O (88%)	U (83%)	U (83%)	U (73%)	Yes (65%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	League Two	Boreley	Cheltenham	1 (86%)	O (98%)	O (96%)	O (92%)	U (92%)	U (89%)	Yes (58%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	League Two	Cambridge	Colchester Utd	1 (81%)	O (95%)	O (79%)	U (95%)	U (89%)	U (89%)	Yes (58%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	League Two	Chesterfield	Gillingham	1 (50%)	O (95%)	O (79%)	U (95%)	U (89%)	U (89%)	Yes (58%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	Conference	Halifax	Gateshead	1 (53%)	O (98%)	O (88%)	O (83%)	U (83%)	U (73%)	Yes (65%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	National League N.	Hereford	Darlington	1 (44%)	O (90%)	O (88%)	O (83%)	U (83%)	U (73%)	Yes (65%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	National League S.	Southport	Buxton	2 (45%)	O (95%)	O (88%)	O (88%)	U (88%)	U (89%)	Yes (68%)	★★★★	20/20
17/02/2020 19:45	National League S.	AFC Totton	Hampton & Richmond	1 (71%)	O (97%)	O (82%)	O (59%)	U (79%)	U (82%)	Yes (50%)	★★★★	14/20
17/02/2020 20:30	League One	Reading	Bolton	1 (55%)	O (98%)	O (73%)	U (98%)	U (78%)	U (88%)	Yes (60%)	★★★★	20/20

7.1. ábra – Javaslatok (MI) nézet – mérkőzés-előrejelzések a mai mérkőzésekre színkóddal ellátott megbízhatósági szintekkel

7.1 Fejléc és vezérlők

A nézet tetején látható a cím **Egyezési javaslatok**, „Jóslatok az aktuális szezon statisztikái alapján” alcímmel. A jobb oldalon a következő vezérlők érhetők el:

Ellenőrzés	Leírás
Időszak	Egy legördülő menü, amelyből kiválaszthatja az egyezések megjelenítésének időtartamát: Ma (alapértelmezett), Holnap, Következő 3 nap vagy Következő 7 nap.
Frissítés	Újratölti az előrejelzéseket az aktuális beállításokkal.
Export	Fájlba exportálja az aktuális javaslat táblázatát. A támogatott formátumok: Excel (.xlsx), CSV (.csv) és PDF (.pdf).

7.2 Szűrőszám

A fejléc alatt egy szűrőszám segítségével finomíthatja, hogy mely jóslatok jelenjenek meg:

Szűrő	Leírás
Csak erős előrejelzések ($\geq 70\%$)	Ha be van jelölve, csak a 70%-os vagy annál magasabb megbízhatóságú előrejelzések jelennek meg. Ez elrejtí a közepes és gyenge előrejelzési jeleket, és csak a legerősebb jelek maradnak meg.
Csak akkor emeld ki, ha van érték.	Ha be van jelölve (alapértelmezett), a cellák csak akkor vannak színekódolva, ha a jóslat egy „értékalapú fogadást” is jelent – azaz, ha a statisztikákból származó implicit valószínűség legalább 10%-kal magasabb, mint a fogadóiroda oddsai által javasolt valószínűség. Az érték nélküli cellák világosszürkén jelennek meg, még akkor is, ha a jóslat megbízhatósága magas.
Nem elegendő adattal rendelkező találatok elrejtése.	Ha be van jelölve (alapértelmezett), akkor azok a mérkőzések, ahol az egyik vagy mindkét csapatnak kevesebb mérkőzése van a minimálisnál, teljesen rejtve maradnak.
Minimum játékok a jóslathoz	Beállítja a csapat által lejátszott mérkőzések minimális számát, mielőtt egy tipp generálódik – lehetőségek: 3, 5 (alapértelmezett), 8 vagy 10. A kevesebb mérkőzéssel rendelkező csapatok kötőjelet („–”) jelenítenek meg a tipp helyett.

 **Tipp:** A „Csak akkor jelölje ki, ha van érték” szűrő az egyik legfontosabb beállítás ebben a nézetben. A magas statisztikai megbízhatóság önmagában nem tesz nyereségessé egy fogadást – az oddsoknak is értéket kell kínálniuk. Amikor ez a szűrő aktív, csak azok a tippek kapnak színes hátteret, amelyeknél a statisztikai előny legalább 10%-kal meghaladja a fogadóiroda árazását.

7.3 Előrejelzési rács

A fő rács egyezésként egy sort jelenít meg, a következő oszlopokkal:

Oszlop	Jelentés
Dátum	A mérkőzés dátuma és kezdési időpontja.
Liga	A liga, amelyhez a mérkőzés tartozik.
Otthon	A hazai csapat neve.
El	A vendégcsapat neve.
1X2	Mérkőzés eredményének előrejelzése: „1” (hazai győzelem), „X” (döntetlen) vagy „2” (idegenbeli győzelem), majd zárójelben a megbízhatósági százalék. Például az „1 (88%)” azt jelenti, hogy a rendszer 88%-os megbízhatósággal jóslja a hazai győzelmet.

O/U 0,5	0,5 gól felett/alatt jóslat: „O” (felett) vagy „U” (alatt), a megbízhatósági százalékkal. Például: „O (98%)”.
O/U 1.5	1,5 gól felett/alatt tipp.
O/U 2.5	2,5 gól felett/alatt tipp.
O/U 3.5	3,5 gól felett/alatt tipp.
4.5-ös O/U	4,5 gól felett/alatt tipp.
BTTS	Mindkét csapat gólt szerez jóslat: „Igen” vagy „Nem”, a megbízhatósági százalékkal. Például: „Igen (68%)”.
Bizalom	Az összesített megbízhatósági besorolás 1-től 5 csillagig (☆) jelenik meg. Több csillag magasabb összesített megbízhatóságot jelez, amelyet az 1X2, a 2,5 felett/alatt és a BTTS megbízhatósági szintek átlagaként számítanak ki, a rendelkezésre álló adatok mennyiségével korrigálva.
Játékok	A két csapat által lejátszott mérkőzések száma törtként megjelenítve (pl. „20/20” azt jelenti, hogy a hazai csapatnak és a vendégcsapatnak is 20 mérkőzése van, vagy „14/20”, ha a hazai csapatnak csak 14 mérkőzése van).

7.4 Összességében mért önbizalom (csillagok)

Az összesített megbízhatósági mutató három kulcsfontosságú tipp átlaga: 1X2, 2,5 felett/alatt, és BTTS. Ezt az átlagot ezután a lejátszott mérkőzések száma alapján korrigálják – a több mérkőzéssel rendelkező csapatok bónuszt kapnak, míg a nagyon kevés mérkőzéssel rendelkező csapatok büntetést kapnak. A végeredményt 1–5 csillagos értékelésre konvertálják:

Csillagok	Megbízhatósági szint
☆☆☆☆☆ (5 csillag)	Nagyon magas megbízhatóság (korrigált pontszám $\geq 75\%$).
☆☆☆☆ (4 csillag)	Magas megbízhatóság (korrigált pontszám $\geq 65\%$).
☆☆☆ (3 csillag)	Mérsékelt megbízhatóság (korrigált pontszám $\geq 55\%$).
☆☆ (2 csillag)	Alacsony megbízhatóság (korrigált pontszám $\geq 45\%$).
☆ (1 csillag)	Nagyon alacsony megbízhatóság (korrigált pontszám $< 45\%$).

7.5 Színkódolás

A rács minden egyes előrejelzési cellája színkóddal van ellátva, hogy azonnal vizuálisan felmérje az előrejelzés erősségét. A megbízhatósági százalék határozza meg a színt, és ha az értékszűrő aktív, akkor azt, hogy az előrejelzés értékalapú fogadást is jelent-e.

Szín	Jelentés
------	----------

Zöld	Erős előrejelzés – a megbízhatóság 70% vagy magasabb. A statisztikai adatok határozottan alátámasztják ezt az eredményt.
Sárga	Közepes előrejelzés – a megbízhatóság 55% és 70% között van. Az adatok erre az eredményre mutatnak, de nem meghatározóak.
Piros/Rózsaszín	Gyenge előrejelzés – a megbízhatóság 55% alatt van. Az adatok csak marginális előnyt mutatnak, vagy az eredmény egy érmefeldobáshoz közelít.
Szürke	Nincsenek elérhető adatok (a csapatnak kevesebb mérkőzése van, mint a minimálisan megengedett), vagy – ha a „Csak akkor jelölje ki, ha van érték” szűrő aktív – a jóslat nem képvisel értékalapú fogadást annak ellenére, hogy kellően megbízható.

Ez a színséma a nézet alján található jelmagyarázat sávjában is látható a gyors áttekintés érdekében.

7.6 Értéktét-észlelés

A Javaslatok nézet mögött álló alapvető koncepció a következő: **érték tét észlelése**. Egy jóslatot „értékkel” rendelkezőként jelölnék meg, ha a csapat szezonadatai által implikált statisztikai valószínűség legalább 10%-kal magasabb, mint a fogadóiroda oddsai által implikált valószínűség.

Például tegyük fel, hogy a rendszer kiszámítja, hogy a hazai csapat a mérkőzések 70%-át megnyeri (1,43-as implicit odds). Ha a fogadóiroda 1,60-as vagy magasabb oddsot kínál a hazai győzelemre, a rendszer ezt értéknövelő fogadásnak tekinti, mivel a fogadóiroda implicit valószínűsége (~62,5%) jelentősen alacsonyabb, mint a statisztikai valószínűség (70%). A cella zöld hátteret kap.

Fordítva, ha a fogadóiroda szorzói túl alacsonyak (pl. 1,30), a statisztikai előny nem elegendő az szorzókhöz képest, és a cella világosszürke színben jelenik meg, amikor az értékszűrő aktív – még akkor is, ha maga a jóslat megbízható lehet.

 **Tipp:** Az érték nélküli jóslatok is lehetnek helyesek, de hosszú távon kevésbé valószínű, hogy nyereségesek, mivel a fogadóiroda oddsai nem kínálnak elegendő hozamot a valódi valószínűséghez képest. Koncentrálj a zöld cellákra, amikor pozitív várható értékű fogadásokat keresel.

7.7 Eszközleírások

Ha az egérmutatót a rács bármely jóslatcellája fölé viszi, egy részletes eszköztipp jelenik meg, amely bemutatja az előrejelzés létrehozásához használt mögöttes arányokat és szorzókat. Például, ha az egérmutatót egy 1X2-es cella fölé viszi, akkor megjelenik a hazai győzelmi arány, a vendéggyőzelmi arány, a döntetlen arány és a fogadóiroda szorzói mindhárom kimenetelre vonatkozóan. Ha az egérmutatót egy Felett/Alatt cella fölé viszi, akkor a Felett arány és a Felett/Alatt szorzók láthatók. Ezek az eszköztippek felbecsülhetetlen értékűek annak megértéséhez, hogy a rendszer miért adott egy adott előrejelzést, és a saját elemzésével való kereszthivatkozásokhoz.

 **Tipp:** A Javaslatok nézetet kutatásod kiindulópontjaként használd, ne önálló fogadási stratégiaként. Az előrejelzések az összesített szezonstatisztikákon alapulnak, és nem vesznek figyelembe olyan tényezőket, mint a sérülések, eltiltások, a közelmúltbeli formaváltozások vagy taktikai módosítások. A végső döntés meghozatala előtt mindig hasonlítsd össze az Összesített, Statisztikák és Közelgő események nézetekkel.

8. A.G.S. (Speciális gólstatisztikák)

Az A.G.S. nézet elérhető a következő helyről: **A.G.S.** elem az oldalsávon. Ez az egyik leghatékonyabb elemzőeszköz a CGMBet-ben, amelyet mélyreható korábbi mérkőzéskutatásra terveztek. Az A.G.S. lehetővé teszi a teljes mérkőzésadatbázis lekérdezését a liga, csapat, dátumtartomány, rangsor, ELO és pontszám-feltétel szűrők rugalmas kombinációjával, majd azonnal kiszámítja a győzelmi arányokat, az oddsokat, a hozamot és a statisztikai szignifikanciát több tucat fogadási piac esetében a szűrt eredményhalmazon.

A nézet három fő területre oszlik: a **konfigurációs panel** bal oldalon **egyjátékos rácса szűrő eszköztárral** középpontban, és egy **piaci statisztikai panel** jobb oldalon. Az alsó eszköztáron találhatók a Frissítés, Visszaállítás, Mentés/Betöltés és Élő játék vezérlői.

The screenshot displays the CGMBet A.G.S. interface. On the left, a sidebar contains navigation links like Home, Favourites, Upcoming, Calculators, Tables, Suggestions (All), HDH, My Leagues, Reset favourites, Core statistics, Upcoming, A.G.S. (highlighted), Goals, Score Evolution, Ratings, and Tools. The main area shows a table of matches with columns for League, Date, Home Team, Away Team, Goals, and various statistics. The right sidebar displays market statistics, including Home win, Draw, and Away win percentages. The bottom control bar includes buttons for Refresh, Reset, Save/Load, and Live game status, along with a timer set to 15 seconds.

8.1. ábra – A.G.S. nézet – általános áttekintés, amelyen látható a bal oldali konfigurációs panel, a középső játékrács és a jobb oldali piaci statisztikai panel

8.1 Bal oldali panel — Konfiguráció

A bal oldali panel tartalmazza az összes vezérlőt, amellyel meghatározható, hogy mely találatok kerüljenek lekérésre, és hogyan szűrhetők. A panel minden módosítása a kattintáskor lép életbe. **Frissítés.**

The screenshot shows a configuration panel with the following sections:

- League/Team:** A dropdown menu set to "England - Premier League".
- Range:** A dropdown set to "Seasons" with year pickers for "2020" and "2026".
- Teams & ELO:** A dropdown set to "Home and away team". Below it, "Home:" and "Away:" sections each have a team dropdown (set to "Any team"), an "All games" dropdown, and an "ELO" checkbox.
- Filters:** Two checkboxes: "Rank total" and "Rank H/A", both currently unchecked.
- Condition Logic:** Radio buttons for "AND" (selected), "OR", "Custom", and "Manual". Below is a text box containing "1 AND 2 AND 3 AND 4 AND 5".
- Conditions:** A list of conditions c1 through c6.
 - c1: ☒ Home leads, Between minutes: 1 to 90
 - c2: ☒ 2-0, Anytime between: 1 to 90
 - c3: ☒ Away leads, Between minutes: 19 to 65
 - c4: ☐
 - c5: ☐
 - c6: ☐

8.2. ábra – Bal oldali panel – Liga/Csapat, Tartomány, Csapatok és ELO, Szűrők és Feltétellogika részek

8.1.1 Liga / Csapat

A **Liga/Csapat** legördülő menüből kiválaszthatja azt a ligát, amelynek korábbi mérkőzéseit lekérdezi. A ligák országonként vannak csoportosítva (fejlécekkel és elválasztóval). Ha konfigurálta **Saját ligák** csoportokban, ezek a gyors elérés érdekében is megjelennek. Egy liga kiválasztása automatikusan feltölti a Hazai és Vendégcsapat legördülő menüket azokkal a csapatokkal, amelyek az adott ligában játszottak a kiválasztott szezonban.

8.1.2 Hatótávolság

A HatótávolságA vezérlő határozza meg, hogy mely évszakokat vagy dátumtartományt kell belefoglalni. Két módja van:

Mód	Leírás
Évszakok	Válasszon ki egy kezdő és egy befejező szezont a fel/le forgógombokkal. Például, 2020 – 2026 lekéri az összes mérkőzést a 2019/20-as szezontól a jelenlegi 2025/26-os szezonig.
Dátumok	Válasszon ki egy pontos dátumtartományt két dátumválasztóval (-tól --ig). Csak az ebben az időszakban lejátszott mérkőzések lesznek benne.

8.1.3 Csapatok és ELO

Ez a szakasz szabályozza, hogy mely csapatok szerepeljenek a lekérdezésben, és két módot kínál, amelyek a szakasz címe melletti legördülő menüben választhatók ki:

Mód	Leírás
Hazai és vendégcsapat	Az alapértelmezett mód. Függetlenül kiválaszthat egy adott csapatot (vagy bármelyik csapat) mind a hazai, mind a vendég posztokon. Minden csapatnak van egy helyszínszűrője is (Minden játék, otthon, vagy idegenben) a mérkőzések további szűkítéséhez.
Egy csapat	A teljes elemzést egyetlen csapatra fókuszálja, függetlenül attól, hogy az a csapat otthon vagy idegenben játszott-e. A Vendégcsapat sor rejtett, és a címke „csapat”-ra változik. Ebben a módban a piaci statisztikai panel automatikusan úgy módosul, hogy mindig a kiválasztott csapat szemszögéből jelenítse meg az eredményeket (pl. a „Hazai győzelem” helyett „Csapatgyőzelem” lesz).

Minden csapat legördülő menüje alatt egy**MENNYI**jelölőnégyzet elérhető. Ha be van jelölve, két forgógomb jelenik meg, amelyekkel beállíthatja az adott csapat minimális és maximális ELO-értékét. Csak azok a mérkőzések szerepelnek, amelyeknél a csapat ELO-értéke a mérkőzés időpontjában a megadott tartományon belül van.

 **Tipp:** Az ELO szűrő segítségével összehasonlíthatod, hogyan teljesít egy csapat egy adott erősségi osztályú ellenfelekkel szemben. Például, ha a vendégcsapat ELO-ját 2000–3000-re szűrod, akkor csak a nagyon erős ellenfelek elleni mérkőzések jelennek meg.

8.1.4 Szűrők

ASzűrőkA szakasz két opcionális rangsoroló szűrőt kínál, mindegyik független Otthon és Vendég tartományokkal, amelyeket fel/le forgógombok vezérelnek:

Szűrő	Leírás
Összesített rangsor	A szűrők az egyes csapatok összesített bajnoki helyezése alapján egyeznek (ugyanaz a rangsor, amely a Táblázatok nézetben látható). Állítson be egy Hazai és egy Idegenbeli tartományt; például a Hazai 1–6 / Idegenben 1–6 csak a legjobb hat csapat közötti mérkőzéseket adja vissza.
H/A rang	Szűrés az egyes csapatok hazai vagy idegenbeli helyezései alapján. Ez azért hasznos, mert egyes csapatok lényegesen erősebbek otthon, mint idegenben, és fordítva.

Minden szűrő alapértelmezés szerint ki van kapcsolva. Jelölje be a jelölőnégyzetet az engedélyezéshez és a forgó vezérlők megjelenítéséhez. A formátum a következő: **Otthoni min–Otthoni max / Távolléti min–Távózási max**.

8.1.5 Feltétellogika

AFeltétellogikaA szakasz az A.G.S. egyik legkülönlegesebb jellemzője. Lehetővé teszi akár hat pontszám-alapú feltétel meghatározását (**c1**keresztül**c6**), és kombinálják őket Boole-logikával, hogy a mérkőzéseket a játék adott perceiben történtek alapján szűrjék.

Logikai mód— Négy választógomb szabályozza, hogyan kombinálódnak az engedélyezett feltételek:

Mód	Leírás
ÉS	Minden engedélyezett feltételnek egyszerre kell igaznak lennie. A kifejezés így néz ki: „1 ÉS 2 ÉS 3 ÉS 4 ÉS 5”.
VAGY	Legalább egy engedélyezett feltételnek igaznak kell lennie. A kifejezés így néz ki: „1 VAGY 2 VAGY 3 VAGY 4 VAGY 5”.
Szokás	Egyéni logikai kifejezést írhat a feltételszámok és az operátorok használatával. ÉS,VAGY,NEM , és zárójelek. Például: (1 ÉS 2) VAGY 3 .
Kézikönyv	A kifejezés szövegmezője teljesen szerkeszthetővé válik, és manuálisan beírhatja a perct és az eredmény alakulását: „30112” = a 30. percre; az eredmény alakulása Hazai/Hazai/Vendég volt, tehát az eredmény 2-1 a 30. percben. th percben, az adott pontszám alakulásával.

Feltételek (c1–c6)— Minden feltételsor a következő vezérlőkkel rendelkezik:

Ellenőrzés	Leírás
Jelölőnégyzet	Be- vagy kikapcsolja a feltételt. Bejelölés esetén láthatóvá válik az eredmény legördülő menü és az idővezérlők.
Eredmény legördülő menü	Kiválasztja, hogy mit vizsgáljon a feltétel. Az opciók a következő csoportosításban vannak: pontos eredmények (1-0, 2-1 stb.), általános

	eredmények (Hazai vezetés, Vendégvezetés, Döntetlen), vezetési különbségek (H vezet 1-gyel, H vezet 2-vel stb.), negatív ellenőrzések (H nem vezet, A nem vezet, Nem döntetlen), összesítések (0,5–4,5 felett/alatt), GG/NG, első gól (H szerezte az 1. gólt, A szerezte az 1. gólt, Nincs gól), és pontos csapatgólok (H szerezte az 1. gólt, A szerezte az 2. gólt stb.).
Idő mód	Két lehetőség: Percek között egy adott percintervallumban ellenőrzi az eredményt (pl. 1. és 90. perc között a teljes játékidő esetében), miközben Bármikor a kettő között ellenőrzi, hogy a feltétel igaz-e a tartomány bármely pontján.
Percpörgetők	Állítsa be a feltétel kezdetét és végét percben. Az alapértelmezett érték 1–90 (teljes munkaidő).

 **Tipp:**A feltételek rendkívül hatékonyak az élő kutatások során. Például beállíthatod a c1-et „Hazai vezetés” értékre az 1–45. perc között, a c2-t pedig „Döntetlen” értékre az 1–90. perc között, hogy megtaláld az összes olyan mérkőzést, ahol a hazai csapat vezetett a félidőben, de a mérkőzés döntetlennel végződött. Kombináld ezt az ELO-val és a rangsoroló szűrőkkel, hogy leszűkítsd a keresést adott csapatprofilokra.

8.1.6 Frissítés és visszaállítás

A bal oldali panel alján két kis gomb található:

Gomb	Leírás
Frissítés	Alkalmazza az aktuális konfigurációt, és betölti a megfelelő játékokat a középső rácsba. Emellett újraszámítja a piaci statisztikákat a jobb oldali panelen.
Visszaállítás	Visszaállítja a bal oldali panel összes vezérlőjét az alapértelmezett értékekre (Bármely csapat, minden szezon, nincsenek rang/ELO szűrők, nincsenek engedélyezett feltételek).

8.2 Középső panel — Szűrők és játékrács

8.2.1 Szűrő eszköztár

A középső panel tetején egy **Szűrők** eszköztár felugró gombokat kínál, amelyekkel szabályozható az oszlopok láthatósága és a játékok rácsán a további szűrés:

Gomb	Leírás
MENNYI	Megnyit egy felugró ablakot, ahol a mérkőzéseket hazai és idegenbeli ELO-tartományok szerint szűrheted (minimum/maximum pörgetők minden csapathoz). ELO oszlopok megjelenítése jelölőnégyzet be- és kikapcsolja az ELO oszlopokat a rácsban. Kattintson Jelentkezés aktiválni.

Forma	Megnyit egy felugró ablakot, ahol a csapat formaértékelése alapján szűrhet (egy numerikus pontszám –50-től +50-ig). Úrlap oszlopainak megjelenítése jelölőnégyzet be- és kikapcsolja az Úrlap oszlopait. Kattintson Jelentkezés aktiválni.
Esély	Megnyit egy felugró ablakot, amely felsorolja az összes támogatott odds piacot: Hazai (1), Döntetlen (X), Idegen (2), és Felett/Alatt vonalak 0,5-től 4,5-ig, valamint GG/NG. Minden piachoz tartozik egy jelölőnégyzet, egy Min és Max tartomány. Engedélyezi a piac számára, hogy megjelenítse az odds oszlopát a táblázatban, és kiszűrje a tartományon kívüli mérkőzéseket. Összes megjelenítése/Összes elrejtése A gombok egyszerre váltanak az összes piacra.
Statisztikák	Megnyit egy felugró ablakot a mérkőzés statisztikai oszlopainak váltásához: Lövések (Hazai/Idegenben), Kapura lövések (Hazai/Idegenben), Szögletek (Hazai/Idegenben) és Labdabirtoklás (Hazai/Idegenben). Összes megjelenítése/Összes elrejtése gombokkal egyszerre válthat az összes statisztikára.
Célok: Be / Ki	Egy legördülő menü, amely három gólperc oszlopot vált át: Hazai gólok , Idegenben szerzett gólok , és Minden gól . Ha a beállítás értéke On , minden oszlop a gólok születési idejét mutatja (pl. „7, 19, 28”).

Egy kis **Frissítés** és **Visszaállítás** A szűrő eszköztár jobb oldalán található gombpár újra alkalmazza vagy törli a szűrő eszköztár beállításait.

8.2.2 Tabsáv

A szűrő eszköztár alatt egy fülsáv található, amely nyolc fület tartalmaz: **Játékok**, **Évszakok**, **Ligák**, **Csapatok**, **Piacok**, **Jegyzőkönyv**, **Célok**, és **Körök**. Jelenleg a **Játékok** a fül az aktív fül, amely a fő adatrácsot tartalmazza. A fennmaradó hét fül a jövőbeli analitikai lebontásokhoz van fenntartva, és egy „Hamarosan” helyőrzőt jelenít meg.

8.2.3 Játékrács

A **Játékok** a fül egy rendezhető, görgethető adatrácsot jelenít meg, egyezésenként egy sorral. A mindig látható oszlopok a következők:

Oszlop	Leírás
Zászló	A liga országzászlaja.
Liga	A liga neve.
Dátum/VAGY	Mérkőzés dátuma és kezdési időpontja.
Út	A forduló (mérkőzésnap) száma.
Hazai csapat	A hazai csapat neve (félkövérrel szedve).
T(h)	A hazai csapat bajnoki helyezése, a következőképpen ábrázolva: Összesen (Otthon) — pl. „3(1)” jelentése összesítésben a 3., hazai tabellán pedig az 1.
Vendégcsapat	A vendégcsapat neve.

T(a)	A vendégcsapat bajnoki helyezése, a következőképpen ábrázolva: Összesen (Idegenben) .
Eredmény	A teljes munkaidős eredmény a formátumban H–A (HT H–HT A) – pl. „3-1 (0-1)” azt jelenti, hogy 3–1 a végeredmény, és 0–1 a félidőben.
Hazai gólok	A hazai csapat góljainak száma percben (akkor látható, ha a Gólok be vannak kapcsolva).
Idegenben szerzett gólok	A vendégcsapat góljainak száma percben (akkor látható, ha a Gólok be vannak kapcsolva).
Hazai+Idegenbeli gólok	Az összes cél együttes időrendi listája csapatjelzőkkel (akkor látható, ha a Célok be van kapcsolva).

További oszlopok a következőhöz:**MENNYI**(Hazai/Idegenben),**Forma**(Hazai/Idegenben),**Esély**(1, X, 2, O/U 0,5–4,5, GG, NG), és**Statisztikák**(Lövések, Kapura lövések, Szögletek, Labdabirtoklás az egyes csapatoknál) a fent leírt szűrő eszköztár felugró ablakaiból váltható ki.

8.2.4 Statisztikai lábléc

A játékrács alatt két számláló látható:

Mérkőzések a kiválasztott ligában és időszakban— a kiválasztott bajnokságban és tartományban található mérkőzések teljes száma az adatbázisban, mielőtt bármilyen feltételt vagy szűrőt alkalmaznánk.

A táblázatban megjelenített játékok— a táblázatban jelenleg látható egyezések száma az összes feltétel, rangsorszűrő, ELO-szűrő és eszköztár-szűrő alkalmazása után. A teljes értékhez viszonyított százalékos arány zárójelben látható.

Egy**Export**A jobb alsó sarokban található gombbal exportálhatja az aktuálisan megjelenített játékokat egy fájlba külső elemzés céljából.

8.3 Jobb oldali panel — Piaci statisztikák

A jobb oldali panel automatikusan kiszámítja és megjeleníti a statisztikákat a fogadási piacok széles skálájára vonatkozóan a játékok rácsában aktuálisan megjelenített mérkőzések alapján. Az adatok frissítése vagy egy piac sorára kattintáskor a statisztikák ennek megfelelően frissülnek.

Between min:

1

-

90

Full-time results

Reset

Market	Won	Won%	Odds	Yield	P-value
▼ 1X2					
Home win	1105	43.5%	2.30	-4.3%	58.6%
Draw	594	23.4%	4.28	-5.0%	75.1%
Away win	841	33.1%	3.02	0.5%	19.8%
▼ Double Chance					
Double 1X	1699	66.9%	1.49	-	-
Double 12	1946	76.6%	1.31	-	-
Double X2	1435	56.5%	1.77	-	-
▼ Draw No Bet					
DNB Home	1105	43.5%	2.30	-	-
DNB Away	841	33.1%	3.02	-	-
▼ Totals					
Over 0.5	2399	94.4%	1.06	-1.2%	0.0017%
Over 1.5	2008	79.1%	1.26	-0.6%	0.15%
Over 2.5	1395	54.9%	1.82	-2.6%	41.7%
Over 3.5	825	32.5%	3.08	-4.0%	54.6%
Over 4.5	409	16.1%	6.21	-15.1%	98.9%
Over 5.5	164	6.5%	15.49	-	-
Over 6.5	68	2.7%	37.35	-	-
Under 0.5	141	5.6%	18.01	-38.0%	100.0%
Under 1.5	532	20.9%	4.77	-17.4%	99.8%
Under 2.5	1145	45.1%	2.22	-3.5%	58.3%
Under 3.5	1715	67.5%	1.48	-3.3%	45.4%
Under 4.5	2131	83.9%	1.19	-2.3%	1.1%
Under 5.5	2376	93.5%	1.07	-	-
Under 6.5	2472	97.3%	1.03	-	-
▼ GG/NG					
GG	1363	53.7%	1.86	-2.1%	23.4%
NG	1177	46.3%	2.16	-5.7%	76.6%
► Odd/Even					
► HT/FT					
► Scored First					
► Correct Score					
► Goals Sequence					

8.3. ábra – Jobb panel – piaci statisztikák, amelyek az egyes piacok nyelési arányát, esélyeit, hozamát és P-értékét mutatják

8.3.1 Számítási mód

A jobb oldali panel tetején egy legördülő menüben választható ki a számítási mód:

Mód	Leírás
Min. között:	Két adott perc (a forgógombokon keresztül beállítva) közötti piaci eredményeket számítja ki. Az alapértelmezett tartomány: 1–90 (teljes egyezés). Ezt leszűkítheti bármely résztartományra, pl. 46–90 a második félidős elemzéshez.

Következő perc:	Kiszámolja, mi történik a következő lépésben. Éperc a legmagasabb feltételtől számított perctől. Ez a mód élő elemzésre szolgál: állítson be egy feltételt az aktuális játékállapotra, majd nézze meg a következő esemény valószínűségét.
------------------------	---

8.3.2 Időszak

A számítási mód alatt egy **Időszak** legördülő menüből kiválaszthatja, hogy a mérkőzés melyik részét elemezze:

Időszak	Leírás
Teljes munkaidős eredmények	A piaci statisztikákat a teljes 90 perces eredmény alapján számítjuk ki. Ez az alapértelmezett beállítás.
Első félidő eredmények	A piaci statisztikák csak az első félidő (1–45. perc) eredményét használják.
Második félidő eredményei	A piaci statisztikák csak a második félidő eredményét használják (46–90. perc).

Egy **Visszaállítás** Az időszak legördülő menüje melletti gombra kattintva törlődik a piackijelölés, és a statisztikák visszatérnek a teljes, szűrés nélküli nézetbe.

8.3.3 Eredményrács

A fő eredményrács összecsukszó csoportokban jeleníti meg a piaci statisztikákat. Kattintson egy csoport fejlécére (▼ / ►) a kibontáshoz vagy összecsukszóhoz. Az elérhető piaci csoportok a következők:

Piaci csoport	Beleértve a piacokat
1X2	Hazai győzelem, döntetlen, idegenbeli győzelem.
Dupla esély	Dupla 1X, Dupla 12, Dupla X2.
Döntetlen Nincs Fogadás	DNB hazai, DNB idegenbeli.
Összesen	Felett és alatt a 0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5, 5,5 és 6,5-ös soroknál.
GG/NG	Mindkét csapat gólt szerzett (GG), és legalább az egyik csapat nem szerzett gólt (NG).
Páros/Páratlan	A gólok száma páros vagy páratlan.
HT/FT	Mind a kilenc félidő/végeredményes kombináció (1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2).
Első gólt szerzett	Hazai gól először, vendég gól először, nem született gól.
Helyes pontszám	Minden gyakori pontos eredményvonal (0-0-tól 4-4-ig, csoportosítva hazai győzelem, döntetlen, vendéggyőzelem szerint).
Célok sorozata	Minta alapú célsorozatok jelölésekkel: 1 = hazai gól, 2 = idegenben szerzett gól, X = bármilyen gól, = nincs gól. Példa: „1XX” = először hazai gól, majd bármilyen két gól.

8.3.4 Oszlopdefiníciók

Az eredményrácson minden sora a következő oszlopokat jeleníti meg:

Oszlop	Jelentés
Piac	A piac vagy alpiac neve (pl. „Hazai győzelem”, „2,5 felett”).
Won	A mérkőzések száma (a megjelenített készleten kívül), amelyekben ez a piac nyert volna.
Won%	A győzelmi arányt százalékban fejezzük ki: $\text{Nyeremény} \div \text{Összes játék} \times 100$.
Esély	Az átlagos fogadóirodai oddsok erre a piacra a megjelenített mérkőzésekre. Csak az érvényes odds adatokkal rendelkező mérkőzések alapján számítva. Megjelenítve: „–” amikor az odds adatok nem állnak rendelkezésre, vagy az időszak nem teljes idejű (a fogadóirodák oddsai csak a teljes mérkőzésre vonatkoznak).
Hozam	Az elméleti megtérülés, ha minden mérkőzésre 1 egységnyi fix tétet tett volna erre a piacra. Kiszámítás módja: $(\text{teljes hozam} - \text{teljes tét}) \div \text{teljes tét} \times 100$. A pozitív hozam azt jelenti, hogy a piac nyereséges volt; a negatív hozam veszteséget jelent. Csak érvényes szorzókkal rendelkező, teljes munkaidős eredményekre számítva, a következőképpen: „–” különben.
P-érték	Statistikai szignifikancia mutató. Annak a valószínűségét mutatja, hogy a megfigyelt nyerési arány pusztán a véletlennek is köszönhető, figyelembe véve az átlagos esélyeket. Az alacsony P-érték (pl. 5% alatt) azt jelzi, hogy az eredmény statisztikailag szignifikáns, nem pedig véletlenszerű ingadozás. A következőképpen ábrázolva: „–” amikor az odds adatok nem állnak rendelkezésre.

 **Tipp:** Kattintson bármelyik piac sorára az eredményrácson a játékok rácsának szűréséhez, hogy csak azok a mérkőzések jelenjenek meg, ahol az adott piac nyert. Ez egy gyors módja annak, hogy megvizsgálja a statisztika mögött álló tényleges játékokat. Kattintson a Visszaállítás gombra az időszak legördülő menüje mellett a szűrő eltávolításához és az összes mérkőzés újbóli megjelenítéséhez.

Fontos: A hozamot és a P-értéket csak a teljes idejű eredményekre számítjuk ki, mivel a fogadóirodák oddsai csak a teljes 90 perces mérkőzésre érhetőek el. Első vagy második félidei időszakok, illetve egyéni perctartomány használata esetén ezek az oszlopok „–” jelzést mutatnak.

8.4 Alsó eszköztár

Az alsó eszköztár az ablak teljes szélességét kitölti, és a következő vezérlőket tartalmazza:

Ellenőrzés	Leírás
------------	--------

Frissítés	A fő Frissítés gomb (zöld). Alkalmazza az összes konfigurációs beállítást, és újratölti a játékrácsot és a piaci statisztikákat.
Visszaállítás	Visszaállítja a teljes A.G.S. nézetet az alapértelmezett állapotába, törli az összes szűrőt, feltételt és eredményt.
Mentés/Betöltés	Megnyitja a Mentés/Betöltés ablakot, ahol elmentheti az aktuális A.G.S. konfigurációt az egyik 99 slot vagy betölthet egy korábban mentett konfigurációt. Minden tárolóhely tárolja az összes beállítást: bajnokság, tartomány, csapatmód, ELO, rangszűrők, feltételek, logikai kifejezés, eszköztár szűrőbeállításai és számítási mód/időszak. Ez hasznos a kutatási lekérdezések könyvtárának tárolásához.
Élő játék	Egy legördülő menü, amely felsorolja a mai élő mérkőzéseket. Egy élő mérkőzés kiválasztása automatikusan konfigurálja az A.G.S.-t, hogy egyezzen az adott mérkőzés ligájával, csapataival és aktuális eredményével, így azonnal kutathatod a hasonló élő helyzetek korábbi eredményeit. A frissítés gombbal (↻) újratöltheted az élő mérkőzések listáját.
Minden (intervallum)	Beállítja az automatikus frissítési időközt a kiválasztott élő játékhöz: 15 másodperc, 30 másodperc, 60 másodperc , vagy Frissítés leállítása . Amikor egy élő játékot választanak ki, és egy intervallum aktív, az A.G.S. rendszeresen lekérdezi az élő eredményt, és automatikusan frissíti a feltételeket és a statisztikákat.

 **Tipp:** A Mentés/Betöltés rendszer az A.G.S. egyik legértékesebb funkciója. Hozz létre egy könyvtárat kutatási lekérdezésekből különböző stratégiákhoz – például egy mezőt a „félidőben vezető top 6 hazai csapat”, egy másikat a „60. percben döntetlent elérő esélytelenebbek” kategóriákhoz –, és töltsd be őket azonnal minden mérkőzés előtt.

 **Tipp:** Az Élő Játék funkció az A.G.S.-t valós idejű kutatóasszisztenssé változtatja. Amikor kiválasztasz egy élő mérkőzést, a rendszer automatikusan beállítja a ligát, a csapatokat és az aktuális pontszámot feltételekként, majd kiszámítja az egyes piacok valószínűségét a mérkőzés fennmaradó részére. Az automatikus frissítés engedélyezésével a statisztikák a játék előrehaladtával frissülnek, folyamatosan változó képet adva a legvalószínűbb kimenetelekről.

9. Gólstatisztikák

A Gólok statisztikái nézet a következő címen érhető el: **Gólstatisztikák → Gólok** az oldalsávban. Átfogó, percről percre történő valószínűségi lebontást nyújt a fogadási piacok széles skálájára, hasonló erősségű csapatok mérkőzéseinek korábbi adatai alapján (az ELO-besorolás alapján mérve).

Az adatok rácsként jelennek meg, ahol minden sor egy piacot (hazai győzelem, 2,5 gól felett, pontos eredmény 1–0 stb.) és minden oszlop egy pontot jelöl a mérkőzésen (5 perctől 90 percig, plusz a végeredmény és a félidő összesítése). Több elemző fület is megnyithatsz egyszerre, amelyek mindegyike egy másik mérkőzést követ.

9.1. ábra – Célok statisztikái nézet két megnyitott fület

9.1 Játékválasztó (felső sáv)

A felső sávban új elemzőfüleket hozhatsz létre élő, ütemezett vagy befejezett játékokból. A következő vezérlőket tartalmazza:

Ellenőrzés	Leírás
Játék fül hozzáadása	Egy legördülő menü, amely felsorolja az összes jelenleg elérhető mérkőzést, a CGMBet élő szerveréről lekérve. A mérkőzések három kategóriába vannak csoportosítva: Élő (jelenleg játékban van, percet és

	eredményt mutat), Ütemezett (még nem kezdődött el, a kezdőrúgás időpontját mutatja) és Befejezett (a végeredmény látható).
+ Fül hozzáadása	Létrehoz egy új lapot a kiválasztott játékhoz. A legördülő menüben duplán kattintva egy játékot azonnal hozzáadhatsz.
Színválasztó	Egy kis színes négyzet a Tab hozzáadása gomb mellett. Kattints rá, hogy 10 pasztellszín közül választhass; a következő létrehozott tabulátor a kiválasztott színt fogja használni fejléc háttereként.
↻ Frissítés	Újra letölti az élő játékok listáját a szerverről.
Szokás	Az első elem a legördülő menüben. Ha ezt kiválasztja, majd a „Fül hozzáadása” gombra kattint, egy üres fül jön létre, ahol manuálisan kiválaszthatja a ligát és a csapatokat.
💡 Tipp: Akár 10 fület is megnyithatsz egyszerre. Minden fül függetlenül működik, saját ligával, csapatokkal, szűrőkkel és élő frissítési időzítővel.	

9.2 Fülkezelés

Minden fülön egy színes fejléc látható, amely a mérkőzés adatait mutatja (bajnokság, csapatok és élő eredmény, ha van ilyen). Főbb jellemzők:

Fül bezárása: Kattintson az × gombra a fül fejlécén. Ha bezárja az utolsó fület, automatikusan létrejön egy új, üres „Egyéni” fül.

Élő frissítések: Amikor egy élő játékból létrejön egy fül, az automatikusan 15 másodpercenként lekérdezi a szervert a meccs percének és eredményének frissítéséhez. Az adatrács újraszámolódik, valahányszor az eredmény vagy a perc megváltozik – amikor a játék véget ér (vége), az automatikus frissítés leáll.

Fül fejléc: Élő mérkőzések esetén a fejléc a bajnokság nevét, a csapatok nevét, az aktuális eredményt és a percet mutatja (pl. "Spanyolország - Primera Division, Levante - Villarreal 0-0 32'"). Egyéni fülek esetén az "Egyéni 1", "Egyéni 2" stb. felirat látható.

Navigáció a Közelgő eseményekről: A Közelgő mérkőzések nézetben jobb gombbal kattintva egy mérkőzésre, és a „Megnyitás a Célokban” lehetőséget választva automatikusan létrehozhat egy előre konfigurált lapot a megfelelő ligával, csapatokkal és élő eredményekkel.

9.3 Szűrővezérlők (1. sor)

A fülsáv alatt minden fülhöz saját, független szűrővezérlők tartoznak:

Szűrő	Leírás
Liga	Válaszd ki a ligát. Ez határozza meg, hogy mely csapatok jelennek meg a Hazai és Idegenbeli legördülő menükben.
Hazai csapat	Válaszd ki a hazai csapatot (narancssárga kerettel). Az ELO-értékelés zárójelben látható a csapat neve mellett, pl. "Levante (1598)".
Vendégcsapat	Válaszd ki a vendégcsapatot (kék kerettel jelölve). Ugyanez az ELO kijelzés érvényes.
ÉLŐ +/-	Ha be van jelölve, a rendszer csak azokat a korábbi mérkőzéseket veszi figyelembe, ahol mindkét csapat ELO-értékelése a jelenleg kiválasztott csapatok megadott tartományán belül (alapértelmezés szerint ± 75) volt. Törölje a jelölést, ha az összes mérkőzést bele szeretné venni, erősségtől függetlenül.

⚠ Fontos: Az ELO szűrő a Célok nézet egyik leghatékonyabb funkciója. Azáltal, hogy az adatokat hasonló besorolású csapatok közötti mérkőzésekre szűkítjük, a valószínűségek sokkal relevánsabbak lesznek az elemzett konkrét mérkőzés szempontjából.

9.4 Megjelenítési beállítások (2. sor)

Opció	Leírás
Megmutat	Váltás a százalékos (pl. 82%) és az implicit odds (pl. 1,22) között. Az implicit oddsok kiszámítása a 100 és a százalékos arány hányadosaként történik.
Intervallum	Azt szabályozza, hogy mely perc oszlopok legyenek láthatók: 5 percenként (összes oszlop), 10 percenként, 15 percenként, 30 percenként vagy 45 percenként. Hasznos a kisebb képernyőkön a rendetlenség csökkentésére.
Percek között	Egy kezdő/záró tartományszűrő. Csak a perc oszlopok jelennek meg ezen a tartományon belül. Például a 45–90-es beállítás csak a második fél oszlopait jeleníti meg.
Játékok száma	Megjeleníti, hogy hány korábbi találatot találtunk az aktuális szűrőknek megfelelően (pl. "Játékok: 219"). A magasabb szám megbízhatóbb statisztikát jelent.

9.5 Az adatrács

Minden fül fő területe egy görgethető rács, amely minden piac valószínűségeit mutatja minden időintervallumban. A rács 21 oszlopból áll:

Oszlop	Leírás
Piac	A piac neve (bal szélső oszlop). A piacok kategóriák szerint vannak csoportosítva, a csoportok között vékony sötét elválasztó vonalakkal.
Teljes T	A teljes mérkőzés valószínűsége (0–90 perc).
Fél T	A valószínűség csak az első félidőre (0–45 perc).
5 perc ... 90 perc	A valószínűség minden 5 perces intervallumban. Ezek az oszlopok a következő kérdésre válaszolnak: „Tekintettel az X percben fennálló jelenlegi pontszámra, mi a valószínűsége annak, hogy ez a piac igaz lesz?”

9.5.1 Piaci kategóriák

A rács a következő piaci csoportokat tartalmazza, sötét vízszintes vonalakkal elválasztva:

Csoport	Piacok
1X2	Hazai, döntetlen, idegenbeli — a végeredmény valószínűségei.
Felett/Alatt	O 0,5 / U 0,5 – O 4,5 / U 4,5 – adott küszöbérték feletti vagy alatti összes gól.
Mindkét csapat gólt szerez	GG (mindkét csapat szerez pontot) és NG (legalább az egyik csapat nulla pontot szerez).
Dupla esély	DC 1X, DC X2, DC 12 — két kimenetel kombinációi.
Hazai/Idegenbeli vezetés	H +1g-től H +4g-ig, A +1g-től A +4g-ig – annak a valószínűsége, hogy egy csapat pontosan N góllal vezet.
Pontos eredmény (hazai győzelem)	CS 1–0, CS 2–0, CS 2–1, CS 3–0, ... CS 4–3 – minden hazai győzelem pontos eredménye, legfeljebb 4 gólig.
Pontos eredmény (Idegenben nyer)	CS 0–1, CS 0–2, CS 1–2, ... CS 3–4 – mind idegenbeli győzelemmel záruló pontos eredmény.
Pontos eredmény (döntetlenek)	CS 0–0, CS 1–1, CS 2–2, CS 3–3, CS 4–4.
Pontos hazai/idegenbeli gólok	H SCO 0-tól H SCO 4-ig, A SCO 0-tól A SCO 4-ig – annak a valószínűsége, hogy egy csapat pontosan N gólt szerez.

9.6 Alsó vezérlők

Minden fül alsó részén két sor vezérlő található az élő mérkőzések elemzéséhez és az adatkezeléshez.

9.6.1 Élő mérkőzés irányítása (első sor)

Ellenőrzés	Leírás
Aktuális perc	Egy forgó nyíl (0–90), amely az aktuális mérkőzés percét jelzi. Élő mérkőzések esetén ez automatikusan frissül; manuális elemzés esetén te magad állítod be.
Piac típusa	Legördülő menü az alsó sor számításának szűréséhez: Pontos eredmény, Hazai vezetés, Döntetlen, Vendég vezetés, specifikus hendikepek (Hazai 1–4 gólos előny, Idegen 1–4 gólos előny), 0,5–4,5 felett/alatt, GG, NG.
Pontszámpörgetők	Két forgó mutató (alapértelmezés szerint 0–0) az aktuális pontszámhoz. Csak akkor látható, ha a „Pontos pontszám” van kiválasztva piactípusként. Állítsd be ezeket az élő pontszámra, hogy lásd, hogyan változnak a valószínűségek.
FRISSTÍTÉS	Manuálisan újraszámítja a teljes rácsot az aktuális szűrőkkel és beállításokkal.
Mentés / Betöltés	Megnyit egy ablakot 99 mentési hellyel. A teljes fülkonfigurációt (bajnokság, csapatok, perc, eredmény, szűrők, megjelenítési beállítások) elmentheti egy elnevezett helyre, és később újra betöltheti.

9.6.2 Adatforrás és kiemelés (második sor)

Ellenőrzés	Leírás
Adatforrás	Válassz az „Összes szezon” (teljes adatbázis) vagy az „Utolsó N szezon” (a legutóbbi N szezonra korlátozva, alapértelmezett 10) lehetőségek közül. A legutóbbi szezonokra való korlátozás relevánsabb eredményeket adhat, ha a játéktípus vagy a csapatok erőssége megváltozott.
Kedvenc piacok kezelése	Megnyit egy párbeszédpanelt, amely lehetővé teszi az egyes piaci sorok elrejtését vagy megjelenítését. Hasznos a rács áttekinthetőségének biztosításához, ha csak bizonyos piacok érdekelnek.
Jelölje ki, ha a % között van	Ha be van jelölve, két forgó ikon jelenik meg (alapértelmezett: 70–100). Az összes olyan cella, amelynek százalékos értéke ebben a tartományban van, zölddel van kiemelve, így a nagy valószínűségű eredmények könnyen észrevehetők.

9.7 A rács olvasása

A táblázat megválaszolja a kérdést: adott percben mért aktuális állás alapján a hasonló történelmi mérkőzések hány százaléka végződött ugyanazzal az eredménnyel?

Példa:A képernyőképen a Levante és a Villarreal mérkőzés látható, a 0. percben (mérkőzés előtt) 0–0-s eredménnyel. A „Full T” oszlopban található „0 2,5” sor 41%-ot mutat. Ez azt jelenti, hogy a liga hasonló besorolású csapatai közötti történelmi mérkőzések 41%-ában a végeredmény 2,5 gól felett volt.

Ahogy a mérkőzés előrehalad,Frissíté a percek és az eredményt. Ha a 30. percben az eredmény továbbra is 0–0, akkor a 30 perc oszlopban a „0 2,5” valószínűség alacsonyabb százalékat mutathat, ami azt tükrözi, hogy kevesebb idő van hátra és nem születik gól, a 2,5 feletti valószínűség kevésbé valószínű.

 **Tipp:**Állítsd be az aktuális percet és az eredményt az élő játékállásnak megfelelően. Az aktuális perctől BALRA eső percoszlopok irrelevánssá válnak (korábbi állapotokat jelölnek). Koncentrálj az oszlopokra az aktuális perctől a 90 perces oszlopig.

9.8 Rendszer mentése / betöltése

A Mentés/Betöltés ablak 99 számozott helyet biztosít a teljes fülkonfigurációk tárolására és visszakeresésére. Minden hely a következőket tárolja:

Liga, hazai csapat, vendégcsapat, ELO beállítás, megjelenítési mód (százalék/esélyek), intervallum, perctartomány, adatforrás (összes/utolsó N szezon), aktuális perc, piac típusa, aktuális eredmény és kiemelés beállításai.

Mentéshez: válasszon ki egy mezőt, adjon meg egy nevet és opcionális megjegyzéseket, majd kattintson a Mentés gombra. Betöltéshez: válasszon ki egy mentett mezőt, majd kattintson a Betöltés gombra – a lap újrakonfigurálódik az összes tárolt beállítással, és a rács azonnal újraszámításra kerül.

 **Tipp:**A Mentés/Betöltés funkcióval előre konfigurált sablonokat hozhat létre. Például mentsen el egy „Premier League sablon” nevű mezőt a kívánt ELO-tartomány, intervallum és kiemelt beállításokkal. Egy új Premier League-mérkőzés elemzésekor tölts be a sablont, és csak módosítsa a csapatokat.

9.9 Gyakorlati tippek

A játékok számának figyelése:Ha a számláló nagyon alacsony (30 alatt), akkor az ELO szűrő túl szigorú lehet. Próbáld meg növelni az ELO tartományt 75-ről 100-ra vagy 150-re, vagy teljesen vedd ki a pipát az ELO szűrőből.

Használja a Kiemelés funkciót:Kapcsolja be a „Kiemelés, ha % között van” beállítást, és állítson be 75–100 értéket a nagy valószínűségű kimenetelű piacok azonnali észleléséhez.

Hasonlítsd össze az élő és a mérkőzés előtti eredményeket:Nyiss meg két fület ugyanahhoz a mérkőzéshez – az egyikben a 0. perc és a 0–0-s eredmény látható (mérkőzés előtt), a másikon pedig az aktuális élő állás. Így láthatod, hogyan változtak a valószínűségek a mérkőzés során.

A legutóbbi évadokra korlátozva:Ha egy csapat jelentősen megváltoztatta a keretét vagy az edzői stábját, az elmúlt 3-5 szezonra való korlátozás pontosabb előrejelzéseket adhat, mint a teljes történelmi adatbázis felhasználása.

Kedvenc piacok:A „Kedvenc piacok kezelése” funkcióval elrejtetheted a soha nem használt piacokat. Ezáltal a rács tömörebb és könnyebben olvasható lesz élő játékok közben, amikor a sebesség számít.

10. Pontszám-evolúció

A Pontszám alakulása nézet a következő címen érhető el: **Gólstatisztikák → Eredmény alakulása** az oldalsávban. Elemzi, hogy az eredmény valószínűleg hogyan fog változni egy mérkőzés során azáltal, hogy a hasonló mérkőzések korábbi adatai alapján megvizsgálja az eredményvonalak minden lehetséges alakulását. A Gólstatisztikai ráccsal ellentétben, amely percenként lapos valószínűségeket mutat, az Eredmény Evolúciója a következőkre összpontosít: *ösvények* az eredmény alakulása – az aktuális eredménytől az egyes lehetséges góleseményeken át a végeredményig.

A nézet négy különböző vizuális formátumban (füleken) jeleníti meg az adatokat, egy jobb oldali statisztikai eredménypanelen, és ugyanazt a játékválasztót és többfüles architektúrát használja, mint a Célok statisztikái nézet.

10.1 Játékválasztó és fülkezelés

A felső sáv megegyezik a Gólstatisztikák nézettel: egy legördülő menü, amely felsorolja a szerverről letöltött élő, ütemezett és befejezett mérkőzéseket, egy + Fül hozzáadása gombbal, színválasztóval és frissítés gombbal. Legfeljebb 10 független fület nyithatsz meg egyszerre. Minden fülön egy színes fejléc látható, amelyen a csapatok nevei láthatók, valamint egy × bezárás gomb.

Navigáció a Közelgő eseményekről: Ha a Közelgő nézetben jobb gombbal kattintasz egy meccsre, majd a „Megnyitás az Eredmény Evolúcióban” lehetőséget választod, egy előre konfigurált lap jön létre a megfelelő ligával, csapatokkal és élő eredményekkel.

10.2 Szűrővezérlők

A fülsáv alatt minden fül két sornyi szűrővezérlőt tartalmaz, amelyek meghatározzák, hogy mely korábbi találatok kerüljenek be az elemzésbe.

10.2.1 1. sor — Liga, csapatok és speciális szűrők

Ellenőrzés	Leírás
Liga	Válaszd ki a ligát. Meghatározza, hogy mely csapatok jelenjenek meg a Hazai és Idegenbeli legördülő menükben.
Hazai csapat	Narancssárga szegéllyel jelenik meg. Az ELO-besorolás zárójelben látható, pl. "Levante (1598)".
Vendégcsapat	Kék szegéllyel megjelenítve. Ugyanaz az ELO kijelző.
▼	Megnyit egy felugró ablakot a hazai és vendég csapatok ELO tartomány szűrőivel (Min/Max). Csak azok a találatok szerepelnek, amelyeknél a csapatok ELO értékei a megadott tartományokon belül esnek. Kattintson az Alkalmaz gombra az aktiváláshoz, a Visszaállítás gombra a törléshez.
Úrlap ▼	Megnyit egy felugró ablakot a hazai és vendég csapatok formatartomány-szűrőivel (Min/Max, jellemzően -50 és +50 között). A forma a legutóbbi teljesítménytrendet méri. Az aktiváláshoz kattintson az Alkalmaz, a törléshez pedig az Alaphelyzet gombra.
Esélyek ▼	Megnyit egy felugró ablakot, ahol a mérkőzés előtti fogadóirodai oddsok szerint szűrhet. Jelölőnégyzetek a következőkhöz: Hazai, Döntetlen,

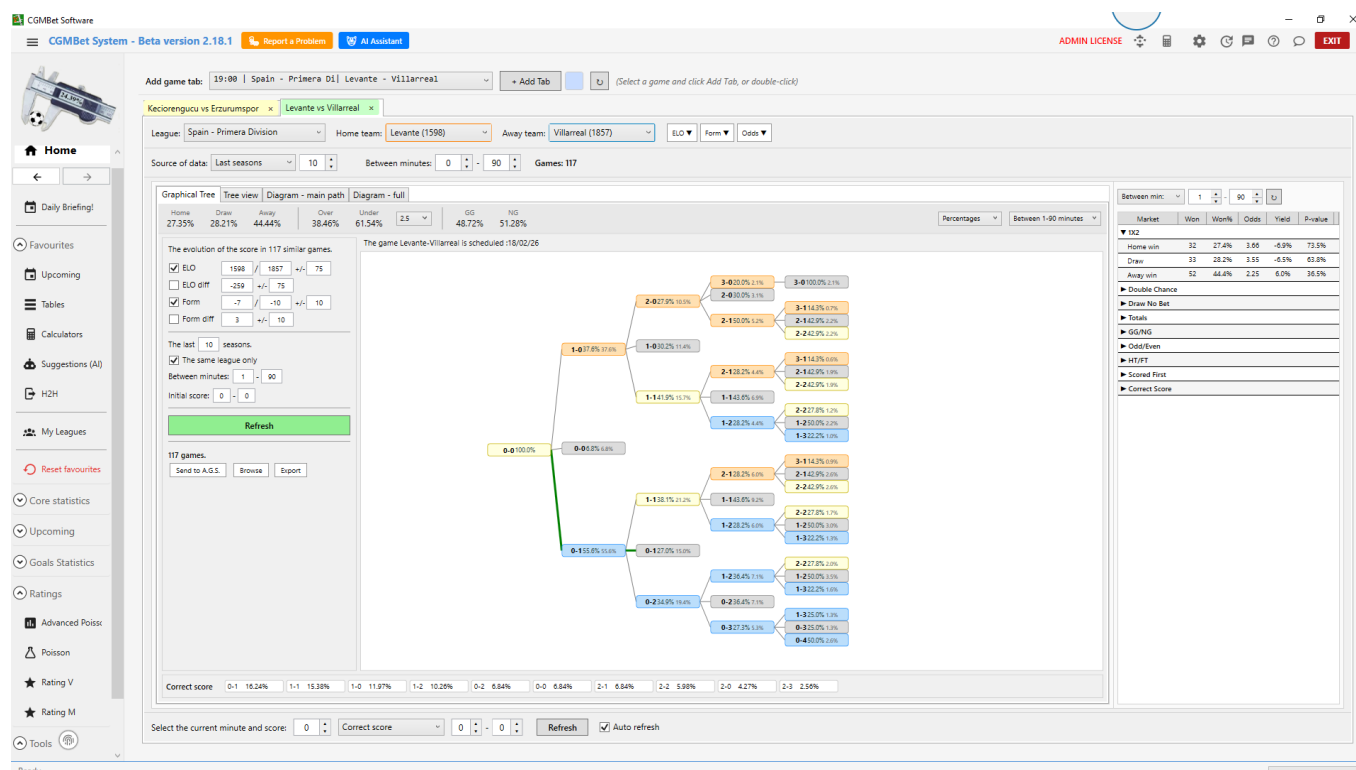
	Idegen, 0.5-0.5, U 0.5-U 2.5, mindegyikhez egy Min-Max tartománnyal. Csak azok a mérkőzések szerepelnek, amelyek oddsai a kiválasztott tartományokba esnek.
--	---

10.2.2 2. sor – Adatforrás és perctartomány

Ellenőrzés	Leírás
Adatforrás	Válasszon az „Összes évszak” (teljes korábbi adatbázis) vagy az „Utolsó N évszak” (alapértelmezett 10) lehetőségek közül.
Percek között	Egy kezdő/záró tartomány, amely meghatározza az elemzendő egyezés időszakát (alapértelmezett: 0–90).
Játékok száma	Megjeleníti, hogy hány korábbi találatot talált a jelenlegi szűrőknek megfelelően (pl. "Játékok: 117").

10.3 Grafikus fa (1. lap)

Ez az elsődleges és legrészletesebb vizualizáció. Egy elágazó fa diagramot mutat, ahol minden csomópont egy lehetséges eredményt jelöl, és minden ág egy-egy gólt, amelyet a két csapat szerez.



10.1. ábra – Grafikus fa nézet, amely a Levante és a Villarreal közötti pontszám alakulását mutatja

10.3.1 Felső összefoglaló sáv

A fül tetején egy összefoglaló csík mutatja a legfontosabb piaci valószínűségeket:

Elem	Leírás
Hazai / Döntetlen / Idegenben	A végeredményt adó 1X2-es mérkőzések százalékos arányai a szűrt korábbi mérkőzések alapján.
Felett / Alatt	Annak a valószínűsége, hogy az összesített célszám egy kiválasztható küszöbérték (0,5, 1,5, 2,5, 3,5 vagy 4,5) felett vagy alatt lesz.
GG / NG	Annak a valószínűsége, hogy mindkét csapat gólt szerez (GG), vagy legalább az egyik csapat nulla gólt szerez (NG).
Kijelzési mód	Váltás a százalékok és az esélyek megjelenítése között.
Perc tartomány	Gyorsválasztó: 1–90 (teljes mérkőzés), 1–45 (első félidő) vagy 46–90 (második félidő) között.

10.3.2 Bal oldali szűrőpanel

A Grafikus fa fül bal oldalon saját, független szűrőpanellel rendelkezik. Ez lehetővé teszi a fa elemzésének finomítását a fő fül szűrőitől függetlenül:

Szűrő	Leírás
MENNYI	Ha be van jelölve, akkor a kiválasztott csapatok ELO-értékei alapján szűr, tűréshatárral (alapértelmezés szerint ± 75). Mindkét csapat értékét megjeleníti (pl. 1598 / 1857).
ELO különbség	A két csapat közötti ELO-különbség alapján szűr, toleranciaértékkel.
Forma	Ha be van jelölve, akkor a rendszer az egyes csapatok legutóbbi formaértéke alapján szűr, tűréshatárral (alapértelmezés szerint ± 10).
Úrlapkülönbség	A csapatok közötti formabeli különbség alapján szűr.
Az utolsó N évad	Az elemzést a legutóbbi N szezonra korlátozzuk (alapértelmezett: 10).
Csak ugyanabban a ligában	Ha be van jelölve, csak a kiválasztott liga mérkőzései lesznek felhasználva.
Percek között	A mérkőzésen belüli elemzendő perctartomány (alapértelmezett: 1–90).
Kezdeti pontszám	A fa kezdő pontszáma (alapértelmezett 0–0). Élő játékok esetén ez automatikusan az aktuális pontszámra van beállítva.

Frissítés: Kattintson a zöld Frissítés gombra a fa újraszámításához az aktuális szűrőbeállításokkal. A játékban lévő játékosok száma alább látható.

Műveletgombok:A „Küldés az A.G.S.-nek” elküldi az aktuális szűrőkonfigurációt a Speciális célok statisztikái nézetbe. A „Tallózás” megnyitja az egyező játékokat egy listában. Az „Exportálás” menti az adatokat.

10.3.3 A fadiagram

A fa a bal oldalon található aktuális pontszámtól (pl. 0–0) indul, és minden lehetséges következő gólnál jobbra ágazik el. Minden csomópont a következőket mutatja:

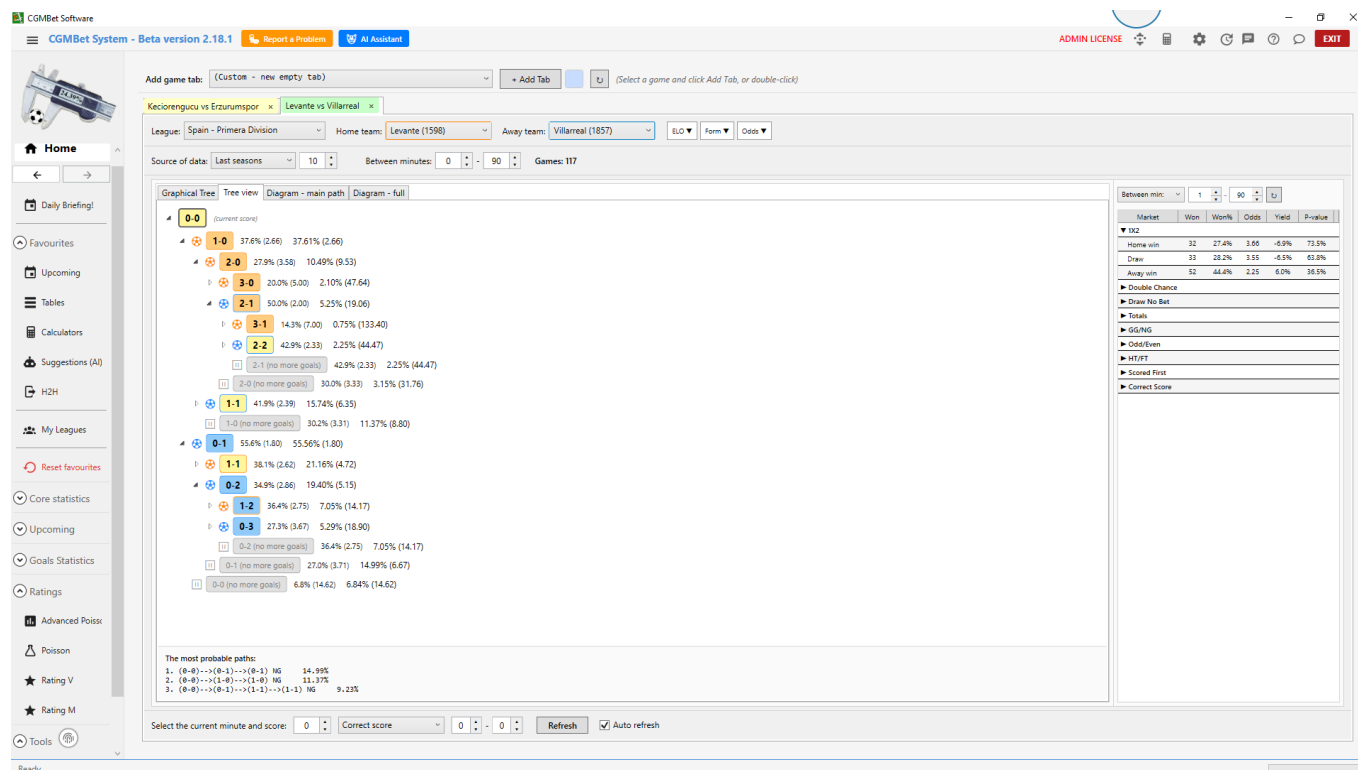
Az eredményvonal(pl. „1–0”, „0–1”), **avalószínűség** az adott pontszám elérésének (százalékban), és **akumulatív valószínűsége** kezdeti pontszámból. A csomópontok színkóddal vannak ellátva: **zöld** hazai gólokért, **kék/kékeszöld** idegenbeli gólokért, és **narancssárga/sárga** döntetlen pontvonalakhoz.

10.3.4 Pontos eredmény csík

A Grafikus fa fül legalján egy vízszintes csík mutatja a helyes pontszám valószínűségeket csökkenő sorrendben (pl. "0–1 16,24%", "1–1 15,38%", "1–0 11,97%" stb.). Ez azonnali áttekintést nyújt a legvalószínűbb végső pontszámokról.

10.4 Fanézet (2. fül)

A Fa nézet ugyanazokat az adatokat jeleníti meg, mint a Grafikus fa, de szöveges, kibontható/összecsukható formátumban. Minden csomópont kibontható vagy összecsukható a háromszög ikonra kattintva.



10.2. ábra – Fa nézet, amely a valószínűségekkel és esélyekkel együtt megjeleníthető pontszám-növekedést mutatja

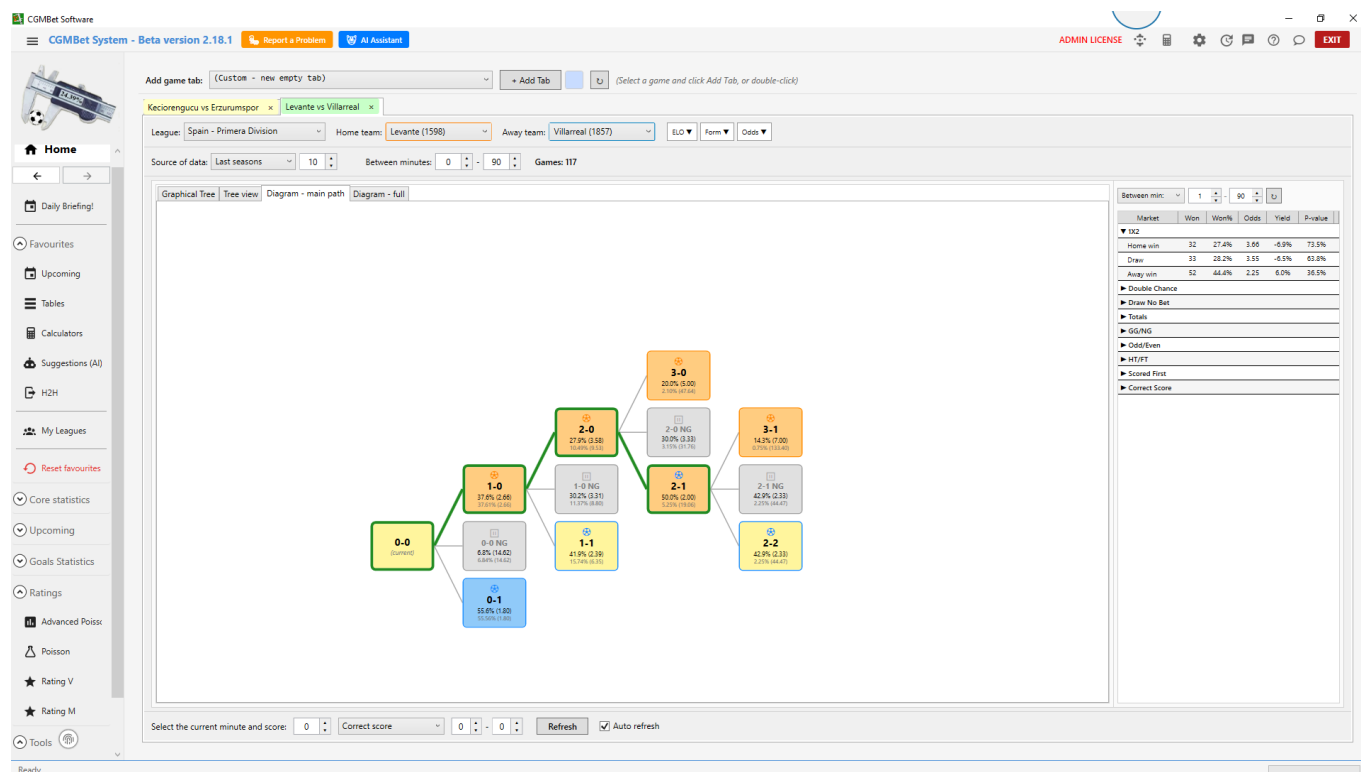
A fa minden sora a következőket mutatja:

Elem	Leírás
Pontszám jelvény	Egy színes jelvény, amely az eredményt mutatja (pl. "1–0", "0–1"). A szín jelzi, hogy ki vezet.
Átmeneti valószínűség	Az adott gól valószínűsége a szülő pontszám alapján (pl. "37,6% (2,66)"). A zárójelben lévő érték a feltételezett esély.
Kumulatív valószínűség	A kezdeti pontszámtól a teljes útvonalon átívelő összesített valószínűség ehhez a csomópontozhoz (pl. „37,61% (2,66)”).
(nincs több gól)	A „nincs több gól” jelzésű terminálcsomópontok azt a valószínűséget jelzik, hogy az eredmény ettől a ponttól a mérkőzés végéig változatlan marad.

Legvalószínűbb útvonalak:A fül alján a rendszer kiszámítja és megjeleníti a 3 legvalószínűbb gólfejlődési utat. Például: "(0–0)→(0–1)→(0–1) NG 14,99%" azt jelenti, hogy a legvalószínűbb út a következő: a vendégcsapat szerez először gólt, és nem születik több gól, ~15%-os valószínűséggel.

10.5 Diagram — Fő elérési út (3. lap)

Ez a fül egy interaktív vizuális diagramot jelenít meg, amely a legvalószínűbb pontszámútra összpontosít. Minden lehetséges pontszám-vonalat színes dobozként jelenít meg, amelyeket vonalak kötnek össze, rombusz/rács elrendezésben.



10.3. ábra – A legvalószínűbb pontszám-folyamatokat bemutató főútvonal-diagram

Minden csomópontmező a következőket tartalmazza:

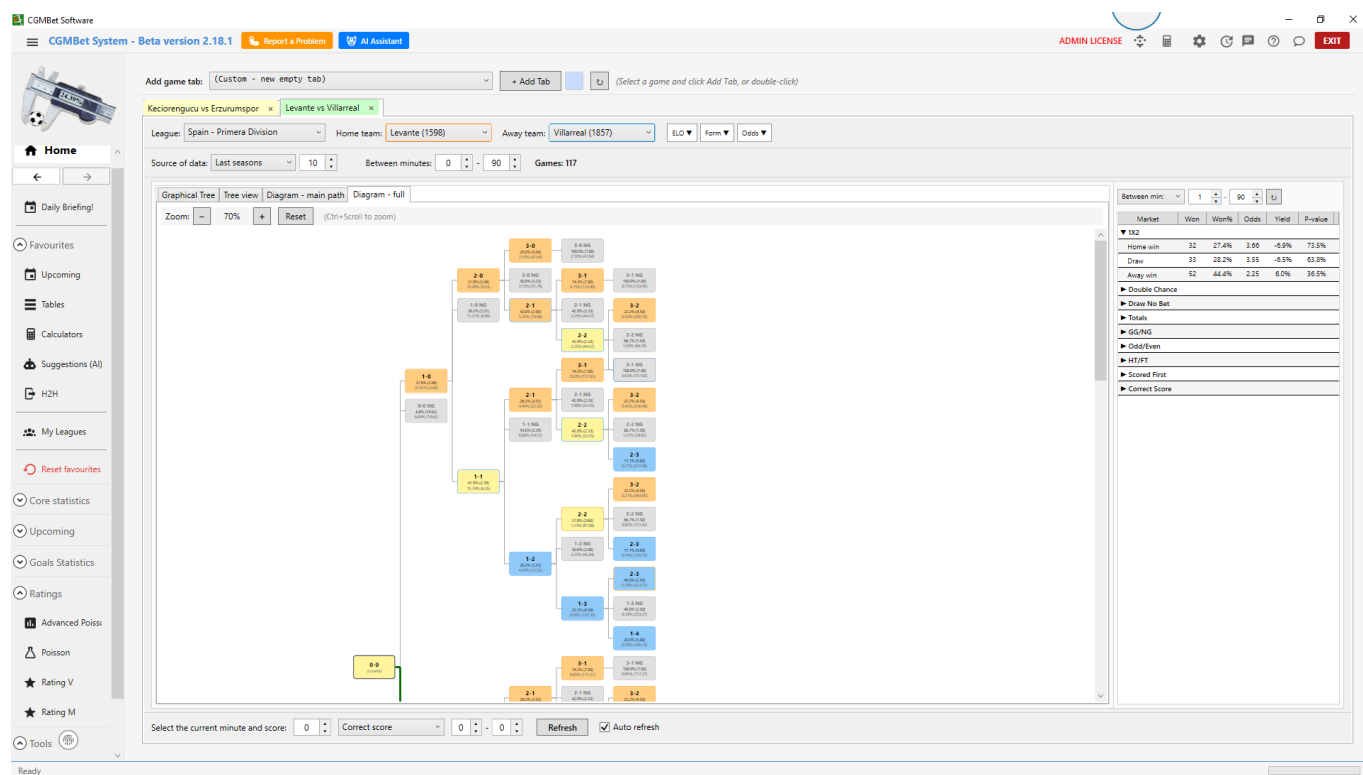
Elem	Leírás
------	--------

Pontszám	Nagy betűkkel jelölt szöveg az eredményjelzőn (pl. „2–0”).
Valószínűség (esélyek)	Annak a valószínűsége, hogy ezt a pontszámot elérjük implicit odds-okkal, pl. "27,9% (3,58)".
Halmazott	Lent: a kezdeti pontszámból származó kumulatív valószínűség, pl. "10,49% (9,53)".
Cél ikon	Egy kis ikon jelzi, hogy hazai gól, idegenbeli gól vagy a „nincs több gól” vezet-e a következő ágra.

A főút(legvalószínűbb útvonal) kiemelve van **vastagabb zöld vonal** a csomópontokat összekötő elemek. Az „NG” (nincs több gól) feliratú mezők azokat a terminális állapotokat jelölik, amelyekben az eredmény ezt követően nem változik.

10.6 Diagram — Teljes (4. lap)

A Teljes Diagram az összes lehetséges pontszámfejlődés teljes elágazó fáját mutatja, beleértve az összes lehetséges gólt minden szakaszban. Ez a legátfogóbb nézet, de nagyon nagy lehet a sok lehetséges kimenetellel rendelkező mérkőzések esetében.



10.4. ábra – Teljes diagram, amely az összes lehetséges pontszámágot mutatja (70%-ra nagyítva)

A lap tetején nagyítási vezérlők találhatók:

Ellenőrzés	Leírás
– / + gombok	A nagyítási szint lépésenkénti csökkentése vagy növelése.

Visszaállítás	Visszatérés 100%-os nagytáshoz.
Ctrl+Görgetés	A Ctrl + egérgörgető billentyűkombinációval is nagyíthatasz.
Nagyított kijelző	Megjeleníti az aktuális nagyítási százalékot (pl. "70%").

A teljes diagram ugyanazt a csomópontstílust használja, mint a főútvonal diagram: színes mezők pontszámokkal, valószínűségekkel, oddsokkal és kumulatív értékekkel. Az „NG” terminális csomópontok azt mutatják, hogy hol ér véget egy pontszámút gólok nélkül.

Tipp: A teljes ábra nagyon nagy méretűre nőhet. A nagyításhoz használd a nagyítás/kicsinyítés vezérlőket (kicsinyíts 50–70%-ra), majd nagyíts rá az érdeklődési körödbe tartozó egyes ágakra.

10.7 Eredménytáblázat (jobb oldali panel)

Minden fül jobb oldalán egy statisztikai eredménypanel található, amely átfogó, piacok szerinti bontást nyújt a pontszám alakulására vonatkozó adatok alapján.

Between min:

1

▲▼

 -

90

▲▼

🔄

Market	Won	Won%	Odds	Yield	P-value
▼ 1X2					
Home win	32	27.4%	3.66	-6.9%	73.5%
Draw	33	28.2%	3.55	-6.5%	63.8%
Away win	52	44.4%	2.25	6.0%	36.5%
▼ Double Chance					
Double 1X	65	55.6%	1.80	-5.9%	82.0%
Double 12	84	71.8%	1.39	-1.6%	60.3%
Double X2	85	72.6%	1.38	0.1%	49.1%
▼ Draw No Bet					
DNB Home	32	27.4%	3.66	-	-
DNB Away	52	44.4%	2.25	-	-
▼ Totals					
Over 0.5	109	93.2%	1.07	0.9%	41.5%
Over 1.5	76	65.0%	1.54	-5.3%	76.1%
Over 2.5	45	38.5%	2.60	-17.2%	92.3%
Over 3.5	21	17.9%	5.57	-51.9%	98.2%
Over 4.5	9	7.7%	13.00	-28.6%	79.0%
Over 5.5	3	2.6%	39.00	-	-
Over 6.5	1	0.9%	100.00	-	-
Under 0.5	8	6.8%	14.62	-46.7%	90.4%
Under 1.5	41	35.0%	2.85	4.0%	46.4%
Under 2.5	72	61.5%	1.62	4.8%	21.9%
Under 3.5	96	82.1%	1.22	9.0%	7.9%
Under 4.5	108	92.3%	1.08	-1.4%	65.4%
Under 5.5	114	97.4%	1.03	-	-
Under 6.5	116	99.1%	1.01	-	-
▼ GG/NG					
GG	57	48.7%	2.05	-8.2%	78.8%
NG	60	51.3%	1.95	4.7%	41.2%
► Odd/Even					
► HT/FT					
► Scored First					
► Correct Score					

10.5. ábra – Eredménytáblázat összecsuksukható piaci csoportokkal

10.7.1 Számítási mód

A panel tetején egy számítási módválasztó vezérli az eredmények kiszámításának módját:

Mód	Leírás
Min. között	Kiszámítja a megadott perctartományban (pl. 1-től 90-ig) szerzett gólok valószínűségét. Ez az alapértelmezett és leggyakoribb mód.
Következő perc	Számítsd ki annak a valószínűségét, hogy a következő gólt a megadott percintervallumon belül szerzik.

Mindkét mód tartalmaz perctől/-ig forgatókat és egy alkalmaz (U) gombot az újraszámításhoz.

10.7.2 Piaci csoportok

Az eredmények összecusukható csoportokba vannak rendezve. Kattintson egy csoport fejlécére a kibontásához vagy összecusukásához:

Csoport	Beleértve a piacokat
1X2	Hazai győzelem, döntetlen, idegenbeli győzelem.
Dupla esély	Dupla 1X, Dupla 12, Dupla X2.
Döntetlen Nincs Fogadás	DNB hazai, DNB idegenbeli.
Összesen	0,5 felett/alatt – 6,5 (összesen 14 piac).
GG/NG	Mindkét csapat gólt szerez (GG), az egyik csapatnak nincs gólja (NG).
Páros/Páratlan	A gólok összszáma páros vagy páratlan szám.
HT/FT	Mind a 9 félidei/végeredményes kombináció (1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2).
Első gólt szerzett	A hazai csapat szerezte az első gólt (H Sc 1.), a vendég csapat szerezte az első gólt (A Sc 1.).
Helyes pontszám	Minden helyes pontszám 0–0-tól 4–4-ig, plusz „CS Egyéb”.

10.7.3 Oszlopdefiníciók

Oszlop	Leírás
Piac	A piac neve. A csoportfejlécek félkövérek és kattinthatók; az alsorok behúzottak.

Won	A korábbi mérkőzések száma (a szűrt készletből), ahol ez a piaci eredmény igaz volt.
Won%	A mérkőzések százalékos aránya, ahol ez a piac megnyerte a mérkőzéseket (Megnyert / Összes mérkőzés).
Esély	Az implicit oddsok (100 / Won%).
Hozam	Az elméleti hozam, ha a valós oddsokkal fogadtál volna erre a piacra, amelyek az adatbázisban tárolódnak. A negatív értékek a piac túlárázását jelzik.
P-érték	Az eredmény statisztikai szignifikanciája. Az alacsonyabb értékek (5% alatt) azt jelzik, hogy az eredmény valószínűleg nem pusztán a véletlennek köszönhető.

10.8 Alsó vezérlők

Minden lap alsó sávja élő mérkőzésvezérlőket tartalmaz, amelyek mind a négy vizualizációs lapon megoszlanak:

Ellenőrzés	Leírás
Aktuális perc	A pörgettyű (0–90) az aktuális meccs percét jelzi. Élő mérkőzések esetén ez automatikusan frissül, ha az automatikus frissítés engedélyezve van.
Piac típusa	Legördülő menü a piaci kontextus kiválasztásához: Pontos eredmény, Hazai/Ingatlan előny, specifikus hendikepek (Hazai/Ingatlan 1–4 gólos előny), 0,5–4,5 felett/alatt, GG, NG.
Pontszámpörgetők	Két forgó gomb az aktuális pontszámhoz (csak akkor látható, ha a „Helyes pontszám” van kiválasztva).
Frissítés	Manuálisan újraszámítja az összes adatot az aktuális beállításokkal.
Automatikus frissítés	Jelölőnégyzet (alapértelmezett: bejelölve). Ha engedélyezve van, és a lap élő mérkőzést követ nyomon, az eredmény és a percek frissítései 15 másodpercenként automatikusan frissülnek az élő szerverről.

⚠ Fontos: Az „Automatikus frissítés” jelölőnégyzetének törlése akkor hasznos, ha az aktuális állapotot rögzíteni szeretné, és az adatokat anélkül szeretné megtekinteni, hogy azokat élő frissítések felülírnák.

10.9 Gyakorlati tippek

Kezdjük a grafikus fával: Ez adja a legjobb áttekintést arról, hogy a pontszám várhatóan hogyan fog alakulni. A felső összefoglaló sáv a főbb piaci valószínűségeket mutatja, a fa pedig vizuálisan mutatja az elágazó útvonalakat.

A részletekért használja a fa nézetet: Ha pontos számokra van szüksége, vagy egy adott ágat szeretne mélyebben megvizsgálni, váltson fa nézetre. Bontsa ki csak azokat az ágakat, amelyek fontosak, és ellenőrizze az összesített valószínűségeket.

Tekintse meg a legvalószínűbb útvonalakat:A Fa nézet fül alján a rendszer a pontszám 3 legvalószínűbb útvonalát mutatja. Ez egy gyors módja a domináns forgatókönyvek azonosításának.

A teljesség kedvéért használd a teljes ábrát:Ha minden lehetséges ágot látnia kell, használja a Diagram — Teljes fület. Kicsinyítsen a nagy kép megtekintéséhez, majd nagyítson rá az Önt érdeklő konkrét területekre.

Szűrők kombinálása:Használd az ELO, Forma és Esélyek felugró szűrőket együttesen, hogy leszűkítsd az adatokat azokra a találatokra, amelyek a jelenlegi helyzethez leginkább hasonlítanak. Ezáltal a pontszám alakulásának előrejelzései relevánsabbak lesznek.

Piaci csoportok kibontása az Eredménytáblázatban:Kattintson a csoportok fejléceire (1X2, Összesítések, Helyes eredmény stb.) a kibontásukhoz és az egyes piacok P-értékeit tartalmazó részletes statisztikák megtekintéséhez.

 **Tipp:**Élő mérkőzés elemzéshez hagyd bejelölve az „Automatikus frissítés” jelölőnégyzetet. A rendszer 15 másodpercenként frissíti a perct és az eredményt, és mind a négy vizualizációs fül újraszámolja az adatokat, hogy tükrözze a mérkőzés aktuális állapotát.

11. Poisson

A Poisson-nézet elérhető innen:**Poisson**elem az oldalsávon, a**Értékelések**szakasz. Önálló Poisson-eloszlás kalkulátort biztosít, amellyel megadhatja két csapat várható gólszámát (xG), és azonnal megtekintheti a teljes valószínűségi bontást minden standard fogadási piac esetében.

Ez a nézet ideális a gyors, manuális „mi lenne, ha” elemzésekhez. Beírod (vagy a „Következő” nézetből megkapod) az egyes csapatok várható góllértékét, opcionálisan százalékos korrekciót alkalmazol, és a rendszer azonnal újraszámítja az egyes gólok valószínűségét, a gólok számának implicit oddsait, az 1X2/Felett-Alatt/GG-NG piaci valószínűségeket, valamint a teljes helyes eredmény rangsort.

Expected goals: 1.70 Home team Corrections home: 0%

Expected goals: 1.70 Away team Corrections away: 0%

The number of goals:

Goals:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Home:	18.3%	31.1%	26.4%	15.0%	6.4%	2.2%	0.6%	0.1%	0.0%	0.0%
Odds:	5.47	3.22	3.79	6.69	15.73	46.26	163.28	672.34	-	-
Away:	18.3%	31.1%	26.4%	15.0%	6.4%	2.2%	0.6%	0.1%	0.0%	0.0%
Odds:	5.47	3.22	3.79	6.69	15.73	46.26	163.28	672.34	-	-

Line and totals:

Market:	Home win	Draw	Away win	Over 0.5	Under 0.5	Over 1.5	Under 1.5	Over 2.5	Under 2.5	Over 3.5	Under 3.5	Over 4.5	Under 4.5	GG	NG
%	38.7%	22.6%	38.7%	96.7%	3.3%	85.3%	14.7%	66.0%	34.0%	44.2%	55.8%	25.6%	74.4%	66.8%	33.2%
Odds:	2.59	4.42	2.59	1.03	29.96	1.17	6.81	1.51	2.94	2.26	1.79	3.91	1.34	1.50	3.01

Correct score (sorted by probability):

Market:	1-1	1-2	2-1	2-2	0-1	1-0	0-2	2-0	1-3	3-1	2-3	3-2	0-0	0-3	3-0	3-3	1-4	4-1	2-4	4-2	0-4	4-0	3-4	4-3	4-4
%	9.6%	8.2%	8.2%	7.0%	5.7%	5.7%	4.8%	4.8%	4.6%	4.6%	3.9%	3.9%	3.3%	2.7%	2.7%	2.2%	2.0%	2.0%	1.7%	1.7%	1.2%	1.2%	1.0%	1.0%	0.4%
Odds:	10.37	12.20	12.20	14.35	17.63	17.63	20.74	20.74	21.53	21.53	25.32	25.32	29.96	36.59	36.59	44.69	50.65	50.65	59.59	59.59	86.10	86.10	105.15	105.15	247.42

11.1. ábra – Mind a négy kimeneti szakaszt ábrázoló Poisson-nézet

11.1 Várható gólok és korrekciók (felső sáv)

A felső sáv két vezérlőcsoportra oszlik: **Várható gólok**bal oldalon és **Javítások** jobb oldalon.

11.1.1 Várható gólok

Két forgógombbal külön-külön állíthatod be a hazai és a vendégcsapat várható góljait (λ). Mindegyik forgógomb egy szövegmezőből (ahol közvetlenül beírhatsz egy értéket) és kis fel/le nyílombokból áll, amelyek kattintásonként 0,01-gyel növelik vagy csökkentik az értéket. A gomb lenyomva tartásával megismételhető a beállítás. Az érvényes tartomány 0,00 és 9,99 között van.

Minden forgó gomb mellett a csapat neve félkövérrel jelenik meg. Alapértelmezés szerint a feliratok „Hazai csapat” és „Vendégcsapat” feliratúak, de amikor a nézetet a „Közelgő mérkőzések” nézetből nyitjuk meg navigációval (kattintsunk jobb gombbal egy mérkőzésre, és válasszuk a „Megnyitás Poisson-skálán” lehetőséget), a tényleges csapatnevek és a kiszámított xG értékek automatikusan kitöltődnek.

Ellenőrzés	Leírás
Várható gólok (Hazai)	A hazai csapat várható góljainak átlagos száma (λ a hazai Poisson-eloszlás esetén). Alapértelmezett: 1,70.
Várható gólok (Idegenben)	A vendégcsapat várható góljainak átlagos száma (λ az idegenbeli Poisson-eloszlás esetén). Alapértelmezett: 1,70.
▲ / ▼ nyilak	Növelje vagy csökkentse a szomszédos várható gólok értékét kattintásonként 0,01-gyel. Tartsa lenyomva az ismétléshez.
Csapatnév címkéje	Megjeleníti a csapat nevét. Automatikusan kitöltődik, amikor a Közelgő események nézetből navigál.

11.1.2 Javítások

Két vízszintes csúszka segítségével százalékos korrekciót alkalmazhatsz az egyes csapatok várható góljaira. A tartomány –50% és +50% között van. A korrigált érték kiszámítása a következőképpen történik:

$$\text{Korrigált } \lambda = \text{Várható gólok} \times (1 + \text{Korrekció} / 100)$$

Például, ha a hazai csapat várható gólaránya 1,70, és a korrekció +20%, akkor a korrigált λ értéke $1,70 \times 1,20 = 2,04$ lesz. A százalékos érték az egyes csúszkák jobb oldalán látható (pl. „+20%” vagy „–5%”). A 0%-os korrekció azt jelenti, hogy nincs korrekció.

 **Tipp:**Használj korrekciókat, ha úgy gondolod, hogy egy csapat erősebb vagy gyengébb, mint amit a nyers xG sugall – például, ha egy kulcsjátékos megsérült vagy eltiltották, vagy ha a mérkőzésnek különleges jelentősége van (derbi, kiesés elleni küzdelem).

11.2 A gólok száma (1. táblázat)

Ez a táblázat a pontosan 0, 1, 2, ... 9 gólt szerző csapatok Poisson-valószínűségeloszlását mutatja. Négy adatsorral rendelkezik:

Sor	Leírás
Otthon	Annak a valószínűsége (%), hogy a hazai csapat pontosan k gólt szerez, k = 0 és 9 között.
Esélyek (Hazai)	A hazai csapat pontosan k gólt szerző, implicit decimális oddsa. Kiszámítása: $1 \div \text{valószínűség}$. A 999,99 feletti vagy 0,1% alatti értékeket „-” jelöli.
El	Annak a valószínűsége (%), hogy a vendégcsapat pontosan k gólt szerez, k = 0 és 9 között.
Odds (Idegenben)	A pontosan k gólt szerző vendégcsapat implicit decimális szorzója.

Minden oszlopfejléc (0, 1, 2, ... 9) a gólok számát jelöli. A valószínűségek összege mindig körülbelül 100% a sorban (a maradék a >9 gólos farokban található, ami a tipikus λ értékek mellett elhanyagolhatóan kicsi).

Az alapul szolgáló képlet a standard Poisson-féle valószínűségi tömegfüggvény:

$$P(X = k) = (\lambda^k \times e^{(-\lambda)}) / k!$$

11.3 Sorok és összesítések (2. táblázat)

Ez a széles, vízszintesen görgethető táblázat a leggyakoribb fogadási piacok származtatott valószínűségeit és implicit oddsait mutatja. Három csoportra oszlik, amelyeket vékony függőleges vonalak választanak el egymástól:

Csoport	Piacok	Számítás
1X2	Hazai győzelem, döntetlen, vendéggyőzelem	Az együttes valószínűségek $P(\text{home}=h) \times P(\text{away}=a)$ összegzése az összes (h, a) intervallum felett, ahol $h > a$, $h = a$, illetve $h < a$.
Felett/Alatt	0,5 felett / 0,5 alatt - 4,5 felett / 4,5 alatt	Az összes olyan pontszámvonala együttes valószínűségeinek összegzése, ahol a $h + a$ a küszöbérték felett vagy alatt van.
GG / NG	Mindkét csapat szerez gólt (GG) és az egyik csapat nem szerez gólt (NG)	$GG = 1 - P(\text{otthon}=0) - P(\text{távon}=0) + P(0,0)$. $NG = 1 - GG$.

Minden csoport két sort jelenít meg:

Sor	Leírás
%	A piaci kimenetel valószínűségét százalékban fejezzük ki.
Esély	A fair (implicit) decimális oddsokat $1 \div (\text{százalék} / 100)$ képlettel számítjuk ki. Ezek nem tartalmazzák a fogadóirodák esetleges árrését.

⚠ Fontos: A feltüntetett szorzók reális szorzók nulla haszonkulccsal. A valódi bukméker szorzók mindig alacsonyabbak lesznek. Az érték felméréséhez hasonlítsa össze a Poisson-szorzókat a bukméker által kínált szorzókkal – ha a bukméker szorzói magasabbak, mint a Poisson-szorzók reális szorzói, a fogadás értéket képviselhet.

11.4 Helyes pontszám (3. táblázat)

Az alsó táblázat minden lehetséges pontszámot mutat 0-tól 0-ig, az összes kombináción át egészen 4-4-ig (és azon túl, az xG értékektől függően). **valószínűség szerint rendezve a legmagasabbtól a legalacsonyabbig** (balról jobbra).

Minden oszlop egy pontozási vonalat jelöl (pl. „1–1”, „1–2”, „2–1”), és három sort mutat:

Sor	Leírás
Piac (fejléc)	Az eredményvonal felirata (pl. „1–1”, „0–2”).
%	Annak a valószínűsége, hogy pontosan az a bizonyos gól bekövetkezik. Kiszámítása: $P(\text{hazai=góla}) \times P(\text{idegenbeli=egy})$.
Esély	Az adott eredményhez tartozó implicit decimális odds.

A táblázat vízszintesen görgethető, mivel több mint 50 eredményvonal-oszlop is lehet benne. A legvalószínűbb eredményvonalak a bal oldalon jelennek meg, így egy pillantással könnyen azonosíthatók a legjobban előrejelzett eredmények.

💡 Tipp: Az 1,0–2,0 körüli tipikus xG értékek esetén a legvalószínűbb eredményvonalak általában az 1–1, 1–0, 0–1 és 2–1. A hobbi fogadók gyakran túlbecsülik a döntetleneket, ezért figyelj a tényleges Poisson-százalékokra.

11.5 Navigáció a Közelgő eseményekből

A Poisson-nézet közvetlenül integrálódik a **Közelgő** nézet. Amikor jobb gombbal kattint egy meccsre a Közelgő események nézetben, a helyi menü egy **Nyitva Poissonban** opció. Kiválasztása:

1. Automatikusan a Poisson nézetre navigál.
2. Előre kitölti a hazai és idegenbeli várható gólokat a rendszer által az adott mérkőzésre kiszámított értékekkel.
3. A csaptnév-feliratokat a tényleges csapatnevekre állítja be.
4. Visszaállítja a korrekciós csúszkákat 0%-ra.

Ez a munkafolyamat lehetővé teszi, hogy egyetlen kattintással gyorsan átugorjon egy ütemezett mérkőzés vizsgálatáról a Poisson-előrejelzések feltárára, majd igény szerint finomhangolja a várható gólokat a korrekciók segítségével.

12. Haladó Poisson-skála

A Speciális Poisson nézet elérhető a következőből:**Haladó Poisson-értékelem** az oldalsávon, a**Értékelések** szekció. Ez a CGMBet legerősebb analitikai motorja, amely egy teljesen testreszabható várható gól (xG) képletépítőt ötvöz köteget Poisson-számításokkal egy teljes liga mérkőzésein. Míg a standard Poisson nézet (11. fejezet) egyetlen mérkőzést elemez, az Advanced Poisson egyszerre több száz mérkőzést dolgoz fel, minden piacra, minden mérkőzésre kiszámítja a valószínűségeket és az implicit oddsokat, összehasonlítja azokat a valódi fogadóirodák oddsaival, és jelentést készít a találati arányokról és a hozamról.

A nézet két fő részre oszlik: a.**fő tartalompanela** bal oldalon (amely az eszköztárat, a képletszerkesztőt, az adatrácsot és a műveletgombokat tartalmazza) és egy**oldalsáv panela** jobb oldalon (kiemelési vezérlőket, szűrőket és piaci statisztikákat tartalmaz).

The screenshot shows the CGMBet Advanced Poisson interface. The top bar includes the CGMBet Software logo, version information (CGMBet System - Beta version 2.18.2), and navigation links like 'Report a Problem' and 'AI Assistant'. The main interface is divided into three sections:

- Left Sidebar:** Contains navigation icons for Home, Daily Briefing, Favourites, Upcoming, Tables, Calculators, Suggestions (AI), H2H, My Leagues, Reset favourites, Core statistics, Upcoming, Goals Statistics, Ratings, Advanced Poisson (highlighted), Poisson, Rating V, Rating M, and Tools.
- Main Panel:** Displays a table of football matches. The table has columns for League, Date/NO, Rd, Home Team, Tm, Away Team, Tm, Result, ExpG H, ExpG A, Home win, Draw, Away win, Over 0.5, and Top. The table is filtered for 'England - Premier League' and 'Current season'. The table shows various matches with their results and expected goals.
- Right Sidebar:** Contains sections for 'Highlight', 'Filters', 'Markets', and 'CS' (Corner Shots). The 'Highlight' section has checkboxes for 'Value' and 'Only if it won'. The 'Filters' section has dropdowns for 'Results' and 'Value'. The 'Markets' section has a table for 'Calculate HT and Y for' with columns for 'HR' and 'Y'. The 'CS' section has checkboxes for 'CS Home', 'CS Away V', and 'CS Draw'.

The bottom of the interface shows a status bar with 'Ready' and a 'Backtest & P-value' button.

12.1. ábra – Speciális Poisson nézet – általános áttekintés, amelyen látható az eszköztár, a képletszerkesztő, az adatrács és a jobb oldalsáv

12.1 Vezérlők eszköztár (0. sor)

A felső eszköztár tartalmazza az elemzésnek megfelelő összes hatókör-választót.

Ellenőrzés	Leírás
Liga/Csapat	Egy legördülő menü, amely országoként csoportosítja az összes ligát (Saját ligák csoportokkal, ha konfigurálva van). Egy liga kiválasztása feltölti a Hazai és Vendégcsapat legördülő menüket. Kiválaszthatsz egy adott csapatot is, hogy az eredményeket csak az adott csapat mérkőzéseire szűrd.
Hazai / Vendég csapat	Opcionális csapatszűrők. Alapértelmezés szerint mindkettő úgy van beállítva, hogy a bajnokságban lévő összes csapatot megjelenítse. Válasszon ki egy adott csapatot az eredmények szűkítéséhez.
Időszak	Válassza ki az időtartományt: Aktuális szezon, Utolsó 2 szezon, Utolsó 3 szezon, Összes szezon vagy Egyéni dátumtartomány (Megjelennek a -tól/-ig dátumválasztók).
Statisztikák	Válassza ki a gólszámlálás statisztikai időszakát: FT (Teljes játékidő, 1–90 perc), 1. félidő (1–45), 2. félidő (46–90) vagy Egyéni (ahol a Kezdő perc és a Befejező perc értékeket kell megadni).
Szűrők: ELO	Váltógomb az ELO értékelés oszlop megjelenítéséhez/elrejtéséhez a rácspan.
Szűrők: Űrlap	Váltógomb az Űrlap oszlop megjelenítéséhez/elrejtéséhez.
Szűrők: Esélyek	Váltógomb a fogadóirodák odds oszlopainak megjelenítéséhez/elrejtéséhez.
Szűrők: Statisztikák	Váltógomb a felvételek és sarkok oszlopainak megjelenítéséhez/elrejtéséhez.
Szűrők: Pontszám	Váltógomb a helyes pontszámú piac oszlopainak megjelenítéséhez/elrejtéséhez.
Frissítés	Végrehajtja a lekérdezést, újraszámítja az összes xG értéket és Poisson-valószínűséget, majd feltölti a rácsot.

⚠ Fontos: Ha a kiválasztott statisztikai időszak olyan perces tartományt használ, amelyre nem állnak rendelkezésre szorzók az adatbázisban (pl. 1. félidő szorzók, amikor csak a végeredményre vonatkozó szorzók léteznek), egy sárga figyelmeztető szalagcím jelenik meg: „Erre az időszakra nincsenek szorzók, ezért csak azok a számítások kerülnek elvégzésre, amelyek NEM függnak az szorzóktól.” Ebben az esetben az Érték és a Hozam oszlopok üresek lesznek.

12.2 xG képletszerkesztő (1. sor)

Ez a haladó Poisson képlet lényege. A képletszerkesztővel definiálhatod **pontosan hogyan számítják ki az egyes csapatok várható góljait (xG)**, így teljes mértékben kézben tarthatod, hogy mely historikus adatok kerüljenek be a Poisson-modellbe.

Az építő két részre oszlik — **Hazai csapat** (narancssárga fejléc) és **Vendégcsapat** (kék fejléc) – mindegyik azonos vezérlőkkel:

12.2.1 Képletösszetevők

Minden képlet egy vagy több összetevőből épül fel, amelyeket a legördülő vezérlők és a **Hozzáadás** gombra. Minden komponens rövid kódként van kódolva, és hozzáfűzve a képlet szövegmezőjéhez. A legördülő menük a következők:

Legördülő menü	Opciók	Jelentés
Csapattípus	H = Hazai csapat, A = Vendégcsapat, L = Ligaátlag	Kinek a céljait kell felhasználni? H a hazai csapat korábbi adatait, A a vendégcsapatéit, L pedig a liga-átlagot használja.
Gól / Kapott gól	Gól, Kapott gól	A csapat által szerzett vagy a kapott (azaz ellenük szerzett) gólokat számítjuk-e bele.
Helyszín	Minden, Otthon, Idegenben	Szűrd a korábbi mérkőzéseket helyszín szerint. A „Hazai” csak azokat a mérkőzéseket jelenti, ahol a csapat hazai pályán játszott; az „Idegenben” csak azokat a mérkőzéseket jelenti, ahol az idegenbeli mérkőzéseket jelenti; az „Összes” mindkettőt magában foglalja.
Mérkőzések	S (Évad), 0–20	Hány legutóbbi mérkőzést kell belefoglalni? Az „S” a teljes jelenlegi szezont jelenti. Az olyan számok, mint az „5”, csak az utolsó 5 mérkőzést jelentik.

12.2.2 Képletszintaxis

Amikor rákattint **Hozzáadás**, a rendszer egy kódot generál a következő formátumban:

XY(V;M;RRRR)

ahol:

Rész	Jelentés	Példa
X	Csapattípus: H (hazai csapat), A (vendégcsapat) vagy L (bajnoki)	H
ÉS	S = Pontozott, C = Kapott	S
Be	Helyszínszűrő: H (Hazai), A (Idegenben), vagy üres az Összes mezőhöz	H
M	Mérkőzések száma: S (szezont) vagy egy szám	S
RRRR	Perc tartomány: 4 számjegyű kód (pl. 0190 = 01–90 perc = Teljes munkaidő)	0190

Teljes képletekre példák:

HS(H, S, 0190)

Ez az alapértelmezett hazai formula. Így szól: Hazai csapat góljaiSmaggal bevonthcsak néhány mérkőzésre, az egészreszszazonban, percek alatt01–90(teljes munkaidő). A rendszer átlagolja a gólok számát ezekből a szűrt mérkőzésekből az xG előállításához.

AS(A, S, 0190)

Az alapértelmezett idegenbeli formula. Vendégcsapat góljaiSmaggal bevontEgycsak idegenbeli mérkőzések, teljes szazon, teljes munkaidő.

$$(HS(H_{10}, 0_{10}) + LC(S_{10}, 0_{10})) / 2$$

Egy összetettebb képlet, amely két komponenst kombinál „+” jellel. Ez a képlet a hazai csapat elmúlt 5 mérkőzésén hazai pályán szerzett góljait veszi alapul, majd hozzáadja a liga teljes szazonban kapott gólok átlagát. A végső xG a két komponens átlaga. Tetszőleges számú komponenst kombinálhatsz egyéni modell felépítéséhez.

 **Tipp:**A képlet szövegmezője közvetlenül szerkeszthető – a képleteket manuálisan is beírhatja vagy módosíthatja a legördülő vezérlők használata nélkül. Ez hasznos azoknak a haladó felhasználóknak, akik gyorsan szeretnék módosítani a képletet.

12.2.3 Az xG kiszámítása

Amikor rákattint**Frissítés**, a rendszer a rácsban található minden egyezést külön-külön dolgoz fel. Minden egyezésnél a következőket teszi:

- 1.A home képletet összetevőire bontja (pl. HS(H, S, 0190) → egy komponens).
- 2.Minden komponens esetében kérdezd le az adatbázist az adott csapat korábbi mérkőzéseiről (helyszín, mérkőzések száma, percintervallum szerint szűrve), amelyeket a mérkőzés dátuma ELŐTT játszottak.
- 3.Kiszámítja a mérkőzésenkénti átlagos gólszámot az adott komponens korábbi adatai alapján.
- 4.Ha a képlet több „+” jellel összekötött komponenst tartalmaz, akkor az összes komponenst kiszámítja a végső xG érték előállításához.
- 5.Megismétli a folyamatot az away képlettel.
- 6.A két xG értéket használja két független Poisson-eloszlás λ paramétereként, és kiszámítja az összes piaci valószínűséget (1X2, Felett/Alatt, GG/NG, Pontos eredmények).

12.3 Frissítés és beállítás (2. sor)

Ellenőrzés	Leírás
Frissítse az otthoni és idegenbeli számításokat.	A fő műveletgomb. Végrehajtja az xG számítást a kiválasztott hatókör minden egyezésére, és feltölti a rácsot.
Beállítás legördülő menü	Válasszon ki egy statisztikai korrekciót, amelyet a nyers Poisson-modellre alkalmazni szeretne: Nincs korrekció (tisza Poisson), Dixon-Coles korrekció (korrigálja a Poisson-modell ismert tendenciáját, hogy alábecsüli az alacsony pontszámú 0–0, 1–0, 0–1, 1–1 sorsolásokat), vagy nulla inflációjú korrekció (extra valószínűségi tömeget ad a 0–0 sorsolásokhoz).

Kiugró értékek kizárása	Ha be van jelölve, akkor azok a mérkőzések, ahol bármelyik csapat góljainak száma több mint kétszeres szórással tér el az átlagtól, kizárásra kerülnek az xG számításából. Ez megakadályozza, hogy a szokatlan eredmények (pl. 7–0) torzítsák az átlagokat.
-------------------------	---

12.4 Az adatrács (3. sor)

A fő rács egyezésenként egy sort jelenít meg. Az oszlopok bal oldalon fix oszlopokra, jobb oldalon pedig piaccsoport-oszlopokra vannak osztva.

12.4.1 Fix oszlopok

Oszlop	Leírás
Zászló	A liga országának zászlaját ábrázoló ikon.
Liga	Liga neve.
Dátum/VAGY	Mérkőzés dátuma és kezdési időpontja.
Út	Kerek szám a ligában.
Hazai csapat	Hazai csapat neve (félkövér).
T(h)	A hazai csapat helyezése a tabellán, TotalPosition(VenuePosition) formában megjelenítve.
Vendégcsapat	Vendégcsapat neve.
T(a)	A vendégcsapat tabellán elfoglalt helye.
Eredmény	A végeredmény (pl. „2–0”), színkóddal jelölve: zöld a hazai győzelem, sárga a döntetlen, piros az idegenbeli győzelem esetén. A közelgő mérkőzések „–” jelzéssel vannak jelölve.
Tapasztalt H / Tapasztalt A	A hazai és vendégcsapatok várható góljait az xG képlettel számítják ki.

12.4.2 Piaci csoport oszlopok

Minden engedélyezett piachoz négy kategóriás oszlop jelenik meg egy csoportosított fejléc alatt:

Aloszlop	Leírás
%	Az adott piaci kimenetel Poisson-számítású valószínűsége.
O(C)	Kiszámított reális esélyek ($1 \div$ valószínűség). Ezeket az esélyeket a Poisson-modell implicálja.
VAGY)	Valódi fogadóirodák oddsai az adott piac adatbázisából.

Érték	Az érték százalékos aránya: $((O(R) \div O(C)) - 1) \times 100$. A pozitív értékek azt jelzik, hogy a fogadóiroda jobb oddsokat kínál, mint amit a modell vár – ez egy potenciális értéknövelő fogadás. Színnel kiemelve jelenik meg, ha a beállított értéktartományon belül van.
-------	--

Az elérhető piaccsoportok (az eszköztár gombjaival válthatók): 1X2 (Hazai győzelem, Döntetlen, Vendég győzelem), Felett/Kevesebb (0,5-4,5), **GG/NG**, és **Helyes eredmények**(minden közös pontozási vonal).

12.5 Alsó eszköztár (6. sor)

Gomb	Leírás
Visszatesztelt P-érték	Statisztikai szignifikanciavizsgálatot futtat a szűrt eredményeken, összehasonlítva a modell előrejelzéseit a tényleges eredményekkel annak meghatározása érdekében, hogy a megfigyelt találati arány statisztikailag eltér-e a véletlenszerűen várttól.
Mentés és betöltés	Megnyit egy Mentés/Betöltés ablakot 99 hellyel. Mentheti a teljes konfigurációt (liga, képletek, szűrők, beállítások), és később újra betöltheti. A mentett konfigurációk a munkamenetek között megmaradnak, és az általános beállítások biztonsági mentésében is szerepelnek.
Export	Exportálja az aktuális rácsadatokat egy fájlba külső elemzéshez.

12.6 Jobb oldalsáv — Kiemelés és szűrővezérlők

A jobb oldali panel (300 képpont széles) két részre van osztva: **Kiemelés/Szűrés vezérlő**ka tetején és **Piaci statisztikák**az alján.

Highlight:
☒ Value 15 - 70 ☐ Only if it won
☐ % 70 - 100 ☐ Only if it won

Filters:
Results: All results
%: All
Value: All games

Markets
Calculate HR and Y for: All games

	S	HR	Y
1X2	-	-	-
☒ Home win	200	42.5	-6.6
☒ Draw	200	26.0	3.9
☒ Away win	200	31.5	-5.6
Over/Und	-	-	-
☒ Over 0.5	200	94.0	-2.7
☐ Under 0.5	200	6.0	-24.3
☐ Over 1.5	200	82.5	3.4
☐ Under 1.5	200	17.5	-31.0
☐ Over 2.5	200	54.5	-0.9
☐ Under 2.5	200	45.5	-4.9
☐ Over 3.5	200	29.0	-13.8
☐ Under 3.5	200	71.0	2.4
☐ Over 4.5	200	15.0	-20.8
☐ Under 4.5	200	85.0	-1.5
GG/NG	-	-	-
☐ GG	200	57.0	-1.6
☐ NG	200	43.0	-9.0
Top CS			
☒ Top			
☐ Top 2			
☐ Top 3			
☐ Top 4			
☐ Top 5			
☐ Top 6			
CS Home	-	-	-
CS Away	-	-	-
CS Draw	-	-	-

12.2. ábra – Jobb oldalsáv, amelyen a Kiemelés, Szűrők és Piacok panelek láthatók

12.6.1 Kiemelés

A kiemelés lehetővé teszi az adatrács azon celláinak vizuális megjelölését, amelyek megfelelnek bizonyos kritériumoknak:

Ellenőrzés	Leírás
Érték (jelölőnégyzet + tartomány)	Ha be van jelölve, az Érték oszlopban a megadott tartományba (alapértelmezett: 15–70) eső cellák színes háttérrel vannak kiemelve. Ez megkönnyíti az értékre vonatkozó fogadások első pillantásra történő felismerését.

Csak ha nyertek	További szűrő: csak akkor emeld ki az Érték cellákat, ha a piaci eredmény valóban helyes volt (azaz a fogadás nyert volna).
% (jelölőnégyzet + tartomány)	Ha be van jelölve, a % oszlopban a megadott tartományba (alapértelmezett: 70–100) eső cellák kiemelve jelennek meg.
Csak nyereség esetén	Ugyanaz, mint fent – csak akkor emeld ki, ha az eredmény helyes volt.
Frissítés (Kiemelés)	Az aktuális kiemelési beállításokat alkalmazza a rácsra.

12.6.2 Szűrők

A szűrők leszűkítik a rácsot, hogy csak a megadott feltételeknek megfelelő sorokat jelenítsék meg:

Szűrő	Leírás
Eredmények	Szűrés mérkőzés eredménye szerint: Összes eredmény, hazai győzelem, döntetlen, vendéggyőzelem, vagy bármely konkrét felett/alatt, GG/NG vagy pontos eredmény.
%	Összes (minden megjelenítése) vagy Csak kiemelve (csak azok a sorok megjelenítése, ahol a % szabály legalább egy cellát kiemel).
Érték	Minden mérkőzés, érték bármely piacon (csak azok a mérkőzések jelenjenek meg, ahol legalább egy piacnak van értéke), vagy Érték egy adott piacon (pl. „Érték 2,5 felett”).
Frissítés (Szűrők)	Az aktuális szűrőbeállításokat alkalmazza a rácsra.

12.7 Jobb oldalsáv — Piaci statisztikák

A szűrők alatt az oldalsávon láthatók a **Piacok** panel – egy görgethető lista, amely az összes fogadási piacot kibontható részekre csoportosítja (1X2, Felett/Alatt, GG/NG, Legjobb helyes eredmények, CS hazai, CS idegenbeli, CS döntetlen).

Minden piaci sor három fő statisztikát mutat:

Oszlop	Leírás
S	Mintaméret — az aktuális adathalmazban található egyezések száma.
HR	Találati arány (%) – azon mérkőzések százalékos aránya, ahol a piaci eredmény helyes volt. Például, ha a „2,5 felett” HR értéke 54,5%, az azt jelenti, hogy a mérkőzések 54,5%-ában született összesen 3 vagy több gól.
ÉS	Hozam (%) – a befektetés megtérülése, ha minden mérkőzésre fix tétet tettél volna az adott piacon. Kiszámítása a következőképpen történik: $((\text{teljes kifizetés} - \text{teljes tét}) \div \text{teljes tét}) \times 100$. A pozitív hozam nyereséget, a negatív hozam veszteséget jelent.

A Piacok panel tetején található a **Számítsa ki a HR-t és az Y-t a következőre:** legördülő menüből két mód között válthat:

Mód	Leírás
Minden játék	A statisztikákat az adathalmaz összes találatára kiszámítják.
Értékesések	A statisztikákat csak azokra a mérkőzésekre számítják ki, amelyekben a Poisson-modell értéket azonosított (azaz a valós esélyek magasabbak voltak, mint a kiszámított reális esélyek). Ez a kulcsfontosságú mutató annak felmérésére, hogy a modell jövedelmező jeleket generál-e.

Minden piacon van egy **jelölőnégyzet**, amely szabályozza, hogy az oszlopai láthatóak-e az adattáblában. Egy piac bejelölése vagy a bejelölés törlése azonnal megjeleníti vagy elrejtí a megfelelő oszlopokat.

 **Tipp:** „Érték esélyek” módban koncentrálj azokra a piacokra, ahol a hozam pozitív. Ez azt mutatja, hogy történelmileg a modell értékjeire való fogadás az adott piacon nyereséges lett volna. Hasonlítsd össze a különböző xG képleteket, hogy megtaláld a legjobb hozamot adó képletet.

 **Fontos:** A múltbeli hozam nem garantálja a jövőbeni teljesítményt. Mindig vegye figyelembe a minta méretét (S oszlop) – egy mindössze 10 egyezésből származó magas hozam sokkal kevésbé megbízható, mint egy 200 egyezésből származó közepes hozam. Használja a Visszateszt P-érték gombot a statisztikai szignifikancia ellenőrzéséhez.

13. V. besorolás

A V. értékelés nézet elérhető a következő helyről: **V. besoroláselem** az oldalsávon, a **Értékelések** szakasz. Egy hatékony, helyszínelapú statisztikai elemzőmotort biztosít, amely a hasonló körülmények között lejátszott mérkőzések korábbi góleloszlásainak vizsgálatával számítja ki a piaci valószínűségeket. A testreszabható xG képletszerkesztőt használó Speciális Poisson nézettel (12. fejezet) ellentétben a Rating V az empirikus gyakoriságelemzésre összpontosít – megszámlolja, hogy az adott eredmények milyen gyakran fordultak elő hasonló korábbi mérkőzéseken, a valószínűségi becslések levezetése érdekében.

A nézet két fő részre oszlik: a **fő tartalompanela** bal oldalon (amely az eszköztárat, a szűrőket, az adatrácsot és a műveletgombokat tartalmazza) és egy **oldalsáv panela** jobb oldalon (kiemelési vezérlőket és a jelmagyarázatot tartalmaz).

13.1. ábra – Értékelés V nézet – általános áttekintés, amelyen látható az eszköztár, a szűrők, az adatrács és a jobb oldalsáv

13.1 Vezérlők eszköztár (0. sor)

A felső eszköztár tartalmazza az összes hatókör-választót és szűrővezérlőt, amelyek meghatározzák, hogy mely találatok jelenjenek meg a rácsban, és hogyan kérdeződnék le a korábbi adatok.

Ellenőrzés	Leírás
Liga/Csapat	Egy legördülő menü, amely országokként csoportosítja az összes ligát (Saját ligák csoportokkal, ha be van állítva). Egy liga kiválasztása szűri a rácsot, hogy csak az adott liga mérkőzései jelenjenek meg. Az „Összes liga” lehetőséget is kiválaszthatod, ha az összes verseny mérkőzéseit szeretnéd megtekinteni.

Állapot	Szűrés mérkőzés állapota szerint: Összes mérkőzés (lejátszott és tervezett is), Csak lejátszott (befejezett mérkőzések eredményekkel), vagy Csak tervezett (közelgő mérkőzések eredmények nélkül).
Időszak	Válaszd ki a megjeleníteni kívánt egyezések időtartományát: Utolsó 7 nap, Utolsó 3 nap, Tegnap, Ma, Következő 3 nap, Következő 7 nap, Dátumok között (egyéni dátumválasztók jelennek meg), Aktuális szezon vagy Évadok között (évadtartomány-választók jelennek meg).
MENNYI	Szűrő felugró gomb. Megnyit egy panelt az ELO oszlopok megjelenítéséhez/elrejtéséhez és az ELO tartomány szűrőinek beállításához. A tartomány meghatározza, hogy a korábbi mérkőzések csapatainak ELO-értékelései mennyire szorosan kell egyezzenek az aktuális mérkőzés csapatainak ELO-értékeléseivel ($\pm$ a megadott érték).
Forma	Szűrő felugró gomb. Megnyit egy panelt az Űrlap oszlopok megjelenítéséhez/elrejtéséhez és a formaértékelési szűrők beállításához (min/max a hazai és vendégcsapatoknál).
Piacok	Szűrő felugró gomb. Megnyit egy panelt, ahol engedélyezheti/letilthatja a piac oszlopait (1X2, 0,5–4,5 felett/alatt, GG/NG), és beállíthatja az oddstartomány-szűrőket minden piachoz.
Statisztikák	Szűrő felugró gomb. Megnyit egy panelt, ahol megjelenítheted/elrejtheted a mérkőzés statisztikai oszlopait (Lövések, Kapura lövések, Szögletek, Labdabirtoklás) és beállíthatod a távolsági szűrőket.
Frissítés	Újratölti az egyezési adatokat az adatbázisból, és alkalmazza az aktuális szűrőket.
Szűrők törlése	Visszaállítja az összes szűrővezérlőt az alapértelmezett értékre.
Adatforrás	Meghatározza, hogy hány évszaknyi előzményadatot kell használni a valószínűségek kiszámításakor. Lehetőségek: „Az utolsó évszakok” konfigurálható számmal (alapértelmezett: 10), vagy „Összes évszak” a teljes adatbázis-előzmények használatához.

13.2 Hogyan számítja ki a V. értékelés a valószínűségeket

A Rating V helyszínelapú empirikus gyakorisági módszert használ a piaci valószínűségek kiszámításához. A táblázatban szereplő minden egyes mérkőzésre a rendszer:

- 1.Lekérdezi az azonos ligából a mérkőzés dátuma ELŐTT lejátszott korábbi mérkőzéseket.
- 2.A beállított szűrőket (ELO tartomány, Forma tartomány, Esélytartomány) alkalmazza, hogy csak az összehasonlítható mérkőzéseket válassza ki.
- 3.Kiszámítja a hazai csapatok (hazai csapatok által otthon szerzett gólok) és a vendégcsapatok (idegenben szerzett gólok) góleloszlását ezen korábbi mérkőzések alapján.
- 4.Eredményvalószínűségi mátrixot épít fel a független hazai és idegenbeli góleloszlások szorzásával.
- 5.Ebből a mátrixból származtatja az összes piaci valószínűséget (1X2, Felett/Alatt, GG/NG).

AMintaA rács oszlopa azt mutatja, hogy hány korábbi egyezést használtak fel az egyes számításokhoz. Az értelmes statisztikákhoz legalább 10 egyezés szükséges – ha kevesebb egyezés áll rendelkezésre, a százalékos oszlopok üresen maradnak.

⚠ Fontos:Az ELO szűrő az egyes mérkőzésekhez viszonyítva működik. Például, ha a hazai csapat ELO-ja 1500, és az ELO tartomány ± 75 -re van állítva, akkor csak azok a korábbi mérkőzések lesznek figyelembe véve, ahol a hazai csapat ELO-ja 1425 és 1575 között volt. Ez biztosítja, hogy hasonló erősségű csapatokat hasonlíts össze.

13.3 Az adatrács (2. sor)

A fő rács mérkőzésenként egy sort jelenít meg. Az oszlopok bal oldalon fix oszlopokra, jobb oldalon pedig piac oszlopokra vannak osztva.

13.3.1 Fix oszlopok

Oszlop	Leírás
Zászló	A liga országának zászlaját ábrázoló ikon.
Liga	Liga neve.
Dátum/VAGY	Mérkőzés dátuma és kezdési időpontja.
Út	Kerek szám a ligában.
Hazai csapat	Hazai csapat neve (félkövér).
T(h)	A hazai csapat helyezés a tabellán, TotalPosition(VenuePosition) formában megjelenítve.
Vendégcsapat	Vendégcsapat neve.
T(a)	A vendégcsapat tabellán elfoglalt helyezései.
Eredmény	A végeredmény (pl. "2–0 (1–0)" a teljes játékidőt és a félidőt mutatja), színkóddal: zöld a hazai győzelem, sárga a döntetlen, piros az idegenbeli győzelem esetén. A közelgő mérkőzések üresen jelennek meg.
Minta	A sor valószínűségeinek kiszámításához használt korábbi egyezések száma. A nagyobb mintavételi méretek megbízhatóbb becsléseket eredményeznek.
ELO H / ELO A	Hazai és vendégcsapatok ELO-értékelései (alapértelmezés szerint rejtve, az ELO szűrő gombbal kapcsolható ki).
H forma / A forma	Formaértékelések hazai és vendégcsapatoknak (alapértelmezés szerint rejtve, a Formaszűrő gombbal válthat át).

13.3.2 Piaci oszlopok

Minden engedélyezett piachoz két alkategóriás oszlop jelenik meg egy csoportosított fejléc alatt:

Aloszlop	Leírás
%	A piaci kimenetel kiszámított valószínűsége a historikus góleloszlás-elemzésből származik.
A	Valódi fogadóirodák oddsai az adott piac adatbázisából.

Az elérhető piacok (a Piacok szűrő gombbal válthatók): **1X2**(Hazai győzelem, döntetlen, vendéggyőzelem)**Felett/Alatt**(0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5), és **GG/NG**(Mindkét csapat gólt szerez / Nem szerez gólt).

13.4 Alsó eszköztár (3. sor)

Gomb	Leírás
Nézet visszaállítása	Visszaállítja az összes vezérlőelemet az alapértelmezett értékre: Összes liga, Összes mérkőzés, Ma, és törli az összes szűrőt és kiemelést.
Értesítésem oszlop megjelenítése.	Jelölőnégyzet a Riasztások oszlop megjelenítéséhez a rácsban, amelyen láthatók az egyezésekhez konfigurált riasztások.
Értesítések ellenőrzése	Kiértékeli a konfigurált riasztásokat az aktuális egyezések alapján, és feltölti a Riasztások oszlopot.
Játékaim oszlop megjelenítése	Jelölőnégyzet a Játékaim oszlop megjelenítéséhez, amelyen a nyomon követett/mentett játékok láthatók.
Összes játék megjelenítése / Csak a saját játékok.	Legördülő menü a rács szűréséhez: az összes mérkőzés megjelenítése vagy csak a Játékaim közé mentett mérkőzések megjelenítése.
Visszatesztelés és P-érték	Statisztikai szignifikanciavizsgálatot futtat az aktuális eredményeken, összehasonlítva a modell előrejelzéseit a tényleges kimenetekkel annak megállapítására, hogy a megfigyelt találati arány statisztikailag jelentős-e.
Mentés/Betöltés	Megnyit egy Mentés/Betöltés ablakot 99 hellyel. A teljes konfigurációt (liga, időszak, szűrők, kiemelési beállítások) mentheti, és később újra betöltheti. A mentett konfigurációk a különböző edzésszakaszokon át megmaradnak.
Export	Exportálja az aktuális rácsadatokat egy fájlba külső elemzéshez.

13.5 Jobb oldalsáv – Kiemelés és vezérlők megjelenítése

A jobb oldali panelen vezérlők találhatók a meghatározott kritériumoknak megfelelő cellák vizuális kiemeléséhez, valamint a rács szűréséhez, hogy csak a kiemelt sorok jelenjenek meg.

Highlight & Show:

Highlight only if sample >= 100

☒ The % if between
70 - 100 % Apply
☐ Show only highlighted

☒ The back value is between
15 - 70 % Apply
☐ Show only highlighted

☒ The lay value is between
-70 - -15 % Apply
☐ Show only highlighted

Legend:
 % in range
 Back value (positive)
 Lay value (negative)

13.2. ábra – Jobb oldalsáv, amelyen a Kiemelés és megjelenítés vezérlői, valamint a Jelmagyarázat látható.

13.5.1 Mintaméret-szűrő

Ellenőrzés	Leírás
Csak akkor emelje ki, ha a minta >=	Beállítja a kiemeléshez szükséges minimális mintavételi méretet. Azok a mérkőzések, amelyekben kevesebb korábbi mérkőzés van, mint ez a küszöbérték, nem lesznek kiemelve, még akkor sem, ha megfelelnek más kritériumoknak. Alapértelmezett: 100.

13.5.2 Százalékos kiemelés

Ellenőrzés	Leírás
A %, ha a kettő között van	Ha be van jelölve, a % oszlopban a megadott tartományba eső cellák sárga színnel vannak kiemelve. Alapértelmezett tartomány: 70–100%.
Jelentkezés	A százalékos kiemelési beállításokat alkalmazza a rácsra.
Csak a kiemelt elemek megjelenítése	Ha be van jelölve, a rács szűrve csak azokat a sorokat jeleníti meg, amelyekben legalább egy % cella ki van jelölve.

13.5.3 Visszaérték kiemelése

A visszaérték (back value) olyan helyzeteket azonosít, ahol a fogadóiroda oddsai magasabbak, mint a modell reális oddsai – ez egy potenciális értékfogadás az adott kimenetel megtámogatására.

Az érték kiszámítása a következőképpen történik: $\text{Érték\%} = 100 \times (\text{O(R)} - \text{O(C)}) / \text{O(R)}$

Ahol O(R) a valós fogadóirodai odds, O(C) pedig a számított fair odds (100 / számított %).

Ellenőrzés	Leírás
------------	--------

A visszaérték a következő értékek között van:	Ha be van jelölve, az O oszlop azon cellái, ahol a háttérérték a megadott pozitív tartományba esik, kék háttérrel jelennek meg (Betfair háttérszín). Alapértelmezett tartomány: 15–70%.
Jelentkezés	A háttérérték kiemelési beállításait alkalmazza a rácsra.
Csak a kiemelt elemek megjelenítése	Ha be van jelölve, a rács szűrve csak azokat a sorokat jeleníti meg, ahol legalább egy O cellában kiemelve van egy visszamenőleges érték.

13.5.4 Lay Value kiemelés

A fogadási érték (lay value) olyan helyzeteket azonosít, ahol a bukméker oddsai alacsonyabbak, mint a modell fair oddsai – ez egy potenciális értékfogadás az adott kimenetelre (az eredmény ellene való fogadásra).

Ellenőrzés	Leírás
A fektetési érték a következők között van:	Ha be van jelölve, az O oszlop azon cellái, ahol a lay érték a megadott negatív tartományba esik, rózsaszín háttérrel jelennek meg (Betfair lay szín) – alapértelmezett tartomány: –70 és –15% között.
Jelentkezés	A kiemelési érték beállításainak rácsra való alkalmazását végzi.
Csak a kiemelt elemek megjelenítése	Ha be van jelölve, a rács szűrve csak azokat a sorokat jeleníti meg, ahol legalább egy O cellában kiemelve van egy lay érték.

13.5.5 Jelmagyarázat

Az oldalsáv alján található jelmagyarázat magyarázza a kiemelő színeket:

Szín	Jelentés
Sárga	% a tartományban – A kiszámított valószínűség a beállított százalékos tartományon belülre esik.
Kék	Visszaérték (pozitív) – A bukméker oddsai pozitív értéket kínálnak a fogadásra. A valós oddsok magasabbak, mint a számított fair oddsok.
Rózsaszín	Lay érték (negatív) – A bukméker oddsai pozitív értéket kínálnak a lay-re. A valós oddsok alacsonyabbak, mint a számított fair oddsok.

13.6 Gyakorlati használati tippek

 **Tipp:** Kezdj egy nagy mintaelemszámú szűrővel (pl. 100+) a megbízható valószínűségi becslések biztosítása érdekében. Az alacsonyabb mintaelemszámok volatilis, megbízhatatlan százalékos értékeket eredményezhetnek.

 **Tipp:**Használd az ELO tartományszűrőt a hasonló erősségű csapatok mérkőzéseinek összehasonlításához. Egy szűkebb tartomány (pl. ± 50) pontosabb összehasonlításokat eredményez, de csökkenti a minta méretét; egy szélesebb tartomány (pl. ± 100) növeli a minta méretét, de kevesebb összehasonlítható mérkőzést tartalmaz.

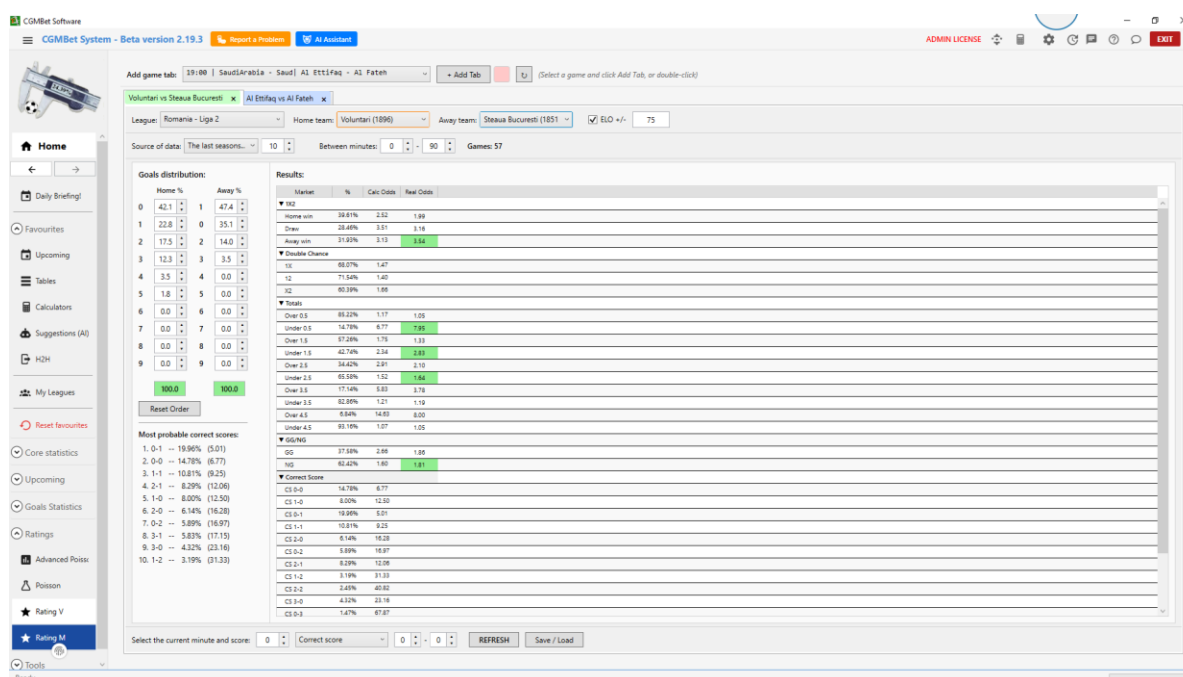
 **Tipp:**Koncentrálj azokra a mérkőzésekre, ahol mind a százalékos arány magas (erős modellbizalom), és a back/lay érték is jelentős. Ez egy valószínű kimenetelt és kedvező oddsokat is jelez.

 **Fontos:**A múltbeli teljesítmény nem garantálja a jövőbeni eredményeket. Mindig használd a Backtest és a P-érték függvényt annak ellenőrzésére, hogy a stratégiád statisztikailag szignifikáns-e, mielőtt valódi fogadási döntések meghozatalához rá hagyatkoznál.

14. M besorolás

Az M besorolás nézet elérhető a következő helyről: **M besoroláselem** az oldalsávon, a **Értékelések** szakasz. Valós idejű mérkőzéselemző modult biztosít, amely a historikus adatok alapján kiszámítja a gólvalószínűségi eloszlásokat és a piaci oddsokat. A Rating V-tel (13. fejezet) ellentétben, amely egyszerre több mérkőzést elemez, a Rating M a következőkre összpontosít: **egyéni mérkőzés elemzés** állítható céleloszlásokkal és feltételes forgatókönyvekkel.

M besorolású támogatások **több egyidejű elemzés** egy fülekre osztott felületen keresztül, amely lehetővé teszi több mérkőzés egyidejű követését. Minden fül függetlenül működik, saját ligával, csapatokkal és szűrőbeállításokkal. Élő mérkőzések esetén a rendszer automatikusan frissíti az adatokat 30 másodpercenként.



14.1. ábra – Rating M nézet, amelyen látható a fülfelület, a célok eloszlási panelje és a piaci eredmények rácsa

14.1 Fülkezelő sáv

A felső sáv tartalmazza az elemzési lapok létrehozására és kezelésére szolgáló vezérlőket.

Ellenőrzés	Leírás
Játék hozzáadása fül legördülő menü.	Az elérhető élő és ütemezett mérkőzések listája a CGMBet szerverről származik. Megjeleníti a mérkőzés időpontját, a bajnokságot és a csapatokat. Válasszon ki egy mérkőzést, és kattintson a „Hozzáadás” földre egy új elemzési fül létrehozásához, amely előre ki van töltve az adott mérkőzés adataival.

+ Fül hozzáadása	Létrehoz egy új elemzési fület. Ha a legördülő menüben kiválaszt egy egyezést, a fül ezzel az egyezéssel inicializálódik. Ha az „Egyéni (új fül)” lehetőséget választja, a fül az alapértelmezett manuális konfigurációs beállításokkal nyílik meg.
Színválasztó	Kattintson a színes négyzetre a 10 előre definiált fülszín (sárga, zöld, kék, rózsaszín, narancs, lila, ciánkék, bíborvörös, szürke, fehér) közötti váltáshoz. A kiválasztott szín a következő létrehozott fülre lesz alkalmazva.
Frissítés gomb (↻)	Újratölti az élő játékok listáját a szerverről.

Minden fülön egy fejléc látható, amely a mérkőzést mutatja (pl. „Voluntari vs Steaua Bucuresti”), egy bezáró gombbal (×). Élő mérkőzések esetén a fejléc az aktuális percet és az eredményt is mutatja. Legfeljebb **10** **tabletta**egyszerre nyitva.

14.2 Szűrővezérlők

A fülek alatt minden fül tartalomterülete szűrővezérlőkkel kezdődik, amelyek meghatározzák a számításokhoz használt előzményadatok hatókörét.

14.2.1 Mérkőzés kiválasztása (1. sor)

Ellenőrzés	Leírás
Liga	Legördülő menü, amely országonként csoportosítja az összes ligát. Egy liga kiválasztásával a legördülő menük az adott liga csapataival lesznek feltöltve.
Hazai csapat	Narancssárga szegéllyel rendelkező legördülő menü, amely a kiválasztott liga összes csapatát mutatja. Minden csapat neve zárójelben tartalmazza az aktuális ELO-besorolását (pl. "Voluntari (1896)").
Vendégcsapat	Legördülő menü kék szegéllyel, amely a kiválasztott liga összes csapatát mutatja ELO-értékelésekkel.
ÉLŐ +/-	Jelölőnégyzet az ELO-szűrés be- vagy kikapcsolásához. Ha engedélyezve van, a forgógomb beállítja a tartományt ($\pm$ érték) a korábbi mérkőzések egyeztetéséhez. Alapértelmezett: 75. Csak azok a korábbi mérkőzések szerepelnek, ahol mindkét csapat ELO-értékelése a kiválasztott csapatok aktuális ELO-jának ezen a tartományán belül volt.

14.2.2 Adatforrás-vezérlők (2. sor)

Ellenőrzés	Leírás
Adatforrás	Válasszon az „Összes évszak” (a teljes adatbázis előzményei) vagy az „Utolsó évszakok” lehetőségek közül egy konfigurálható számmal (1–50, alapértelmezett 10).

Percek között	Két forgókapcsoló határozza meg a góleloszlás elemzéséhez szükséges perctartományt (0–90). Például a 45–90 beállítás csak a második félidei gólokat elemzi. Alapértelmezett: 0–90 (teljes mérkőzés).
Játékok	Megjeleníti az aktuális számításban használt korábbi találatok teljes számát. Ez automatikusan frissül, amikor a szűrők megváltoznak.

14.3 Célok eloszlása panel

A bal oldali panel a hazai és vendégcsapatok számított gólvalószínűségi eloszlását mutatja.

14.3.1 Gólszázalékos pörgések

Tíz sor mutatja az egyes csapatok 0–9 gólos gólszerzésének valószínűségét. **Otthoni %** oszlop a hazai csapat valószínűségeit mutatja; **aTávolléti %** az oszlop a vendégcsapat valószínűségeit mutatja.

Főbb jellemzők:

- **Dinamikus rendezés** A sorok automatikusan rendeződnek a kombinált valószínűség szerint (a legnagyobb először), így könnyen láthatók a legvalószínűbb gólok számai felül.
- **Manuális beállítás** Bármely százalékot manuálisan szerkeszthet a forgó vezérlők segítségével. Minden piaci számítás azonnal frissül, amikor módosít egy értéket.
- **Összesítések sor** Az alsó zöld mezők az egyes oszlopok összegét mutatják. Az érvényes eloszlásoknak minden csapat esetében 100,0%-nak kell lenniük.
- **Rendelés visszaállítása:** Gomb az eredeti 0–9-es sorrend visszaállításához a rendezett megjelenítés után.

14.3.2 Legvalószínűbb helyes eredmények

A pörgettyűk alatt egy rangsorolt lista mutatja a **10 legvalószínűbb helyes eredmény**a céleloszlásokból származtatva. Minden bejegyzés a következőket mutatja:

Oszlop	Leírás
Rang	Helyezés a rangsorban (1–10).
Pontszám	A várható eredmény (pl. „0-1”, „1-1”).
Százalék	Az összesített valószínűség ($\text{Otthon\%} \times \text{Idegenben\%} / 100$).
Implicit oddsok	A reális esélyeket a zárójelben látható valószínűségből ($100/\text{százalék}$) származtatjuk.

14.4 Eredménypanel — Piaci számítások

A jobb oldali panel a gólvalószínűségi mátrixból származó piaci számítások átfogó rácsát jeleníti meg.

14.4.1 Rács oszlopai

Oszlop	Leírás
Piac	A fogadási piac neve. A csoportok fejléceire (1X2, Dupla Esély stb.) kattintva kibonthatók/összecsukhatók a hozzájuk tartozó sorok.
%	Az adott piaci kimenetel számított valószínűsége.
Esélyszámítás	Az implicit fair esélyeket a valószínűségből származtatjuk (100 / %).
Valódi esélyek	A fogadóiroda adatbázisából származó tényleges szorzók. A cellák zölddel vannak kiemelve, ha a Valódi szorzók > Esélyszámítások menüpontban látható, ami egy potenciális értéknövelő fogadást jelez.

14.4.2 Elérhető piaci csoportok

Csoport	Piacok
1X2	Hazai győzelem, döntetlen, vendéggyőzelem
Dupla esély	1X (Hazai vagy döntetlen), 12 (Hazai vagy idegenbeli), X2 (Döntetlen vagy idegenbeli)
Összesen	0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5 gól felett/alatt
GG/NG	GG (Mindkét csapat gólt szerez), NG (Nincs gól — legalább az egyik csapat nem szerez gólt)
Helyes pontszám	Gyakori eredményssorok: 0-0, 1-0, 0-1, 1-1, 2-0, 0-2, 2-1, 1-2, 2-2, 3-0, 0-3, 3-1, 1-3, 3-2, 2-3

14.5 Alsó vezérlőelemek — Feltételes elemzés

Az alsó eszköztár lehetővé teszi a feltételes forgatókönyv-elemzést – a valószínűségek kiszámítását egy adott mérkőzésállapot alapján egy adott percben.

Ellenőrzés	Leírás
Aktuális perc pörgettyű	Állítsa be a mérkőzés percét (0–90) a feltételes elemzéshez. Ha 0-ra van állítva, akkor nincs feltétel alkalmazva. Ha > 0, akkor csak azok a korábbi mérkőzések kerülnek bele, amelyeknél az adott percben fennállt a megadott feltétel.
Piactípus legördülő menü	Válassz ki a feltételt a korábbi mérkőzések szűréséhez. A lehetőségek a következők: Pontos eredmény, hazai vezetés, döntetlen, vendégvezetés, hazai/idegen 1–4 gólos előnnyel, 0,5–4,5 felett/alatt, GG, NG.
Pontszámpörgetők	Amikor a „Helyes eredmény” lehetőséget választod, ezek a pörgettyűk lehetővé teszik a pontos eredmény (pl. 1-0) megadását, amelynek a kiválasztott percben fenn kell állnia.
FRISSÍTÉS	Manuálisan újraszámítja az összes adatot az aktuális beállításokkal.

Mentés / Betöltés	Megnyit egy párbeszédablakot 99 hellyel a teljes konfigurációk (liga, csapatok, szűrők, beállítások) mentéséhez vagy betöltéséhez.
-------------------	--

Tipp: A feltételes elemzés hatékony az élő fogadásoknál. Például állítsd a percet 60-ra, és a piac típusát "Döntetlen"-re, hogy lásd a hátralévő gólok valószínűségi eloszlását azokban a mérkőzésekben, amelyekben a 60. percben döntetlen volt.

14.6 Hogyan számítja ki az M értékelés a valószínűségeket

Az M értékelés az adatbázisban tárolt percenkénti góladatokat használja.

A számítási folyamat:

1. Lekérdezi az összes lejátszott mérkőzést a kiválasztott bajnokságból a mérkőzés dátuma előtt.
2. ELO szűrő alkalmazása (ha engedélyezve van): csak azokat a mérkőzéseket tartalmazza, ahol a hazai csapat ELO-ja a kiválasztott hazai csapat $\pm$ tartományán belül volt, és a vendégcsapat ELO-ja a kiválasztott vendégcsapat $\pm$ tartományán belül volt.
3. Feltételes szűrő alkalmazása (ha perc > 0): csak azokat a találatokat tartalmazza, amelyek megfeleltek a megadott feltételnek az adott percben.
4. Számold a gólokat a „Percek között” tartományban minden hátralévő mérkőzésen.
5. Gólgyakorisági eloszlások felépítése (0–9 gól hazai és idegenbeli mérkőzéseken).
6. Váltsd át a számlálásokat százalékokká, és származtasd az összes piaci valószínűséget a 10×10-es pontszámátrixból.

14.7 Élő mérkőzés integráció

Amikor megnyitasz egy fület egy élő mérkőzéshez (a legördülő menüből kiválasztva vagy a Közelgő nézetből navigálva), az M értékelés speciális funkciókat biztosít:

- **Automatikus frissítés** Élő adatok (perc, pontszám) 30 másodpercenként lekérésre kerülnek a szerverről.
- **Fülfejléc frissítések** A fül fejléce mutatja az aktuális mérkőzés állapotát (pl. „Voluntari vs Steaua (45' 1-0)”).
- **Automatikus leállítás:** Amikor a mérkőzés véget ér (FT észlelése), az automatikus frissítés automatikusan leáll.
- **Szünet/Folytatás:** Amikor elhagyja az M értékelés nézetet, az összes időzítő szünetel. Amikor visszatér, újraindulnak.

14.8 Navigáció más modulokból

Az M értékelés közvetlenül megnyitható a CGMBet más nézeteiből:

- **A Közelgő nézetből** Kattintson jobb gombbal egy találatra, és válassza a „Megnyitás M besorolásban” lehetőséget egy új lap létrehozásához, amely előre ki van töltve az adott találat adataival.

• **A Célok nézetből** Mindkét modul ugyanazt az élő játékadat-forrást használja, és együttműködve átfogó játék közbeni elemzést végezhetnek.

14.9 Gyakorlati használati tippek

 **Tipp:** A mérkőzés előtti elemzéshez hasonlítsa össze a Számított szorzók oszlopot a Valódi szorzókkal. A zölddel kiemelt cellák a potenciális értéket jelzik – ahol a fogadóirodák szorzói magasabbak, mint amit a modell sugall.

 **Tipp:** Használd a „Percek között” szűrőt a második félidő elemzéséhez. Állíts be 46–90 értéket, ha csak a második félidő góleloszlását szeretnéd látni, ami akkor hasznos, ha a csapatok eltérő első/második félidei mintázattal rendelkeznek.

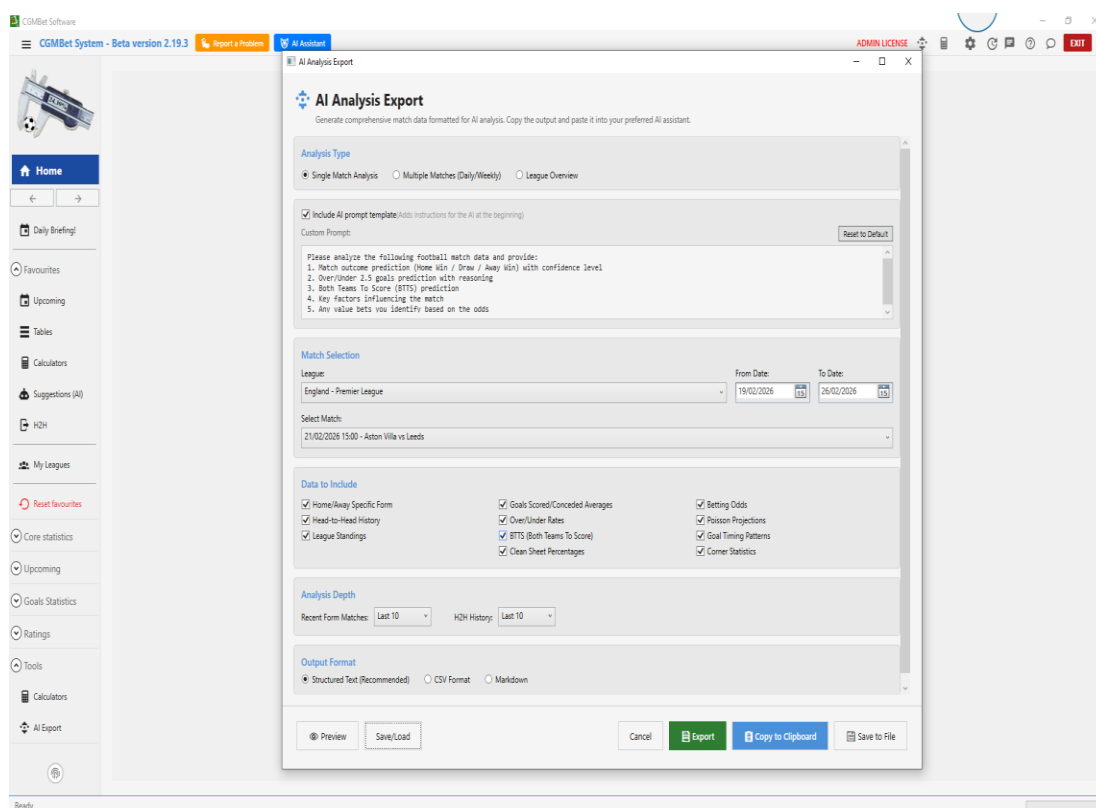
 **Tipp:** Manuálisan is beállíthatod a gólszázalékokat, hogy teszteld a „mi lett volna, ha” forgatókönyveket. Például növeld a vendégcsapat 0 gólos valószínűségét, hogy lásd, hogyan befolyásolja ez az Under piacokat.

 **Fontos:** A „Mecsek” számláló a minta méretét mutatja. Az alacsony számok (<20) megbízhatatlan statisztikákat eredményezhetnek. Fontold meg az ELO tartomány szélesítését vagy több szezon használatát, ha a minta túl kicsi.

15. AI export

Az AI Export ablak átfogó mérkőzésadatokat generál, kifejezetten AI elemzéshez formázva. Lehetővé teszi statisztikák, korábbi feljegyzések és fogadási információk kinyerését a CGMBet adatbázisból strukturált szöveg formájában, amely közvetlenül beilleszthető AI asszisztensekbe, például a ChatGPT-be, a Geminibe vagy hasonló eszközökbe, hogy mérkőzés-előrejelzéseket és fogadási információkat kapjon.

Az AI Export ablak kétféleképpen érhető el: a **AI export** elem az oldalsávon a **Eszközök** szakaszra, vagy a gombra kattintva **AI export** gombra a felső eszköztár jobb oldalán.



15.1. ábra – Az AI Export főablakának egyezéses elemzés konfigurációs beállításai

15.1 Elemzés típusa

Az első részben kiválaszthatja, hogy milyen típusú elemzést szeretne létrehozni:

Elemzés típusa	Leírás
Egyetlen egyezés elemzése	Részletes statisztikákat generál egy adott mérkőzéshez. Tartalmazza a csapat formáját, az egymás elleni mérkőzések történetét, a bajnokság

	állását, a gólmintákat és a fogadási szorzókat. Ez a legátfogóbb lehetőség.
Többszörös mérkőzések (naponta/heti)	Összefoglaló adatokat generál egy adott dátumtartományon belüli több mérkőzésről. Hasznos napi vagy heti fogadási előnézetek létrehozásához. Maximum 25 mérkőzésre korlátozódik.
Liga áttekintése	Szezonális bajnokságstatisztikákat generál, beleértve a tabellákat, a formatáblázatokat, a gólmintákat és a fogadási trendeket egy kiválasztott bajnokság összes csapatára vonatkozóan.

15.2 AI prompt sablon

Amikor **aAI prompt sablon beillesztése**be van jelölve, az export a kimenet elején utasításokat tartalmaz a mesterséges intelligenciának. Ez pontosan megmondja a mesterséges intelligenciának, hogy milyen elemzést szeretne végrehajtani.

AEgyéni promptA szövegmező lehetővé teszi az alapértelmezett prompt szerkesztését vagy saját írását. Az egy egyezésszerű elemzés alapértelmezett promptja a következőket kéri a mesterséges intelligenciától:

1. Mérkőzés kimenetelének előrejelzése (hazai győzelem / döntetlen / vendéggyőzelem) megbízhatósági szinttel
2. 2,5 gól felett/alatt jóslat indoklással
3. Mindkét csapat gólt szerez (BTTS) jóslat
4. A mérkőzést befolyásoló fő tényezők
5. Bármely, az oddsok alapján meghatározott értékfogadás

Kattintás**Alapértelmezett visszaállítása** kiválasztott elemzéstípus eredeti promptsablonjához visszaállításához.

15.3 Mérkőzés kiválasztása

Egyszeres egyezés elemzéséhez a következő vezérlőkkel választhatja ki az elemzendő egyezést:

Ellenőrzés	Leírás
Liga	Válaszd ki azt a ligát, amelyikben az elemezni kívánt mérkőzés szerepel.
Kezdő dátum / Befejező dátum	Adjon meg egy dátumtartományt az elérhető találatok szűréséhez. Az alapértelmezett érték a mai naptól a következő 7 napig terjed.
Válasszon egyezést	Legördülő menü, amely a kiválasztott liga mérkőzéseit tartalmazza az adott dátumtartományon belül. Megjeleníti a dátumot, az időpontot és a csapatok nevét.

15.4 Felveendő adatok

Ebben a részben testreszabhatja, hogy mely statisztikák kerüljenek bele az exportba. Jelölje be vagy törölje a jelölőnégyzeteket attól függően, hogy milyen információkat szeretne, hogy a mesterséges intelligencia figyelembe vegye:

Adatbeállítás	Mit tartalmaz?
Hazai/Idegenbeli specifikus forma	Csapateljesítmény, különösen hazai vagy idegenbeli pályán (az általános formától függetlenül).
Fej-fej melletti történelem	A két csapat korábbi találkozásai: összes mérkőzés, mindkét fél győzelmei, döntetlenek, átlagos gólok és a legutóbbi eredmények.
Liga állása	Jelenlegi bajnoki helyezés, pontok, győzelmek, döntetlenek, vereségek mérlege és a gólkülönbség mindkét csapat esetében.
Szerzett/kapott gólok átlaga	Összes rúgott és kapott gól, plusz meccsenkénti átlagok.
Felett/alatt arányok	Az 1,5 feletti, 2,5 feletti és 3,5 feletti gólokkal rendelkező mérkőzések százalékos aránya.
BTTS (Mindkét csapat gólt szerez)	A mérkőzések százalékos aránya, ahol mindkét csapat gólt szerzett.
Tiszta lappal zárt százalékok	Azon mérkőzések százalékos aránya, ahol mindkét csapat tiszta góllal zárt.
Fogadási szorzók	Aktuális fogadóirodai oddsok az 1X2, 2,5 felett/alatt és BTTS piacokra.
Poisson-előrejelzések	Statisztikai modell előrejelzések: várható gólok, kimeneteli valószínűségek és legvalószínűbb pontszámok.
Cél időzítési minták	Mikor szereznek gólt a csapatok jellemzően: bontás 15 perces időközök és első/második félidei százalékok szerint.
Szögletstatisztikák	Átlagos szögletek mellette és ellene, meccsenként összesen, és 9,5 feletti szöglet arány.

15.5 Elemzési mélység

Ezek a vezérlők határozzák meg, hogy mennyi előzményadatot használ a rendszer a számításokhoz:

Ellenőrzés	Leírás
Legutóbbi formamérkőzések	A formaszámításokhoz használt legutóbbi mérkőzések száma: Utolsó 3, Utolsó 5, Utolsó 10 vagy Egész szezonra vonatkozó. Az export tartalmazza mind az egész szezonra vonatkozó statisztikákat, mind a kiválasztott mélységet.
H2H történet	Hány közvetlen találkozót vegyen bele: Utolsó 3, Utolsó 5, Utolsó 10 vagy Minden idők.

15.6 Kimeneti formátum

Válassza ki az adatok formázásának módját:

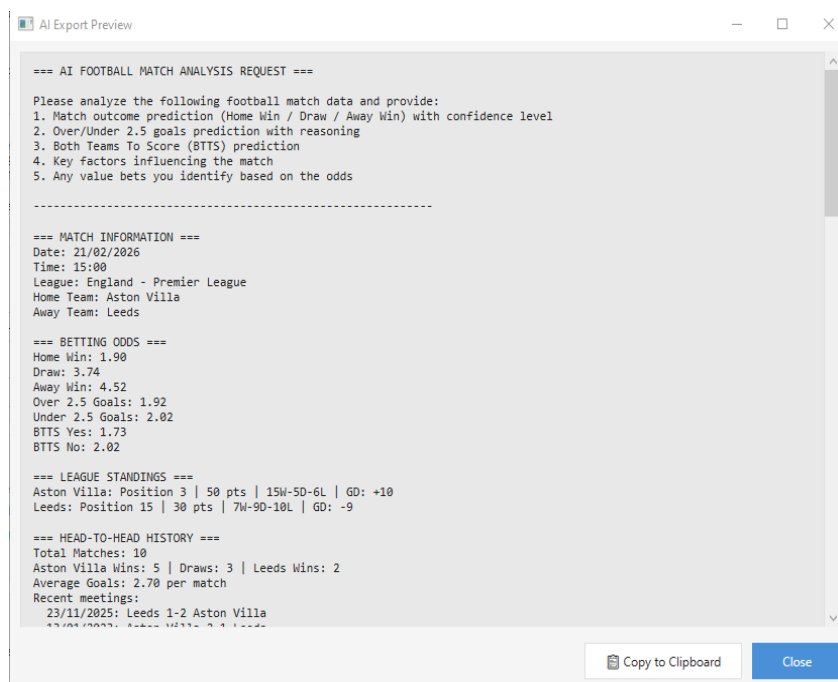
Formátum	Leírás
Strukturált szöveg (ajánlott)	Ember által olvasható formátum egyértelmű szakaszfejlécekkel (=== SZAKASZ NEVE ===). A legjobb mesterséges intelligencia által támogatott asszisztensek számára, mivel könnyen elemezhető és érthető.
CSV formátum	Vesszővel elválasztott értékek, amelyek alkalmasak táblázat importálására vagy adatfeldolgozásra.
Árleszállítás	# és ## fejléceket használ a formázáshoz. Hasznos, ha a kimenetet formázott dokumentumként szeretné menteni.

15.7 Műveletgombok

Gomb	Funkció
Előnézet	Megnyit egy előnézeti ablakot, amely az exportálás előtti létrehozott tartalmat mutatja. Tartalmaz egy Vágólapra másolás gombot.
Mentés/Betöltés	Megnyitja a konfigurációkezelőt 99 hellyel, ahol mentheti vagy betöltheti az exportálási beállításokat és a mesterséges intelligencia válaszait.
Mégsem	Bezárja az AI Export ablakot kimenet generálása nélkül.
Export	Megjelenít egy menüt, amellyel közvetlenül PDF, Excel (.xlsx) vagy CSV fájlformátumba exportálhat.
Másolás a vágólapra	Létrehozza a tartalmat, és közvetlenül a vágólapra másolja, ahonnan beilleszthető egy mesterséges intelligencia asszisztensbe.
Mentés fájlba	Tartalmat generál és szövegfájlba menti (.txt, .csv vagy .md, a kiválasztott formátumtól függően).

15.8 Előnézeti ablak

Az Előnézet ablak pontosan mutatja, hogy mi lesz exportálva, így a másolás vagy mentés előtt áttekintheti a tartalmat.

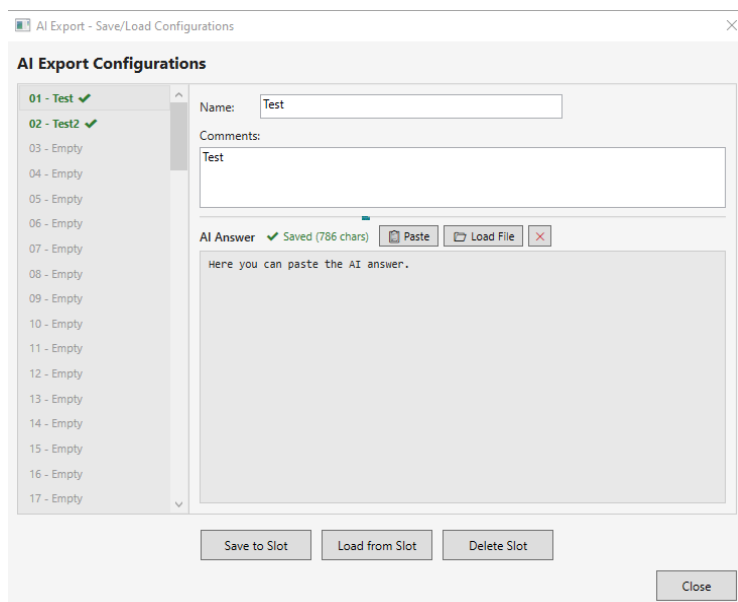


15.2. ábra – AI exportálási előnézeti ablak, amelyen a generált egyezési elemzési adatok láthatók.

Az előnézetben megjelenik a mesterséges intelligencia által vezérelt prompt (ha van ilyen), amelyet strukturált részek követnek a mérkőzés adataival, a fogadási szorzókkal, a bajnokság állásával, az egymás elleni mérkőzések előzményeivel és az összes kiválasztott statisztikával. A tartalom a könnyű olvashatóság érdekében monospace betűtípussal jelenik meg.

15.9 Konfigurációk mentése/betöltése

A Mentés/Betöltés ablak 99 helyet biztosít az exportált konfigurációk és az AI-válaszok tárolására későbbi felhasználás céljából.



15.3. ábra – AI exportálás mentése/betöltése ablak konfigurációs helyekkel és AI választárolással

Jellemző	Leírás
Slot List	A bal oldali panel 99 számozott helyet mutat. A mentett helyek neve és egy pipa jelenik meg; az üres helyeknél az „Üres” felirat látható.
Név	A mentett konfiguráció leíró neve (pl. „Premier League hétvége”).
Hozzászólások	Opcionális megjegyzések a konfigurációról vagy az egyezéselemzésről.
AI válasz	Egy szövegmező a mesterséges intelligencia válaszána tárolására. Ide beillesztheti a mesterséges intelligencia jóslatát későbbi felhasználás céljából.
Paszta	Beilleszti a szöveget a vágólapról az AI választérületre.
Fájl betöltése	.txt vagy .csv fájlból tölti be az AI válasz szövegét.
Mentés a következő helyre	Elmenti az aktuális konfigurációt és az AI választ a kiválasztott helyre.
Betöltés a nyílásból	Betölt egy korábban mentett konfigurációt a fő AI Export ablakba.
Törlési hely	Törli a kiválasztott helyet.

 **Tipp:** Az 1. foglalat automatikusan betöltődik, amikor megnyitja az AI Export ablakot. Használja a leggyakoribb konfigurációkhoz az időmegtakarítás érdekében.

15.10 Tipikus munkafolyamat

Egy tipikus munkafolyamat az AI Export használatához:

1. Válassza ki az elemzés típusát (általában egyetlen egyezésű elemzés).
2. Válassz ki a ligát, és válassz ki az elemezni kívánt mérkőzést.
3. Módosítsa az adatbeállításokat, hogy tartalmazzák a szükséges statisztikákat.
4. Kattintás **Másolás a vágólapra** az elemzés létrehozásához és másolásához.
5. Nyisd meg a kívánt AI asszisztenst, és illeszd be a tartalmat.
6. Tekintse át a mesterséges intelligencia választ, és opcionálisan mentse el a Mentés/Betöltés gombbal későbbi felhasználás céljából.

15.11 Gyakorlati tippek

 **Tipp:** A legpontosabb mesterséges intelligencia általi előrejelzések érdekében minden elérhető statisztikát használj. Minél több kontextust adsz meg, annál jobban tudja a mesterséges intelligencia elemezni a mérkőzést.

 **Tipp:** Statisztikailag modellezett előrejelzésekhez használd a Poisson-előrejelzések opciót. Ez várható gólokat és valószínűségszámításokat ad hozzá, amelyeket sok MI-asszisztens hasznosnak talál az összehasonlításhoz.

 **Tipp:** Ha egy hétvégére Több mérkőzés módot használsz a mérkőzések listáján, a legjobb eredmény érdekében tartsd a listát 10 mérkőzés alatt. A nagy exportok meghaladhatják a mesterséges intelligencia kontextusának korlátait.

 **Fontos:** A mesterséges intelligencia által jósolt eredmények csak tájékoztató jellegűek. Mindig a saját megítélésedre hagyatkozz, és soha ne tegyél többet, mint amennyit megengedhetsz magadnak elveszíteni. A múltbeli statisztikák nem garantálják a jövőbeli eredményeket.

16. Számológépek

A Kalkulátorok ablak átfogó fogadási számítási eszközöket kínál, amelyek segítenek az oddsok elemzésében, a tétetek kezelésében, a statisztikai szignifikancia felmérésében és az értékteremtő lehetőségek azonosításában. Ezek a kalkulátorok mindent lefednek az alapvető odds-átváltástól kezdve a haladó fogalmakig, mint például a Kelly-kritérium és az arbitrázsészlelés.

A Számológépek ablak a következő helyről érhető el: **számológépek** elem az oldalsávon a **Eszközszekasz**.

Az ablak kilenc fő lapra van osztva, amelyek mindegyike speciális számológépeket tartalmaz:

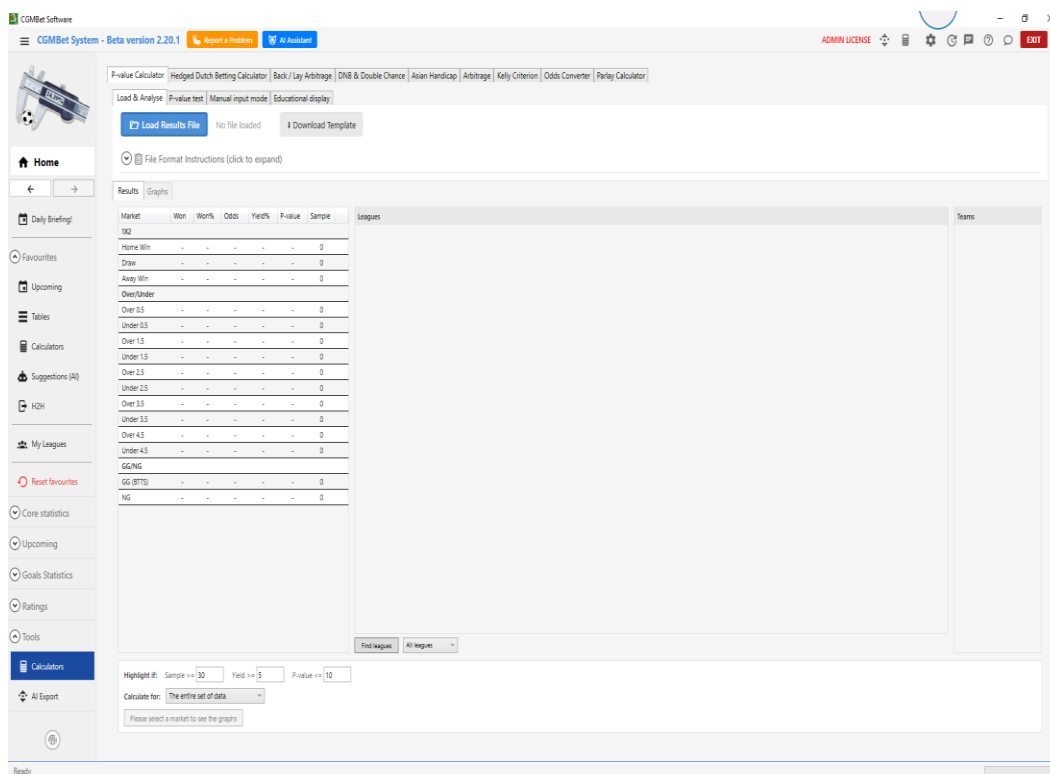
Fül	Leírás
P-érték kalkulátor	A fogadási eredmények statisztikai elemzése annak meghatározására, hogy a teljesítmény a képességnek vagy a szerencsének köszönhető-e
Fedezett holland fogadás	Számítsa ki a téteteket holland fogadásokhoz, opcionális fedezéssel a másodlagos választásokra.
Vissza / Lay Arbitrázs	Hasonlítsa össze a fedezeti és a fektetési stratégiákat a tőzsdéken.
DNB és dupla esély	Mérnök döntetlen, nincs fogadás, és dupla esély piacok 1X2 szorzóktól
Ázsiai hendikep	Számítsa ki az ázsiai hendikep fogadások eredményeit, beleértve a negyedsorokat is
Arbitrázs	Azonosítsa és számítsa ki az arbitrázslehetőségeket több választási lehetőség között.
Kelly-kritérium	Határozza meg az optimális tétméretet az előnye és a bankrollja alapján.
Esélyátváltó	Hat különböző odds formátum közötti konvertálás.
Parlay kalkulátor	Számítsa ki az akkumulátoros fogadások kombinált oddsait és hozamait.

16.1 P-érték kalkulátor

A P-érték kalkulátor egy statisztikai eszköz, amely segít meghatározni, hogy a fogadási eredményeid statisztikailag szignifikánsak-e, vagy véletlenszerűséggel magyarázhatók. Négy almenüt tartalmaz a különböző elemzési megközelítésekhez.

16.1.1 Betöltés és elemzés

Ez az almenü lehetővé teszi a fogadási előzmények importálását egy CSV-fájlból, és a P-értékek automatikus kiszámítását az összes támogatott piacon.



16.1. ábra – P-érték kalkulátor: Betöltés és elemzés fül, amelyen az eredményrác és a szűrési lehetőségek láthatók

Ellenőrzés	Leírás
Eredményfájl betöltése	Megnyit egy fájl párbeszédpanelt, ahol kiválaszthatja a fogadási eredményeket tartalmazó CSV fájlt.
Sablon letöltése	Letölt egy minta CSV-fájlt, amelyen látható a szükséges formátum.
Fájlformátumra vonatkozó utasítások	Kibontható szakasz, amely elmagyarázza a kötelező CSV-oszlopokat és -formátumot.
Eredményrác	Megjeleníti az egyes piacok kiszámított statisztikáit: Nyeremény, Nyerési%, Esélyek, Hozam%, P-érték, Mintavétel.
Ligák listája	Szűrje az eredményeket liga szerint, ha az adatai több ligát tartalmaznak.
Ligák keresése	Azonosítja az adataiban szereplő ligákat, amelyek megfelelnek a kiemelési kritériumoknak.
Jelölje ki, ha	Állítson be küszöbértékeket a szignifikáns eredmények kiemeléséhez (Minta >=, Hozam >=, P-érték <=).
Számítsa ki a következőre:	Válasszon a teljes adathalmaz vagy egy adott időszak elemzése között.

Kötelező CSV oszlopok:Hazai gólok, idegenbeli gólok, valamint odds oszlopok minden elemezni kívánt piachoz (Odd1, OddX, Odd2 az 1X2-höz; OddO25, OddU25 a 2,5 felett/alatt; OddGG, OddNG a BTTS-hez stb.).

Opcionális oszlopok:Dátum (NN-HH-ÉÉÉÉ formátum), Liga, Hazai csapat, Vendégcsapat – ezek lehetővé teszik a szűrést és az időalapú elemzést.

16.1.2 P-érték teszt

Ez az almenü átfogó P-érték elemzést kínál, beleértve a további mutatókat, például a várható veszteségsorozat (ELS) számításait.

P-value Test Calculator

Test the statistical significance of your betting results and analyse expected losing sequences. This calculator helps determine if your results are due to skill or luck, and prepares you for potential drawdowns.

Your Betting Results

Sample: 500
Bets won: 300
Average odds: 1.90
Back Lay

Parameters

The significance level is: 5 % (default = 5%)
The bookmaker margin: 3.00 % (default = 3%)

Calculate **X Clear**

p-value = 0.50% Your results are statistically significant!

Expecting Losing Sequence in the next 100 bets is, in average = 5
(It is highly recommended to consider at least 2 x ELS)

The probability to have a losing sequence of 14 bets is = 0.00027%

Please note:
If the p-value is greater than the significance level, they are probably lucky.
If the p-value is less than or equal to the significance level, it is probably not a matter of luck.

Very important:
If your p-value is greater than the significance level, it doesn't mean your strategy is not good. It means that it could be pure luck, and that you have no evidence that it is good.

16.2. ábra – Statisztikailag szignifikáns eredményeket mutató P-érték tesztalkulátor

Bemenet	Leírás
Minta	A fogadások teljes száma az adathalmazodban.
Megnyert fogadások	Nyertes fogadások száma.
Átlagos esélyek	A választásaid átlagos decimális esélye.
Hátra feküdt	Válaszd ki, hogy támogatsz vagy lay-elsz.
Jelentősszint	A statisztikai szignifikancia küszöbértéke (alapértelmezett 5%).
Fogadóiroda árrése	Becsült bukméker haszonkulcs a számítások módosításához (alapértelmezett 3%).

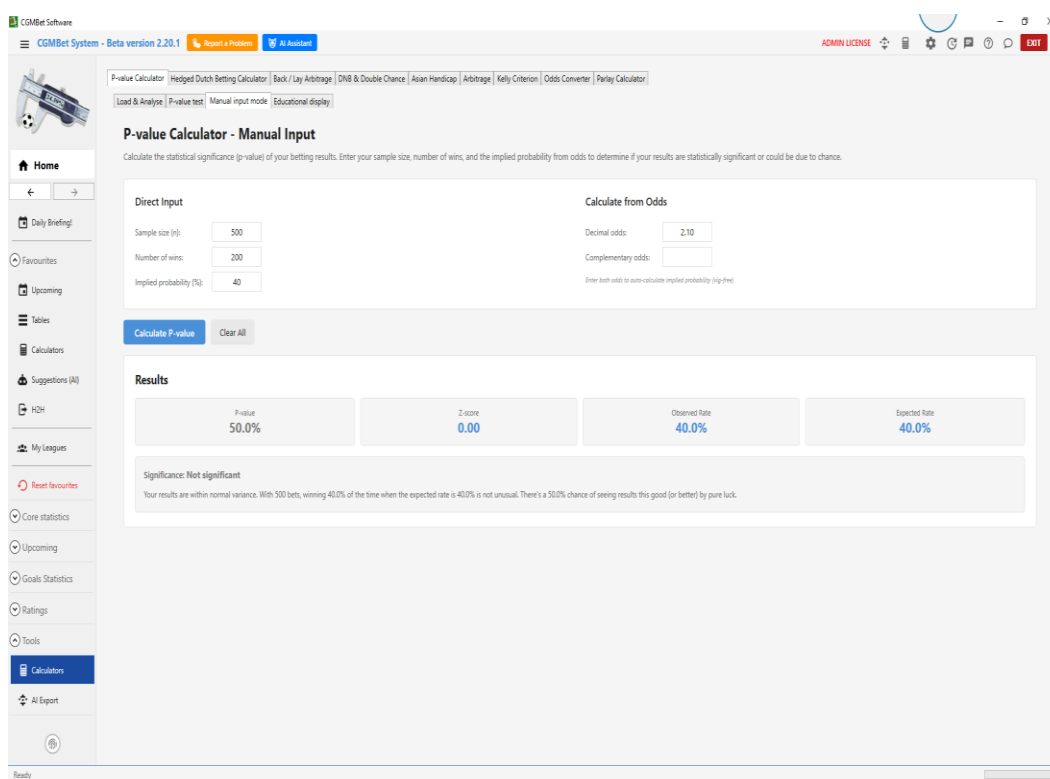
Az eredmények a következők:

- **P-érték**— Annak a valószínűsége, hogy az eredmények véletlenül születtek. Az alacsonyabb érték jobb.
- **Várható vesztes sorozat (ELS)**— Az átlagos leghosszabb vesztes sorozat, amire a minta méretéhez képest számítani lehet.
- **Vesztő szekvencia valószínűsége**— Számítsd ki egy adott hosszúságú vesztes sorozat valószínűségét.

Tipp:A várható visszaesések túlélése érdekében erősen ajánlott legalább $3 \times$ ELS-sel számolni.

16.1.3 Kézi beviteli mód

Fájl betöltése nélküli gyors P-érték számításokhoz használja a Manuális beviteli módot.



CGMBet Software
CGMBet System - Beta version 2.20.1

P-value Calculator | Hedged Dutch Betting Calculator | Back / Lay Arbitrage | DNB & Double Chance | Asian Handicap | Arbitrage | Kelly Criterion | Odds Converter | Parity Calculator

Load & Analyse | P-value test | Manual input mode | Educational display

P-value Calculator - Manual Input

Calculate the statistical significance (p-value) of your betting results. Enter your sample size, number of wins, and the implied probability from odds to determine if your results are statistically significant or could be due to chance.

Direct Input

Sample size (n):

Number of wins:

Implied probability (%):

Calculate from Odds

Decimal odds:

Complementary odds:

Enter both odds to auto-calculate implied probability (1/4-1/5)

Results

P-value 50.0%	Z-score 0.00	Observed Rate 40.0%	Expected Rate 40.0%
------------------	-----------------	------------------------	------------------------

Significance: Not significant
Your results are within normal variance. With 500 bets, winning 40.0% of the time when the expected rate is 40.0% is not unusual. There's a 50.0% chance of seeing results this good (or better) by pure luck.

Ready

16.3. ábra – Manuális beviteli mód, amely közvetlen bevitt és esélyalapú számítási lehetőségeket mutat

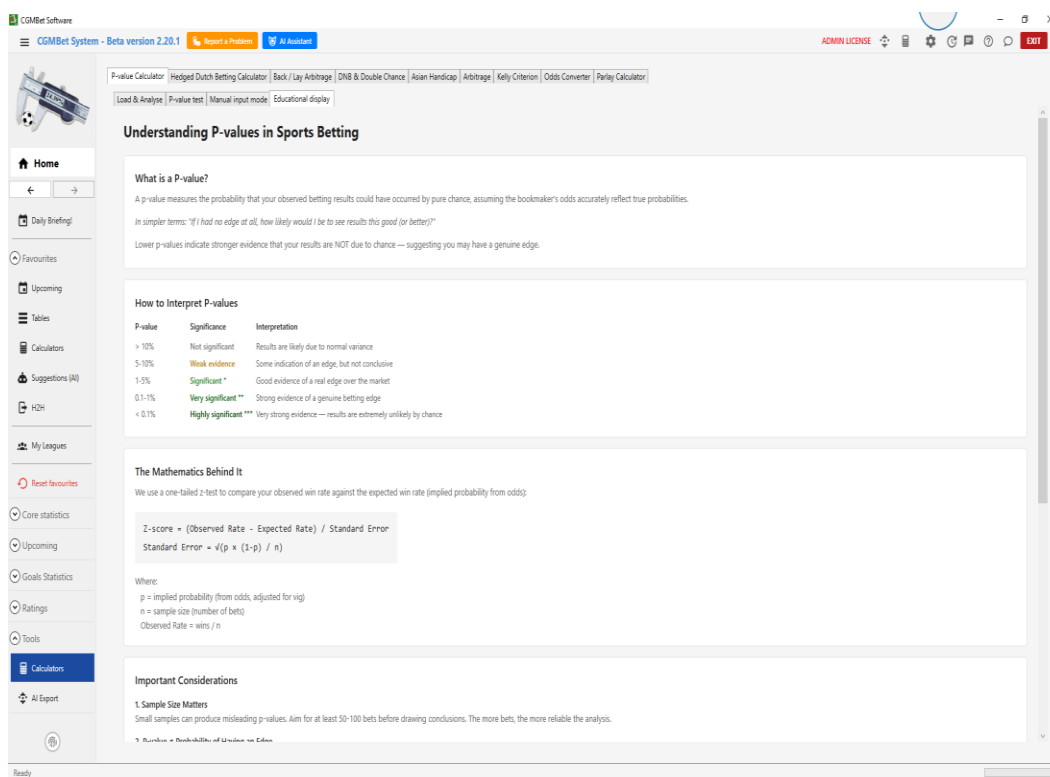
Közvetlen bevitel:Adja meg közvetlenül a minta méretét (n), a győzelmek számát és az implicit valószínűséget (%).

Számítsd ki az esélyekből:Adja meg a decimális esélyeket és opcionálisan a kiegészítő esélyeket a vigmentes implicit valószínűség automatikus kiszámításához.

Az eredmények megjelenítik a P-értéket, a Z-pontszámot, a megfigyelt arányt, a várható arányt és egy szignifikanciaértelmezést, amely elmagyarázza az eredmények jelentését.

16.1.4 Oktatóanyaggal ellátott kijelző

Ez az almenü átfogó oktatási tartalmat kínál, amely elmagyarázza a P-értékeket és azok alkalmazását a sportfogadásban.



16.4. ábra – Oktatóanyag, amely elmagyarázza a P-érték koncepcióit és értelmezését

Mi a P-érték? A P-érték azt a valószínűséget méri, hogy a megfigyelt fogadási eredmények pusztán véletlenből is bekövetkezhettek volna, feltételezve, hogy a fogadóiroda oddsai pontosan tükrözik a valódi valószínűségeket.

P-érték	Jelentőség	Értelmezés
---------	------------	------------

> 10%	Nem jelentős	Az eredmények valószínűleg a normális variancia következményei
5-10%	Gyenge bizonyítékok	Némi jel egy előnyre, de nem meggyőző
1-5%	Jelentős *	Jó bizonyíték a piaccal szembeni valódi előnyre
0,1-1%	Nagyon jelentős **	Erős bizonyíték a valódi fogadási előnyre
< 0,1%	Nagyon jelentős ***	Nagyon erős bizonyítékok – az eredmények véletlenül rendkívül valószínűtlenek

A mögötte rejlő matematika:A kalkulátor egyoldali z-próbát használ a megfigyelt nyerési arány és a várható arány (az esélyekből származó implicit valószínűség) összehasonlítására.

16.2 Fedezett holland fogadási kalkulátor

Holland fogadás az a gyakorlat, hogy egynél több választásra fogadnak ugyanazon nyereség elérése érdekében, függetlenül attól, hogy melyik választás nyer. **Fedezett holland fogadás** Ezt kiterjeszti azáltal, hogy elsődleges kiválasztásokat jelöl ki a profitra, másodlagos kiválasztásokat pedig a fedezésre (nullpont elérésére), ha a preferált kiválasztások veszteséget érnek el.

The screenshot shows the 'Hedged Dutch Betting Calculator' interface. It includes a sidebar with navigation options like Home, Daily Briefing, Favourites, Upcoming, Tables, Calculators, Suggestions (AI), H2H, My Leagues, and AI Export. The main area contains a table for selecting bets with columns for Selection, Odds (Decimal), Primary, and Secondary. Below the table is a 'Calculate' button and a 'Clear All' button. The 'Results' section shows 'Recommended Stakes' with a table of Selection, Odds, Dutch Stake, and Hedged Stake. At the bottom, there are two summary boxes: 'Standard Dutch Betting' and 'Hedged Dutch Betting', both showing a 'Total Stake' of \$100.00.

Selection	Odds (Decimal)	Primary	Secondary
1	2.10	☒	☐
2	2.75	☐	☒
3	2.30	☐	☒
4	2.05	☐	☒
5		☐	☐
6		☐	☐
7		☐	☐
8		☐	☐
9		☐	☐
10		☐	☐

total Wager: \$ 100

Results

Recommended Stakes

Selection	Odds	Dutch Stake	Hedged Stake
1	2.10	\$17.02	\$-28.62
2	2.75	\$20.63	\$36.36
3	2.30	\$24.67	\$43.48
4	2.05	\$27.68	\$48.78

Standard Dutch Betting
Total Stake: \$100.00

Hedged Dutch Betting
Total Stake: \$100.00

16.5. ábra – Fedezett holland fogadási kalkulátor a tét eloszlását mutató eredményekkel

Ellenőrzés

Leírás

Kijelölés (1-10)	Adjon meg decimális oddsokat legfeljebb 10 választáshoz.
Elsődleges	Jelöld be azokat a kiválasztásokat, amelyekből profitálni szeretnél.
Másodlagos	Jelölje be a fedezésre kijelölt elemeket (nulló pont nyereség esetén).
Teljes tét	A teljes tétet elosztjuk az összes választás között.

Az eredmények kétféle tételoszlást mutatnak:

- **Standard holland**— Azonos profit, függetlenül attól, hogy melyik választás nyer.
- **Sövényes holland**— Profit, ha az elsődleges kiválasztottak nyernek; nullszaldós, ha a másodlagos kiválasztottak nyernek.

16.3 Arbitrázs kalkulátor

Ez a kalkulátor segít eldönteni, hogy fogadj-e vagy fizess egy választásodra, amikor egy fogadóiroda (pl. Betfair) két kimenetelű piacon fogadsz.

Back / Lay Arbitrage Calculator

This calculator determines the best course of action when wagering in a two-outcome market with a betting exchange (e.g., Betfair). If you fancy one selection, you can either back that selection or lay the opposing selection. This calculator tells you which option is better.

Market Odds

	Back Odds	Lay Odds
Selection A		
Selection B		

Selection you wish to bet on: ☒ Selection A ☐ Selection B

Amount you wish to wager (\$):

Amount you wish to win (\$):

Understanding Back vs Lay

Back bet:
You bet on a selection to WIN. You risk your stake and win (odds-1) x stake if successful.

Lay bet:
You bet on a selection to LOSE (you act as the bookmaker). You win the backer's stake if the selection loses, but pay out (odds-1) x backer's stake if it wins.

In a two-outcome market:
Backing Selection A is equivalent to laying Selection B. The calculator compares both options to find which gives better value based on available odds.

Liability:
When laying, this is the maximum amount you could lose – the amount held by the exchange to cover potential payout.

16.6. ábra – Back / Lay Arbitrage kalkulátor beviteli mezőkkel és magyarázattal

Bemenet	Leírás
Fogadási esélyek (A/B)	Az egyes választásokra vonatkozó elérhető szorzók.
Lay-szorók (A/B)	Az egyes választások megtételére rendelkezésre álló szorzók.
Fogadási lehetőség	Válaszd ki a számodra legmegfelelőbb opciót (A vagy B).
Fogadni kívánt összeg	A tét összege.
Nyerendő összeg	Vagy adja meg a kívánt profitot.

Hátsó tét:Egy NYERTES választásra fogadsz. Kockáztatod a tétedet, és nyersz $(\text{szorzó} - 1) \times \text{tét}$, ha sikerül.

Tét megtétele:Arra fogadsz, hogy egy választás VESZÍT (te vagy a fogadóiroda). Ha a választás veszít, megnyered a fogadó tétjét, de ha nyer, a fogadó tétjének összegét $(\text{odds}-1)$ fizeted ki.

16.4 DNB és dupla esély kalkulátor

Ez a kalkulátor standard 1X2 (hazai/döntetlen/vendég) oddsokat használ a Döntetlen Nincs Fogadás és a Dupla Esély piacok ekvivalenseinek kiszámításához. Hasznos, ha ezek a piacok nem elérhetők, alacsonyabb limitekkel rendelkeznek, vagy rosszabb oddsokat kínálnak, mint az 1X2 piac.

Draw No Bet & Double Chance Calculator

This calculator uses 1X2 (Home/Draw/Away) odds to engineer equivalent Draw No Bet and Double Chance markets. Useful when these markets aren't available, have lower limits, or the 1X2 market has better margins.

1X2 Match Odds

Home Team (1)	2.10
Draw (X)	3.30
Away Team (2)	2.35
Total Wager (\$)	100

Calculate **Clear All**

Results

Draw No Bet (DNB)

Win if your team wins; stake returned if draw

DNB Home	DNB Away
Effective Odds: 1.767	Effective Odds: 1.941
Stake on Home: \$69.70	Stake on Away: \$69.70
Stake on Draw: \$30.30	Stake on Draw: \$30.30

Double Chance

Win if either of two outcomes occurs

1X (Home or Draw)	X2 (Draw or Away)	12 (Home or Away)
Odds: 1.283	Odds: 1.373	Odds: 1.189
Home: \$61.11	Draw: \$41.59	Home: \$52.81
Draw: \$38.89	Away: \$58.41	Away: \$47.19

Understanding DNB and Double Chance

Draw No Bet (DNB):
You back a team to win. If they win, you profit. If it's a draw, your stake is returned. If they lose, you lose your stake. This is achieved by placing a calculated stake on the draw to cover your main bet.

16.7. ábra – DNB és dupla esély kalkulátor, amely a kiszámított oddsokat és tételoszlásokat mutatja

Döntetlen nélküli fogadás (DNB): Fogadsz egy csapat győzelmére. Ha nyernek, te nyersz. Döntetlen esetén a tétet visszajár. Ha veszítenek, te elveszíted a tétedet. Ezt úgy éred el, hogy egy kiszámított tétet teszel a döntetlenre, hogy fedezze a fő tétedet.

Dupla esély: Nyerj, ha két lehetséges kimenetel közül valamelyik teljesül. Három lehetőség áll rendelkezésre:

- **1x**(Hazai csapat vagy döntetlen) — Nyeremény, ha a hazai csapat nyer, vagy döntetlen a mérkőzés.
- **X2**(Döntetlen vagy idegenbeli) — Nyerjen, ha döntetlen vagy a vendégcsapat nyer
- **12**(Hazai vagy idegenbeli) — Nyeremény, ha bármelyik csapat nyer (döntetlen nélkül)

16.5 ázsiai hendikep kalkulátor

Kiszámíthatja az ázsiai hendikep fogadások kifizetési és nyereségforgatókönyveit. Támogatja az egész, fél és negyed hendikepeket.

Asian Handicap Calculator
Calculate payoff and profit scenarios for Asian Handicap bets. Supports whole, half, and quarter handicaps. Enter your bet details and a specific scoreline to see the result.

Bet Details

Your Selection: ☒ Home Team ☐ Away Team

Decimal Odds: 2.10

Handicap (Home): -1.75 (-1.5, -2.0)

Stake (\$): 100

Final Score

Home: 1 - 0 Away

Calculate **Clear All**

Result

Handicap Applied: Home -1.75
Adjusted Score: -0.8 -0.8 (from Home's perspective: -0.75)
Bet Outcome: **LOSS**
Return: \$0.00
Profit/Loss: **-\$100.00**

Quarter Handicap Breakdown

Line	Handicap	Return (\$100)
Line 1	-2.0	Return: \$0.00
Line 2	-1.5	Return: \$0.00

Understanding Asian Handicap

Whole handicaps (0, -1, +1, etc.):
If the adjusted score is a draw, stake is refunded (push/void).

Half handicaps (-0.5, +1.5, etc.):
No draw possible – you either win or lose.

16.8. ábra – Ázsiai hendikep-kalkulátor, amely egy negyedvonalas fogadás eredményét mutatja

Bemenet	Leírás
Az Ön választása	Válasszon a Hazai csapat vagy a Vendégcsapat közül.
Tizedes esélyek	A hendikep fogadásod szorzói.
Henkedik (Hazai)	Válassza ki a hendikep sort a legördülő menüből (-4,0 és +4,0 között).
Tét	A tét összege.
Végső pontszám	Add meg a tényleges mérkőzés eredményét a végeredmény megtekintéséhez.

Hendikep típusok:

- **Teljes hendikepek**(0, -1, +1, stb.): Ha a módosított eredmény döntetlen, a tétet visszatérítik (törölve/érvénytelen).
- **Fél hendikep**(-0,5, +1,5, stb.): Döntetlen nem lehetséges – vagy nyersz, vagy veszítesz.
- **Negyedéves hendikepek**(-0,75, +1,25 stb.): A tét egyenlően oszlik meg két szomszédos nyerővonal között. A kalkulátor az egyes nyerővonalak lebontását mutatja.

16.6 Arbitrázs kalkulátor

Ez a kalkulátor különféle arbitrázsstratégiákat határoz meg, amikor arbitrázslehetőség adódik. Akár tíz lehetséges választással rendelkező eseményeket is támogat, és három különböző stratégiát számít ki.

Arbitrage Calculator

This calculator determines various arbitrage strategies when an arbitrage opportunity exists. It supports events with up to ten possible selections. Three strategies are calculated:

1. Single Bet: A straight bet on your preferred (biased) selection.
2. Equal Profit: Returns the same profit regardless of outcome.
3. Free Bet: Profit if your preferred selection wins, no loss if it doesn't.

Include?	Bias	Selection	Highest Odds
☒	☒	1	
☒	☐	2	
☐	☐	3	
☐	☐	4	
☐	☐	5	
☐	☐	6	
☐	☐	7	
☐	☐	8	
☐	☐	9	
☐	☐	10	

Total Wager: \$ 100

Calculate **Clear All**

Understanding Arbitrage Betting

What is Arbitrage?
Arbitrage (or "arbing") occurs when the combined implied probabilities of all outcomes is less than 100%, allowing guaranteed profit.

When is Arbitrage Possible?
If $\sum (1/Odds) < 1.0$ for all outcomes, an arbitrage opportunity exists. The lower the sum, the higher the potential profit.

Example:
If Team A has odds 2.10 and Team B has odds 2.10 at different bookmakers: $1/2.10 + 1/2.10 = 0.952$ (less than 1), so arbitrage is possible with ~5% profit.

16.9. ábra – Arbitrázskalkulátor beviteli rácskal és stratégiai magyarázatokkal

Stratégia	Leírás
1. Egyszeres fogadás	Egyenes fogadás a kedvenc (elfogult) választásodra. Maximális profit, ha a te választásod nyer, veszteség, ha mások nyernek.
2. Egyenlő profit	Ugyanazt a garantált profitot adja vissza, függetlenül attól, hogy melyik kimenetel következik be. Valódi arbitrázs.
3. Ingyenes fogadás	Nyereség, ha a kívánt választás nyer, és nincs veszteség (negatív nyereség), ha nem – mindkét világ legjobbjá.

Mikor lehetséges az arbitrázs? Amikor az összes kimenetel (1/Esély) összege kisebb, mint 1,0. Minél alacsonyabb az összeg, annál nagyobb a potenciális profit.

Példa: Ha az A csapat és a B csapat oddsa is 2,10, azaz 2,10 különböző fogadóirodánál: $1/2,10 + 1/2,10 = 0,952$ (kevesebb, mint 1), akkor az arbitrázs körülbelül 5%-os profittal lehetséges.

16.7 Kelly-kritérium kalkulátor

A Kelly-kritérium egy képlet, amely kiszámítja a bankroll optimális arányát egy pozitív várható értékű fogadásra. Maximalizálja a hosszú távú növekedést, miközben kezeli a kockázatot.

Kelly Criterion Calculator

The Kelly Criterion is a formula that calculates the optimal proportion of your bankroll to wager on a bet with positive expected value. It maximizes long-term growth while managing risk.

Inputs:

- Betting Bankroll (\$): 1000
- Decimal Odds: 2.00
- Win Probability (%): 55
- Fractional Kelly: 1.0
- Push Probability (%): 0

Results:

- Kelly %: 10.00% of bankroll
- Recommended Stake: \$100.00 amount to wager
- Expected Value: +\$10.00 per bet
- Implied Probability: 50.00%
- Edge: +5.00%

Understanding the Kelly Criterion

Formula:

$$\text{Kelly \%} = (bp - q) / b$$
 where $b = \text{decimal odds} - 1$, $p = \text{win probability}$, $q = 1 - p$

Fractional Kelly:
 Many bettors use Half Kelly (0.5) or Quarter Kelly (0.25) to reduce variance and risk of ruin.

Important:
 Kelly only works with positive expected value bets. If your edge is negative, Kelly recommends no bet.

16.10. ábra – Kelly-kritérium kalkulátor, amely az optimális tét kiszámítását mutatja

Bemenet	Leírás
Fogadási bankroll	A teljes fogadási egyenleged.
Tizedes esélyek	A fogadóiroda oddsai a választásodra.
Nyerési valószínűség (%)	A nyereség becsült valódi valószínűsége (0-100).
Frakcionális Kelly	Kockázatcsökkentési szorzó (1,0 = Teljes Kelly-érték, 0,5 = Fél Kelly-érték, 0,25 = Negyed Kelly-érték).
Nyomás valószínűsége (%)	Opcionális: üres/toló eredmény valószínűsége.

Az eredmények a következők:

- **Kelly %**— A bankrollod megforgatható százalékos aránya.

- **Ajánlott tét**— A ténylegesen megteendő tét összege a bankrollod alapján.
- **Várható érték**— A várható nyereséged tétenként.
- **Él**— Az Ön előnye az implicit valószínűséggel szemben.

Tipp:Sok profi fogadó a Half Kelly (0,5) vagy a Quarter Kelly (0,25) szorzót használja a variancia és a csőd kockázatának csökkentésére, miközben továbbra is jó hosszú távú növekedést ér el.

⚠ Fontos:Kelly csak pozitív várható értékű tétékkel dolgozik. Ha az előnyöd negatív, Kelly azt javasolja, hogy ne tegyél.

16.8 Esélyátváltó

Hat különböző, világszerte használt odds formátum közötti átváltás. Írjon be egy értéket bármelyik mezőbe, és kattintson a Konvertálás gombra.

Odds Conversion Calculator

Convert between different odds formats: Decimal, Fractional (UK), American (Moneyline), Hong Kong, Indonesian, and Malay. Enter a value in any field and click Convert.

Decimal / European: 2.1500 (Ex: 1.50, 2.00, 3.50)

Fractional (UK): 23/20 (Ex: 1/2, 3/4, 2/1)

American / Moneyline: +115 (Ex: -200, +150, +300)

Hong Kong: 1.1500 (Ex: 0.50, 1.00, 2.50)

Indonesian: 1.15 (Ex: -2.00, 1.50, 2.50)

Malay: -0.8896 (Ex: 0.50, -0.50 (between -1 and 1))

Implied Probability: 45.51% (Ex: 50% or 0.50)

Convert **Clear All**

Odds Format Guide

Decimal: Total return per unit bet. A \$10 bet at 2.50 returns \$25.

Fractional: Profit relative to stake. 5/2 means \$5 profit for every \$2 wagered.

American: Negative = stake needed to win \$100. Positive = profit from \$100 stake.

Hong Kong: Net return per unit bet (same as decimal minus 1).

Indonesian: Similar to American but divided by 100.

Malay: Falls between -1 and 1. Positive = net return, Negative = stake needed to win 1 unit.

16.11. ábra – Esélyátváltó, amely az összes támogatott formátum közötti átváltást mutatja

Formátum	Leírás	Példa
Decimális / Európai	Teljes hozam tétegségenként. A leggyakoribb formátum.	2,50
Törtszámú (Egyesült Királyság)	A téthez viszonyított nyereség. Hagyományos brit formátum.	3/2
Amerikai / Moneyline	Negatív = 100 dollár megnyerésére szolgáló tét; Pozitív = 100 dolláros tétből származó nyereség.	+150 vagy -200
Hong Kong	Egységnyi tét nettó hozama (ugyanaz, mint a decimális mínusz 1).	1,50

indonéz	Hasonló az amerikaihoz, de 100-zal osztva.	1,50 vagy -2,00
maláj	-1 és 1 közé esik. Pozitív = nettó hozam; Negatív = 1 egység megnyerésére szánt tét.	0,50 vagy -0,67

A kalkulátor a megadott oddsok implicit valószínűségét is megjeleníti, megmutatva a szükséges nullszaldós nyerési arányt.

16.9 Parlay kalkulátor

Számítsa ki a kombinált szorzókat és a lehetséges hozamokat egy gyűjtőfogadásra (gyűjtő/többszörös). Minden választásnak nyernie kell ahhoz, hogy a gyűjtőfogadás kifizetésre kerüljön.

16.12. ábra – Parlay kalkulátor, amely egy 4 lábas akkumulátort mutat kiszámított hozamokkal

Bemenet	Leírás
Tét	A teljes téted a kombinátoros fogadáson.
1–20. választás	Add meg a tizedes oddsokat a parlay minden egyes szegmenséhez (legfeljebb 20 választás).

Az eredmények a következők:

- **Lábak**— A kombinatív fogadásban szereplő választások száma.

- **Kombinált szorzók**— Az összes választás szorzója.
- **Teljes hozam**— A kifizetésed, ha minden választásod nyer (tét × kombinált szorzó).
- **Profit**— Nettó nyereség (teljes hozam mínusz a részesedés).
- **Implicit nyerési valószínűség**— Az összes választás nyerési valószínűsége, az összesített szorzók alapján.

16.10 Gyakorlati tippek

Tipp:A P-érték elemzéshez legalább 50-100 fogadást kell célul kitűzni a következtetések levonása előtt. A kis minták félrevezető P-értékeket eredményezhetnek.

Tipp:A Kelly-kritérium használatakor légy óvatos a valószínűségbecsléseiddel. A saját előnyödbe vetett túlzott bizalom túllicitáláshoz vezet.

Tipp:Az Odds Converter hasznos a különböző formátumokat használó nemzetközi fogadóirodák közötti oddsok gyors összehasonlítására.

⚠ Fontos:Minden kalkulátor csak tájékoztató jellegű. Mindig a saját megítélése szerint döntsön, és soha ne tegyen többet, mint amennyit megengedhet magának elveszíteni. A múltbeli statisztikák nem garantálják a jövőbeni eredményeket.

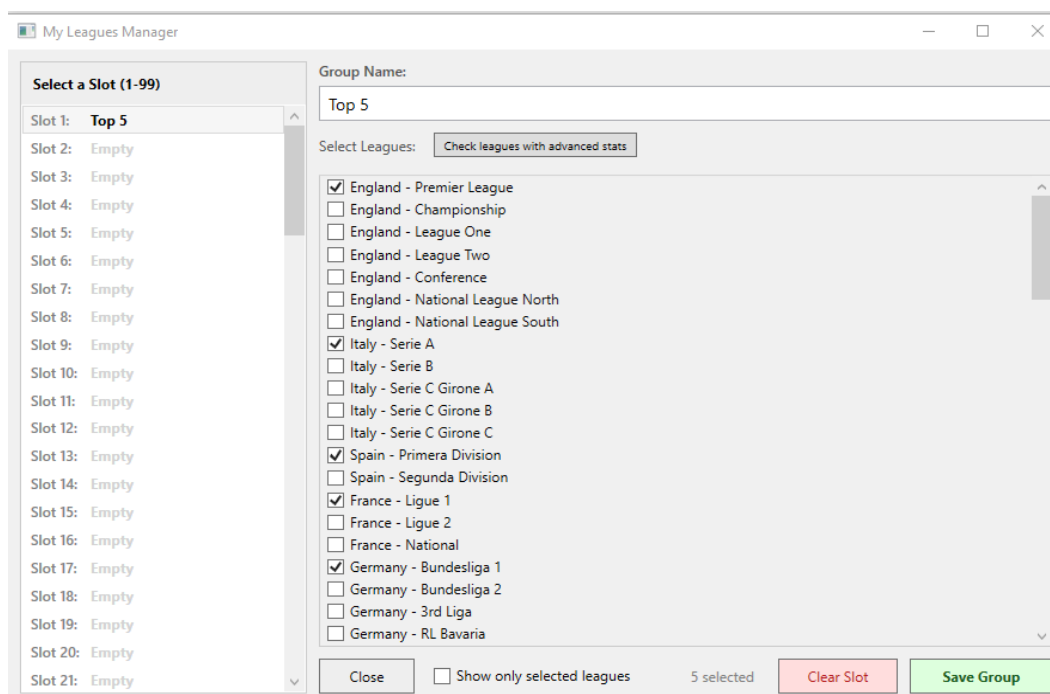
17. Ligáim és csapataim

A Saját ligák és a Saját csapatok kezelők lehetővé teszik, hogy egyéni ligák vagy csapatok csoportjait hozz létre, amelyeket elmenthetsz és újra felhasználhatsz szűrőként az alkalmazásban. Ahelyett, hogy minden alkalommal külön-külön kiválasztanád a ligákat vagy csapatokat, létrehozatsz névvel ellátott csoportokat, például „Top 5 liga” vagy „Kedvenc csapatok”, és gyorsan alkalmazhatod őket bármely szűrést támogató nézetben.

Mindkét kezelő elérhető a következő címről: **Beállítások menü** (a felső eszköztáron) a kiválasztásával **Saját ligák** vagy **Csapatom**.

17.1 Ligák menedzsere

A Ligák kezelője lehetővé teszi a gyakran együtt elemzett ligák csoportosítását. Létrehozhat például egy olyan csoportot, amely az európai főbb ligák legfelső osztályait tartalmazza.



17.1. ábra – A Ligák Kezelőm egy „Top 5” csoportot mutat, amelyben öt nagy európai liga szerepel

17.1.1 Ablak elrendezése

Összetevő	Leírás
Válasszon egy slotot (1-99)	A bal oldali panel 99 elérhető helyet mutat. A mentett csoportok neve félkövérrel jelenik meg; az üres helyeknél az „Üres” felirat szürke.

Csoport neve	Szövegmező a ligacsoport leíró nevének megadásához.
Nézd meg a ligákat a fejlett statisztikákkal.	Gomb, amely automatikusan kiválasztja azokat a ligákat, amelyek az aktuális szezonra vonatkozóan speciális statisztikákat (lövések, kapura lövések) tartalmaznak.
Válasszon ligákat	Görgethető ellenőrzőlista az összes elérhető ligáról. Jelöld be a négyzetet minden egyes liga mellett, amelyet fel szeretnél venni.
Csak a kiválasztott ligák megjelenítése.	Ha be van jelölve, a rendszer szűri a listát, hogy csak a kiválasztott ligák jelenjenek meg.
Kiválasztott darabszám	Megjeleníti az aktuálisan kiválasztott ligák számát (pl. „5 kiválasztott”).
Tiszta nyílás	Eltávolítja a mentett csoportot az aktuális helyről.
Csoport mentése	Az aktuális kiválasztást a kiválasztott helyre menti.
Közele	Bezárja az ablakot (megerősítést kér).

17.1.2 Ligacsoport létrehozása

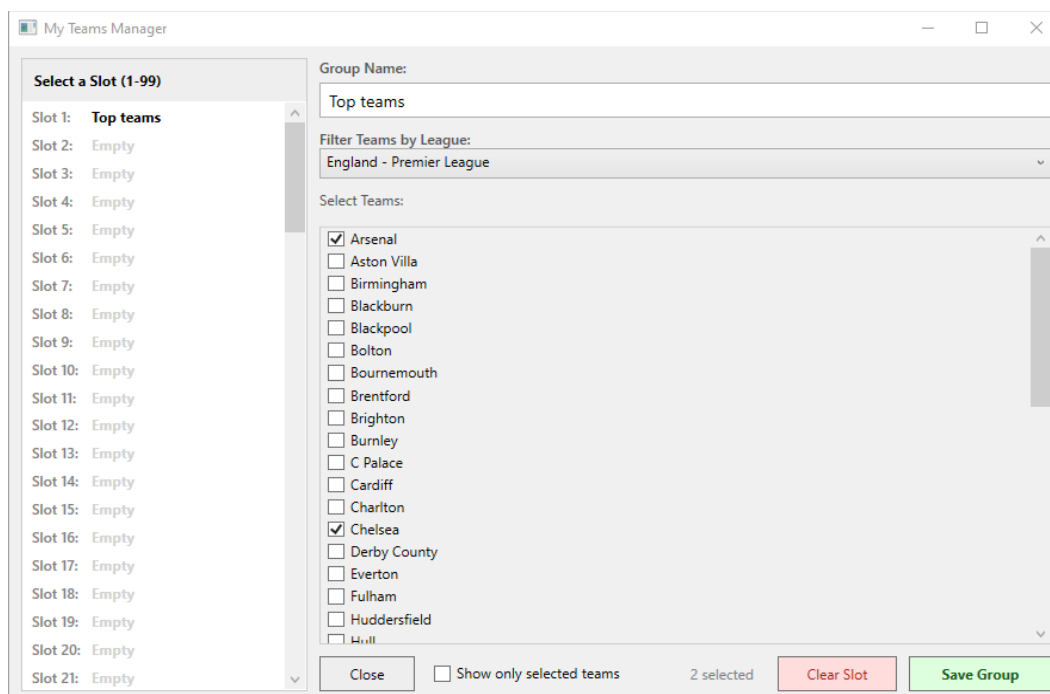
Új ligacsoport létrehozásához:

- 1.Válasszon ki egy üres helyet a bal oldali panelen (vagy válasszon ki egy meglévő helyet a felülíráshoz).
- 2.Adjon meg egy leíró nevet a **Csoport nevező** mezőnek.
- 3.Jelöld be a kívánt ligák melletti négyzeteket.
- 4.Kattintás **Csoport mentése** a kiválasztás mentéséhez.

Tipp:A „Speciális statisztikákkal rendelkező ligák ellenőrzése” gombbal gyorsan kiválaszthatod a részletes mérkőzésstatisztikákkal rendelkező ligákat, ami hasznos a speciális elemzési funkciókhoz.

17.2 Saját csapatok menedzsere

A Csapatkezelő segítségével csoportokat hozhatsz létre a nyomon követni kívánt csapatokból, függetlenül attól, hogy melyik ligában játszanak. Ez hasznos a kedvenc klubjaid követéséhez vagy bizonyos csapatok fogadási célú figyeléséhez.



17.2. ábra – A Csapatok menedzsere egy „Top csapatok” csoportot mutat a Premier League csapataival

17.2.1 Ablak elrendezése

A Csapatkezelőm elrendezése megegyezik a Ligákkezelőmével, egy fontos kiegészítéssel:

Összetevő	Leírás
Csapatok szűrése bajnokság szerint	Legördülő menü a csapatlista bajnokság szerinti szűréséhez. Válaszd az „Összes bajnokság” lehetőséget, ha minden bajnokságból szeretnél csapatokat látni, vagy válassz egy adott bajnokságot a lista szűkítéséhez.
Csapatok kiválasztása	Görgethető ellenőrzőlista a csapatokról a ligaszűrő alapján. Jelöld be a négyzetet minden olyan csapat mellett, amelyet fel szeretnél venni.
Csak a kiválasztott csapatok megjelenítése.	Ha be van jelölve, akkor az összes kiválasztott csapatot megjeleníti, függetlenül a liga szűrőjétől – hasznos a teljes kiválasztás áttekintéséhez.

17.2.2 Csapatcsoport létrehozása

Új csapatcsoport létrehozásához:

1. Válasszon ki egy üres helyet a bal oldali panelen.
2. Adjon meg egy leíró nevet a **Csoport nevező** mezőnek.
3. Használd a **Csapatok szűrése bajnokság szerint** legördülő menüből válasszon egy ligát.
4. Jelöld be a hozzáadni kívánt csapatok melletti négyzeteket.
5. Ismételd meg a 3-4. lépéseket más ligák csapatainak hozzáadásához.
6. Kattintás **Csoport mentése** a kiválasztás mentéséhez.

Tipp: Jelöld be a „Csak a kiválasztott csapatok megjelenítése” lehetőséget, hogy a mentés előtt áttekinthesd az összes kiválasztott csapatot a különböző ligákban.

17.3 Csoportok használata

Miután létrehoztad a Saját ligák vagy a Saját csapatok csoportokat, azok megjelennek a ligaszűrő legördülő menüben az alkalmazásban. Keresd a következő feliratú részeket:

- --- **Az én ligáim** --- Megjeleníti a mentett bajnokságcsoporthatárokat
- --- **Csapataim** --- Megjeleníti a mentett csapatcsoportokat

A csoportjaid a következő nézetekben érhetők el:

Kilátás	Hogyan használják a csoportokat
A.G.S. (Javaslatok)	Szűrd a javaslatok listáját úgy, hogy csak a kiválasztott ligákból származó vagy a kiválasztott csapatok részvételével zajló mérkőzéseket jelenítsd meg.
Táblázatok	Jelenítsd meg a mentett bajnoksági csoportok bajnoksági táblázatait és statisztikáit.
Közelgő	Szűrd le a közelgő mérkőzéseket, hogy csak a saját ligádból vagy a csapataiddal közös mérkőzéseket jelenítsd meg.
V. besorolás	Elemezze a mentett csoportokban lévő csapatok értékeléseit.
Gólstatisztikák	Tekintse meg a gólstatisztikákat bajnokság vagy csapatcsoportok szerint szűrve.

17.4 Csoportok kezelése

17.4.1 Csoport szerkesztése

Meglévő csoport módosításához:

1. Jelölje ki azt a mezőt, amely a szerkeszteni kívánt csoportot tartalmazza.
2. Az aktuális kiválasztások automatikusan betöltődnek.
3. Végezze el a módosításokat (elemek hozzáadása vagy eltávolítása, a csoport átnevezése).
4. Kattintás **Csoport mentése**a módosítások mentéséhez.

17.4.2 Csoport törlése

Mentett csoport törléséhez:

1. Válassza ki a csoportot tartalmazó helyet.
2. Kattintás **Tiszta nyíl**.
3. Erősítse meg a törlést, amikor a rendszer kéri.

17.5 Gyakorlati tippek

Tipp: Hozz létre egy „Top 5” bajnokságot az angol Premier League, a spanyol Primera Division, az olasz Serie A, a német Bundesliga 1 és a francia Ligue 1 csapataival, hogy gyorsan hozzáférhess a főbb európai ligákhoz.

Tipp: Hozz létre csapatcsoportokat a fogadási fókuszod alapján, például „Hazai favoritok” vagy „Feljutásra jelöltek”, hogy gyorsan szűrhesd a releváns mérkőzéseket.

Tipp: A csoportjaid a helyi adatbázisba lesznek mentve, és a biztonsági mentéskor is szerepelni fognak. A csoportok megőrzéséhez használd a Biztonsági mentés funkciót (Beállítások → Biztonsági mentés állapota).

⚠ Fontos: A csoportok módosításai azonnal érvénybe lépnek a szűrő legördülő menüiben. Ha meg van nyitva egy olyan nézet, amely a csoportot használja, előfordulhat, hogy újra ki kell választania a csoportot a frissített eredmények megtekintéséhez.

18. Beállítások

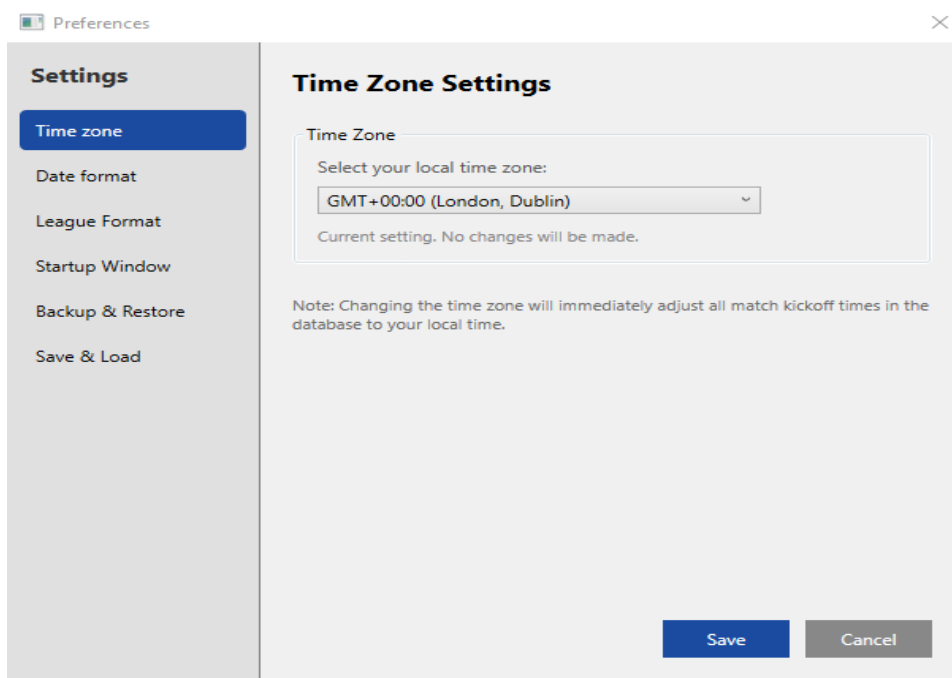
A Beállítások ablakban testreszabhatja az alkalmazás működését és az információk megjelenítését. A beállítások hat lapra vannak osztva, amelyek mindegyike az alkalmazás egy-egy aspektusát szabályozza.

A Beállítások ablak a következőből érhető el: **Beállítások menü** (a felső eszköztáron) a kiválasztásával **Általános beállítások**.

Az ablak bal oldalán függőleges fülek találhatók. Kattintson bármelyik fülre a beállítások megtekintéséhez és módosításához. A módosítások csak akkor lépnek életbe, ha a Mentés gombra kattint.

18.1 Időzóna

Az Időzóna fülön beállíthatod a helyi időzónádat, hogy minden mérkőzés kezdési időpontja helyesen jelenjen meg a tartózkodási helyednek megfelelően.



18.1. ábra – Időzóna-beállítások fül

Ellenőrzés	Leírás
Időzóna legördülő menü	Válassza ki a helyi időzónáját a listából. A lehetőségek GMT-12:00 (Baker-sziget) és GMT+14:00 (Line-szigetek) között mozognak, lefedve az összes világidőzónát, beleértve a félórás eltolódásokat is, például a GMT+05:30 (Mumbai).

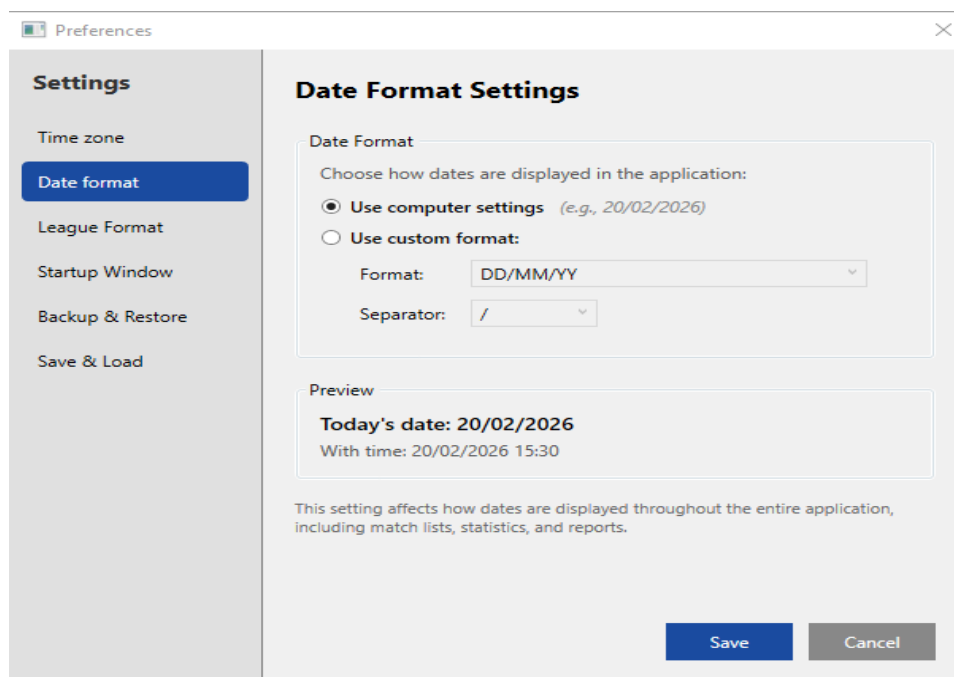
Állapotüzenet	Megjeleníti, hogy történnek-e változtatások. Az „Aktuális beállítás. Nem történik változtatás.” üzenetet jeleníti meg, ha a meglévő időzónát választja, vagy az eltolódás mértékét mutatja (pl. „Minden kezdőrúgás időpontja 2 órával előre lesz tolv”).
---------------	--

⚠ Fontos: Amikor időzóna-módosítást mentesz, az adatbázisban található összes mérkőzés kezdési időpontja azonnal módosul. Ez egy egyszeri konverzió – a rendszer megjegyzi az időzónádat, és a későbbi indítások során nem módosítja újra az időpontokat.

Példa: Ha Párizsban tartózkodik (GMT+01:00), és az adatbázis 15:00 GMT-kor egyezést mutat, akkor az időzónájára való átálláskor az 16:00 lesz látható.

18.2 Dátumformátum

A Dátumformátum lap szabályozza, hogy a dátumok hogyan jelenjenek meg az egész alkalmazásban, beleértve az egyezési listákat, a statisztikai táblázatokat és a jelentéseket.



18.2. ábra – Dátumformátum-beállítások fül előnézettel

Ellenőrzés	Leírás
Használja a számítógép beállításait	A Windows területi beállításait használja a dátumok formázásához. Az aktuális formátum szürke dőlt betűvel jelenik meg (pl. „2026.02.20.”).
Egyéni formátum használata	Lehetővé teszi a dátumformátum és az elválasztó manuális kiválasztását.
Formátum legördülő menü	Válassza ki a nap, hónap és év sorrendjét. Lehetőségek: NN/HH/ÉÉ, HH/NN/ÉÉ, ÉÉ/HH/NN, NN/HH/ÉÉÉÉ, HH/NN/ÉÉÉÉ, ÉÉÉÉ/HH/NN.

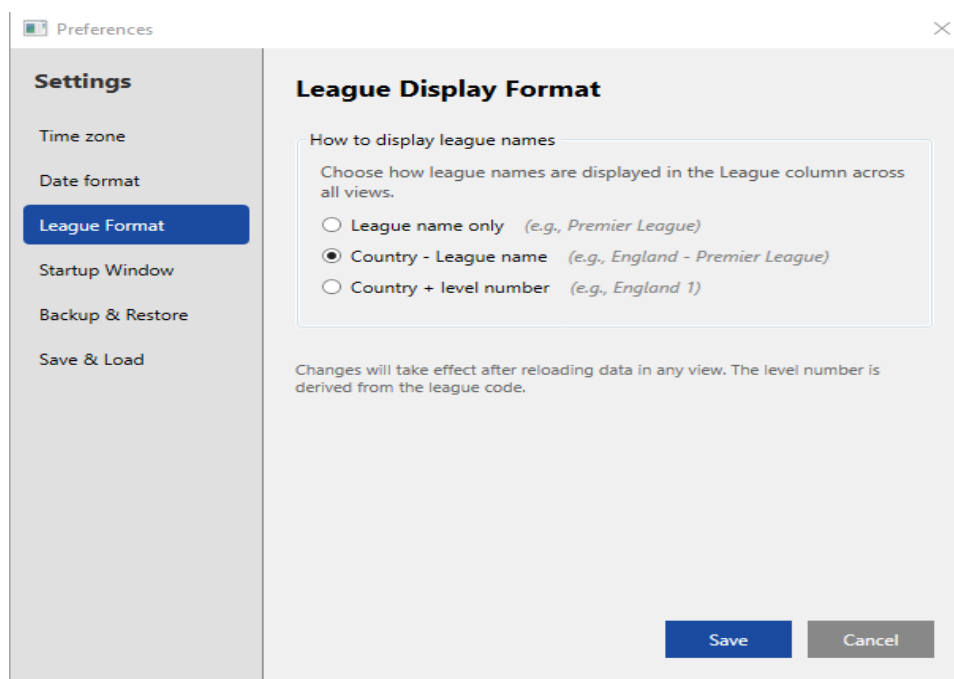
Elválasztó legördülő menü	Válasszon karaktert a dátumkomponensek közül: / (perjel), . (pont) vagy - (kötőjel).
Előnézeti szakasz	Megjeleníti, hogyan fog megjelenni a mai dátum és dátum-idő a kiválasztott formátumban.

Formátumkódok magyarázata:

- **DD**— Kétjegyű nap (01–31)
- **MM**— Kétjegyű hónap (01–12)
- **ÉÉ**— Kétjegyű év (pl. 26 a 2026-os év esetében)
- **ÉÉÉÉ**— Négyjegyű év (pl. 2026)

18.3 Liga formátum

A Liga formátuma fül szabályozza, hogy a bajnokságok nevei hogyan jelenjenek meg a Liga oszlopban az alkalmazás összes nézetében.



18.3. ábra – Liga megjelenítési formátum beállításai

Opció	Példa	Leírás
Csak a liga neve	Premier Liga	Csak a liga nevét mutatja, országinformációk nélkül. A legrövidebb formátum, akkor a legjobb, ha elsősorban egy országgal dolgozol.

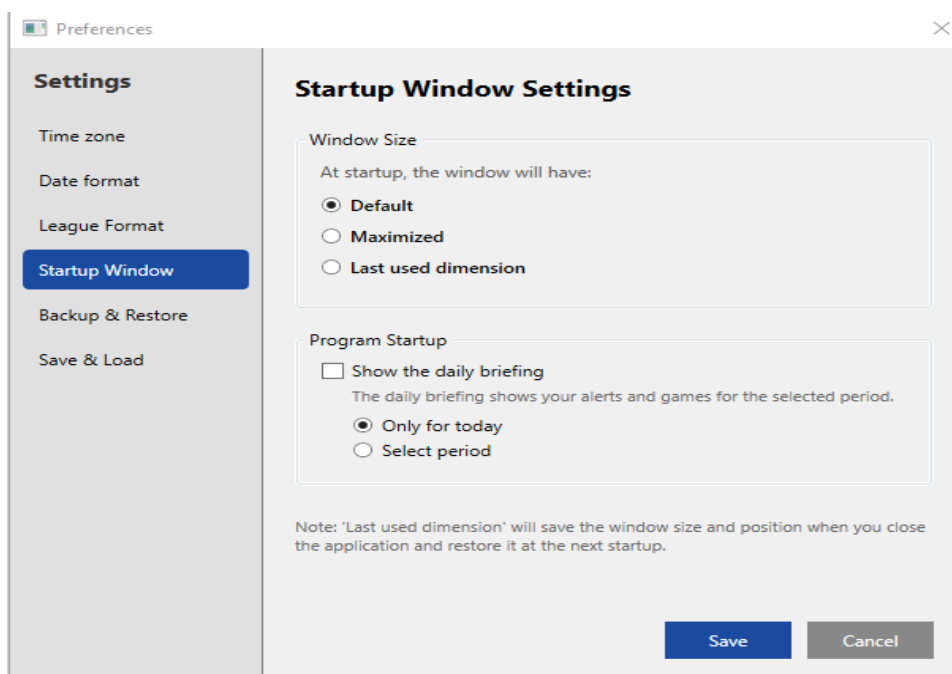
Ország - Liga neve	Anglia - Premier League	Megjeleníti az országot, majd a liga nevét – ez a legátláthatóbb formátum a több országra kiterjedő ligák azonosítására.
Ország + szintszám	Anglia 1	Megjeleníti az országot és a divíziót – a legkompaktabb formátum a bajnokságok gyors azonosításához.

Tipp: Az „Ország + szintszám” formátum az adatbázisban található ligakódból származik. Az 1. szint a legfelső osztály, a 2. szint a másodosztály, és így tovább.

Megjegyzés: A változtatások az adatok újratöltése után lépnek életbe bármelyik nézetben. Előfordulhat, hogy frissítenie kell az oldalt, vagy el kell navigálnia, majd vissza kell térnie az új formátum megtekintéséhez.

18.4 Indítás-ablak fel

Az Indítóablak fül szabályozza, hogy az alkalmazásablak hogyan jelenjen meg a program indításakor, és hogy a napi összefoglaló automatikusan megjelenjen-e.



18.4. ábra – Indítóablak beállításai

18.4.1 Ablakméret

Opció	Leírás
Alapértelmezett	Normál méretben, a képernyő közepére igazítva nyitja meg az ablakot.
Maximalizált	Megnyitja az ablakot teljes képernyős (maximalizált) módban.

Utoljára használt dimenzió	Megjegyzi az ablak méretét és pozícióját az alkalmazás bezárásakor, és a következő indításkor pontosan visszaállítja azokat.
----------------------------	--

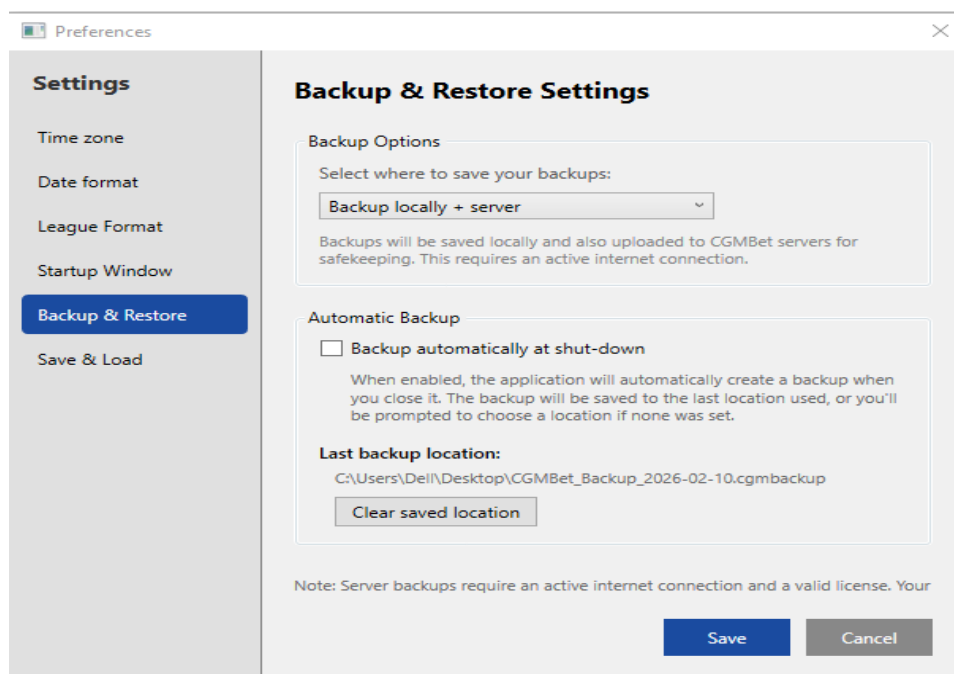
18.4.2 Programindítás

Ellenőrzés	Leírás
Mutasd a napi összefoglalót.	Ha be van jelölve, az alkalmazás indításakor automatikusan megjelenik a Napi összefoglaló ablak. A tájékoztató a kiválasztott időszakra vonatkozó riasztásokat és találatokat mutatja.
Csak mára	A napi összefoglaló csak a mai mérkőzéseket és értesítéseket mutatja.
Válasszon időszakot	Lehetővé teszi a napi összefoglaló egyéni dátumtartományának megadását a -tól/-ig forgógombok segítségével (pl. -1 és +1 között a tegnapi naptól a holnapi napig látható).

Tipp:Használd az „Időszak kiválasztása” opciót egy -1 és +3 közötti tartománnyal, hogy a napi összefoglalóban a tegnapi eredményeket és a következő napok mérkőzéseinek eredményeit is megtekinthesd.

18.5 Biztonsági mentés és visszaállítás

A Biztonsági mentés és visszaállítás lapon konfigurálhatja az alkalmazásadatok biztonsági mentésének módját és helyét.



18.5. ábra – Biztonsági mentés és visszaállítás beállításai

18.5.1 Biztonsági mentési beállítások

Opció	Leírás
Helyi biztonsági mentés	A biztonsági mentési fájlokat a számítógépén egy Ön által kiválasztott mappába menti – internetkapcsolat nélkül.
Helyi biztonsági mentés + szerver	A biztonsági mentéseket helyben menti ÉS titkosított másolatot tölt fel a CGMBet szervereire megőrzés céljából. Aktív internetkapcsolat és érvényes licenc szükséges.

18.5.2 Automatikus biztonsági mentés

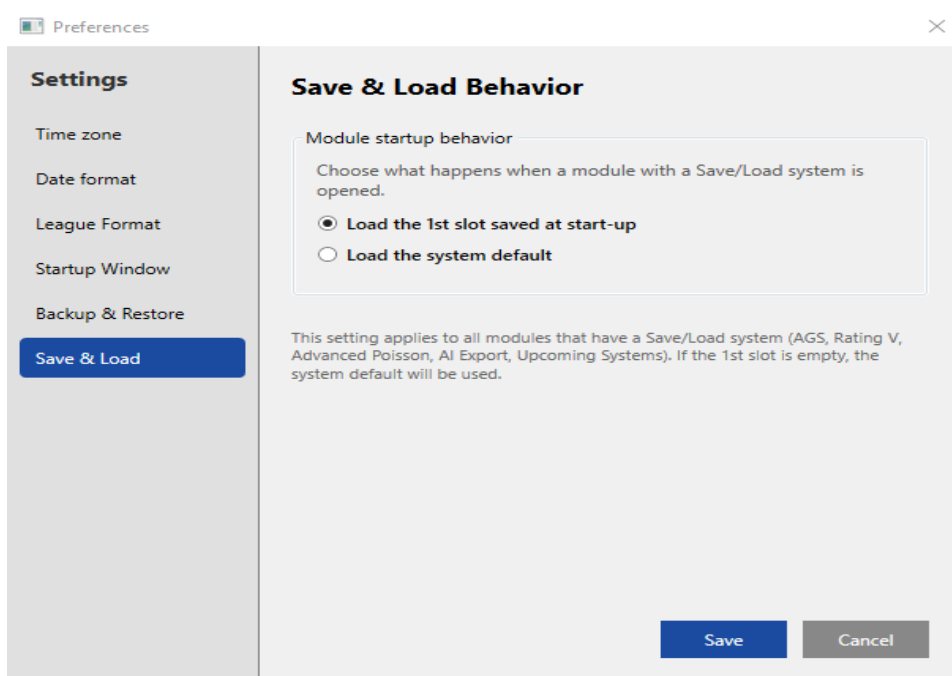
Ellenőrzés	Leírás
Automatikus biztonsági mentés kikapcsoláskor	Ha engedélyezve van, az alkalmazás minden bezáráskor automatikusan létrehoz egy biztonsági mentést. A biztonsági mentés a legutóbb használt helyre kerül, vagy ha nem állított be helyet, a rendszer kérni fogja a hely kiválasztását.
Utolsó biztonsági mentés helye	Megjeleníti a legutóbbi biztonsági mentés elérési útját.
Mentett hely törlése	Eltávolítja a megjegyzett biztonsági mentési helyet. A következő automatikus biztonsági mentés kérni fogja az új hely kiválasztását.

Tipp:A nyugalom érdekében engedélyezd az automatikus biztonsági mentést kikapcsoláskor. A Saját ligák, a Saját csapatok, a mentett rendszerek és egyéb testreszabások akkor is megmaradnak, ha újra kell telepítened az alkalmazást.

⚠ Fontos:A szervertelésekhez érvényes licenc és internetkapcsolat szükséges. Az adatait titkosítjuk, mielőtt feltöltjük őket a CGMBet szervereire.

18.6 Mentés és betöltés

A Mentés és betöltés fül szabályozza, hogy egy Mentés/Betöltés konfigurációs rendszerrel rendelkező modul hogyan viselkedjen megnyitáskor.



18.6. ábra – Mentési és betöltési viselkedési beállítások

Opció	Leírás
Indításkor töltsse be az első mentett helyet.	Amikor megnyit egy modult, az automatikusan betölti az 1. foglalatban mentett konfigurációt. Ha az 1. foglalat üres, akkor a rendszer alapértelmezett beállításait használja.
Töltsse be a rendszer alapértelmezett beállításait.	Amikor megnyitysz egy modult, az mindig az alapértelmezett konfigurációval indul, figyelmen kívül hagyva a mentett tárolóhelyeket.

Ez a beállítás a következő modulokra vonatkozik:

- **A.G.S. (Javaslatok)**— Szűrő- és megjelenítési beállítások
- **V. besorolás**— Értékelési számítási paraméterek
- **Speciális Poisson-érték**— Statisztikai modellbeállítások
- **Mesterséges intelligencia export**— Konfiguráció és promptok exportálása
- **Közelgő rendszerek**— Egyezési szűrési feltételek

Tipp:Ha van egy kívánt konfigurációja egy modulhoz, mentse el az 1. foglalatba, és engedélyezze az „Indításkor mentett 1. foglalat betöltése” beállítást, hogy az automatikusan alkalmazásra kerüljön minden alkalommal, amikor megnyitja a modult.

18.7 Beállítások mentése

Miután bármelyik lapon módosításokat végzett, kattintson az ablak alján található gombok egyikére:

Gomb	Leírás
Megtakarítás	Az összes módosítást alkalmazza az összes lapon, és bezárja az ablakot. Egy megerősítő üzenet felsorolja, hogy mely beállítások frissültek.
Mégsem	Elveti az összes módosítást és bezárja az ablakot. A beállítások nem módosulnak.

Tipp:A Mentés gombra kattintás előtt több lapon is módosításokat végezhet – az összes módosítás egyszerre lesz érvényben.